



NUMOOK

Redonner le goût des mots grâce au levier numérique et au travail collaboratif

QUI SOMMES-NOUS ?

Lecture Jeunesse développe depuis 50 ans la lecture et l'écriture des adolescents pour prévenir l'illettrisme, lutter contre les inégalités culturelles, prévenir le décrochage scolaire et participer à l'éducation des futurs citoyens.

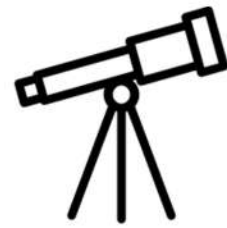
LES ENJEUX

En favorisant le développement de la lecture, de l'écriture et de l'expression orale des adolescents sous toutes leurs formes :

- **Elargir leurs connaissances**
- **Construire leur jugement critique**
- **Faire évoluer les idées préconçues sur la lecture**
- **Diversifier leurs pratiques culturelles**

NOS MOYENS D'ACTION

Un cercle vertueux entre la recherche et les pratiques de médiation



**Diagnostiquer et analyser afin de
comprendre les pratiques des adolescents**

Via l'Observatoire
de la lecture et de l'écriture des adolescents,
accompagné par des chercheurs bénévoles



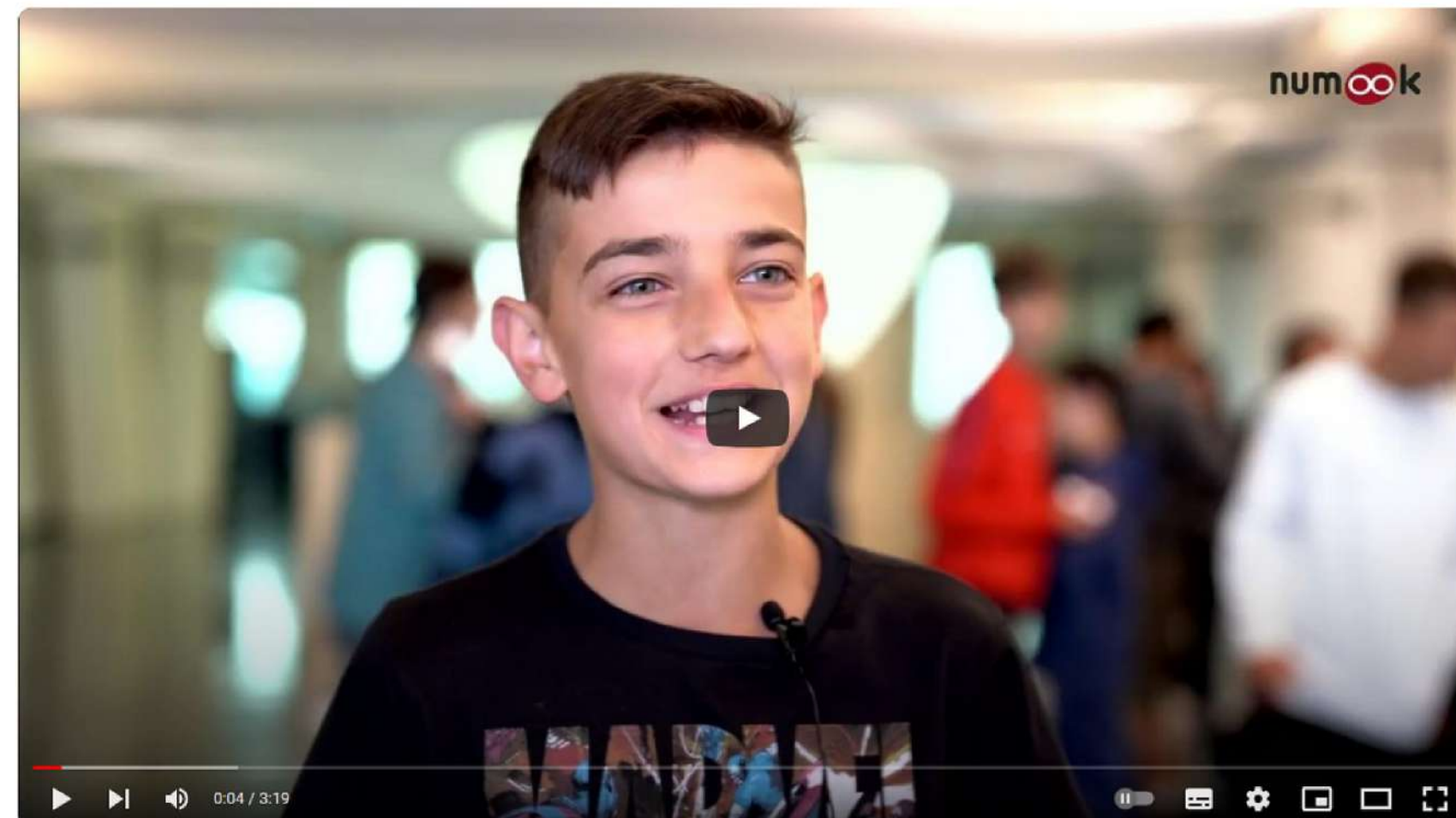
**Agir sur le terrain, dans les établissements
scolaires du secondaire (collèges et lycées) et
en milieux extra-scolaires**

Via la mise en place de projets visant à
développer la lecture et l'écriture des jeunes de
manière innovante



numook

Redonner le goût des mots grâce au levier numérique et au travail collaboratif



MISE EN OEUVRE D'UN PROJET

Quoi ? Numook engage les adolescents dans la **création collective d'un livre numérique** alliant textes, sons et images, le temps d'une année scolaire.

Où ? Les projets *Numook* se font en classe, dans des **structures éducatives du second degré** (collèges lycées, CFA...), en partenariat avec une **bibliothèque/médiathèque locale**.

Qui ? Une **équipe pédagogique interdisciplinaire** mène les séances sur le temps scolaire, réparties sur les cours et les matières de chacun des enseignants/formateurs participants.

Les encadrants des projets sont formés tout au long de l'année par notre association.



L'ACCOMPAGNEMENT GLOBAL DE LJ

- ✓ Accès à des ressources clés en main via une plateforme dédiée
- ✓ Abonnement numérique d'un an à la revue Lecture Jeune
- ✓ Coordination du partenariat avec la bibliothèque locale et suivi annuel
- ✓ Pour les encadrants :
 - Médiations en ligne pour maîtriser les phases essentielles du projet (*webinaires de lancement et de finalisation des projets*)
 - Formation à Book Creator par Canopé
- ✓ Pour les élèves :
 - Webinaire de formation à Book Creator pour les élèves
 - Accès aux "Coulisses de la création" pour découvrir les acteurs de la chaîne du livre (*événement en ligne*)
- ✓ Labellisation et valorisation du projet par LJ
- ✓ Publication de l'ebook dans les "collections Numook" sur le site de l'association
- ✓ Invitation à la l'Événement 100% ado (*restitution nationale des projets*)



NOS DIFFÉRENTES FORMULES D'ACCOMPAGNEMENT

Numook KIT	Numook PLUS
<p>Autonomie de l'équipe pédagogique :</p> <ul style="list-style-type: none">• Bénéficier du cadre d'un dispositif national en toute flexibilité• Accès à des ressources clés en main pour vous former	<p>Accompagnement de LJ renforcé :</p> <ul style="list-style-type: none">• Suivi personnalisé de votre projet pour favoriser votre montée en compétences en gestion de projet• Financement d'une rencontre en classe avec un auteur/illustrateur
350€*	650€*

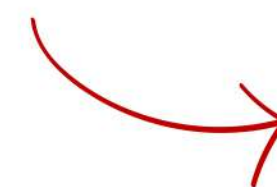
*Financement via la part collective du Pass Culture pour les établissements scolaires

Lecture Jeunesse applique une remise de 20% à partir de la 2e classe au sein d'un même établissement

COMMENT LES ENSEIGNANTS PEUVENT-ILS CANDIDATER ?

- 1 Découvrir l'essentiel de Numook : [vidéo](#) de 12min
- 2 Constituer une équipe pédagogique interdisciplinaire
- 3 S'informer grâce aux [guichets en ligne](#) de 30min
- 4 Déposer sa candidature sur le [formulaire](#) de Lecture Jeunesse

Appel à projets ouvert jusqu'au 5 juillet



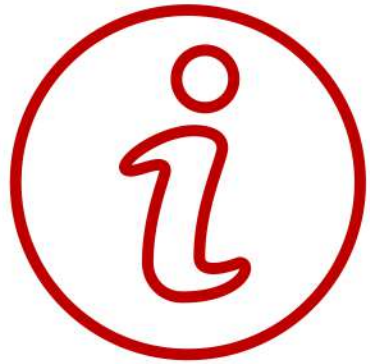
Lecture Jeunesse

Prise de contact avec porteur de projet : validation



Création d'une offre nominative accessible sur Adage = financement du projet via la part collective du Pass Culture

INFORMATIONS ET CONTACTS



Nos prochains guichets d'information :

- Mercredi 29 mai à 10h
- Mardi 11 juin à 17h
- Vendredi 21 juin à 10h
- Mardi 2 juillet à 17h



Marine Doinel, responsable des programmes : marine.doinel@lecturejeunesse.com

Pauline Petitmangin, chargée de mission *Numook* : numook@lecturejeunesse.com

POUR EN SAVOIR PLUS

À QUI S'ADRESSE NUMOOK?



Plus de **14 000 adolescents** depuis 2013



Issus de filières générales, professionnelles,
agricoles, adaptées (ULIS, SEGPA, FLE...)



En France (dont Outre-mer), à l'étranger



Dans des collèges, lycées, CFA, MFR,
associations, hôpital de jour...

OBJECTIFS DE NUMOOK

Redonner le goût des mots et lutter contre le décrochage scolaire

Désacraliser la lecture grâce au numérique et au collectif

Consolider l'expression orale et écrite

Diversifier les pratiques numériques

Remobiliser les jeunes dans leurs apprentissages

79%

des jeunes déclarent que Numook permet d'apprendre autrement

S'initier à la vie en société/ vie collective

Développer les compétences psycho-sociales liées au travail collaboratif

Apprendre à échanger et débattre de manière construite

81%

des jeunes ont appris à mieux travailler en groupe grâce à Numook

Lutter contre l'auto-dépréciation

Renforcer l'estime de soi en rendant les jeunes fiers du travail accompli

Développer la créativité des jeunes et valoriser leurs pratiques culturelles

87%

des jeunes sont fiers d'avoir réalisé un livre numérique avec leur classe

UNE ANNÉE NUMOOK

Phase d'inspiration



Choix du thème



Visite de la bibliothèque

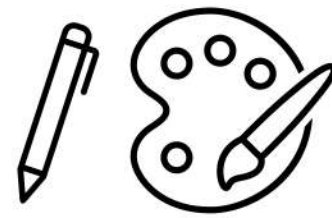


Échanges sur les lectures

Phase de création



Écriture collaborative, création de
l'univers graphique et sonore



Rencontre avec un auteur /
illustrateur



Édition de l'ebook
sur Book Creator

Phase de finalisation



Publication de l'ebook
dans les collections Numook



Évaluation du projet



Restitution locale
Évènement 100% ado

LES PILIERS DE NUMOOK

INTERDISCIPLINARITÉ



Mobiliser différents champs de connaissances

Sensibiliser à l'importance de la lecture et de l'écriture dans toutes les matières

NUMÉRIQUE



Impliquer chaque adolescent, même les plus éloignés de la lecture

Diversifier les pratiques numériques et en développer de nouvelles

COLLABORATION



Développer les compétences psycho-sociales associées à une démarche collective

Fédérer la classe autour de la lecture et de l'écriture et valoriser les talents de chacun

AUTONOMIE



Rendre les jeunes acteurs de leurs apprentissages

Renforcer leur implication

S'APPUYER SUR LE RÉSEAU DU LIVRE ET DE LA LECTURE

Le partenariat avec les bibliothèques et médiathèques locales

- Accueil de la classe et mise à disposition de ressources
- Animation de comités de lecture et autres ateliers
- Aide à l'organisation de la rencontre avec un auteur
- Restitution du projet
- Ajout de l'ebook dans la collection numérique

Inviter les auteurs et illustrateurs au sein des classes

- Échanges sur les coulisses du métier d'auteur
- Conseils sur la création de l'ebook



« Le projet Numook nous permet de rencontrer des publics souvent éloignés des médiathèques. Avec un accueil adapté et détendu, nous avons la possibilité de créer de véritables échanges. »

Bibliothécaire, Centre-Val de Loire

SÉLECTIONS EBOOKS



Voyager grâce à la fiction

Collège Notre-Dame (Carentan-les-Marais, 50)



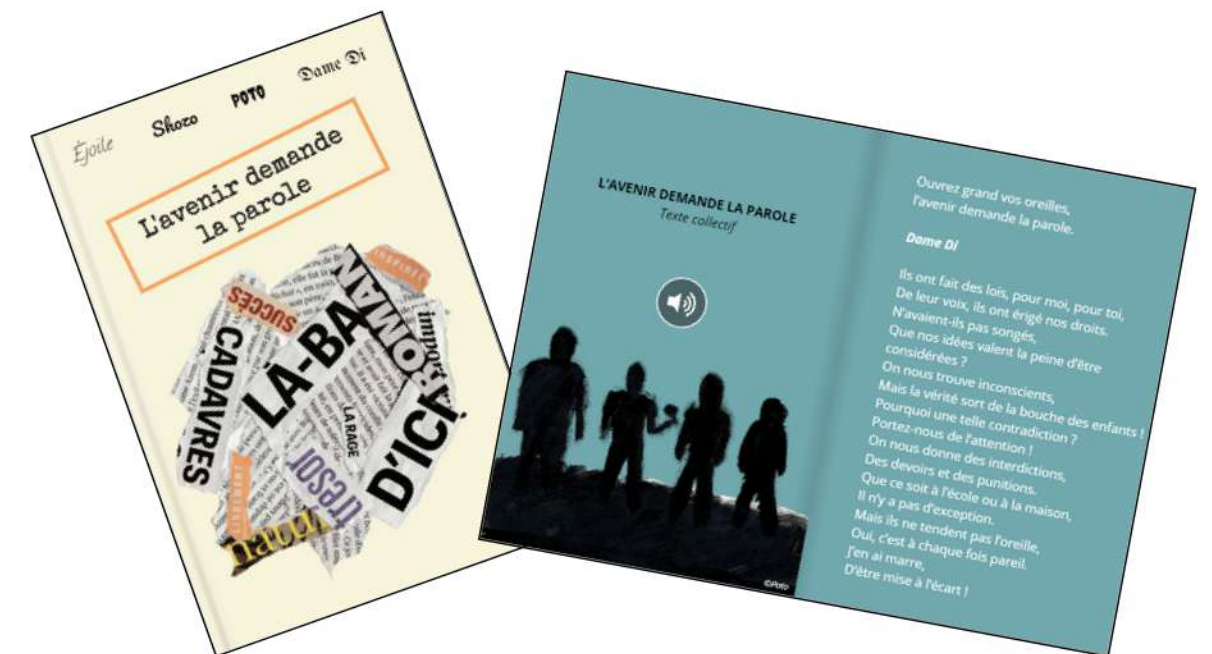
Sensibiliser aux enjeux du développement durable

Collège Saint-Exupéry (Saint-Jean-de-Braye, 45)



Partager sa passion et son savoir-faire

Lycée professionnel Léonard de Vinci (Paris, 75)



Faire entendre sa voix grâce au slam

Association Mots et Regards (Saint-Denis, 93)

L'ÉVÉNEMENT 100% ADO

Restitution nationale de tous les projets de terrains

Chaque année au mois de juin, Lecture Jeunesse invite les classes et leurs encadrants (enseignants, formateurs et bibliothécaires) à un événement festif visant à valoriser les jeunes et à faire connaître les projets de terrain.



LES ÉVÉNEMENTS 100% ADO EN 2024



L'IMPACT DE NUMOOK

Remotiver les jeunes dans leurs apprentissages



79%

des jeunes interrogés déclarent que *Numook* leur permet **d'apprendre autrement**



88%

des jeunes se sentent **personnellement impliqués dans le projet**

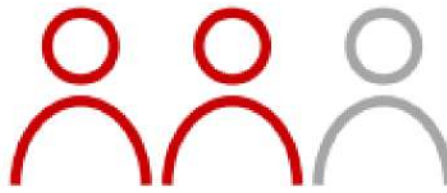
Renforcer la confiance en soi et l'autonomie des jeunes

87%

des jeunes se sentent **fiers d'avoir réalisé un livre numérique** avec leur classe

60%

des jeunes ont **plus confiance en leurs capacités créatives**

2/3 

Les enseignants observent que le projet renforce **la proactivité des jeunes** : deux tiers d'entre eux **gagnent en autonomie** dans leur recherche d'informations sur l'année *Numook*

« C'est plus détendu, c'est moins la tête dans les cahiers. Quand on me dit « viens, on va écrire le livre », je vais plus avoir envie de venir en cours. »

— Jeune



« Pour ces élèves qui se dévalorisent tout le temps, ça leur donne beaucoup de fierté. »

— Enseignant



L'IMPACT DE NUMOOK

(Re)donner le goût des mots grâce au levier numérique



76%

des jeunes considèrent que l'écriture permet **de s'amuser et d'être créatif**



68%

considèrent que l'écriture permet **d'exprimer ses émotions et ses réflexions**



67%

ont compris que les livres ne concernent **pas que les livres imprimés** grâce à Numook



75%

des jeunes interrogés apprennent à utiliser **de nouveaux outils numériques**



« J'ai plus envie de lire qu'avant car j'ai envie d'apprendre plus de choses. »

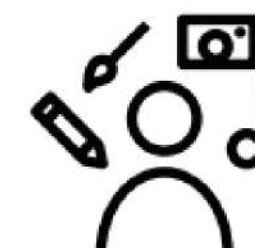
— Jeune

Faire émerger les talents des adolescents



62%

des jeunes interrogés se sentent **plus créatifs** grâce à Numook



43%

des jeunes interrogés ont **découvert des talents qu'ils ne pensaient pas avoir** grâce à Numook

Favoriser le vivre-ensemble



81%

des jeunes ont appris **à mieux travailler en groupe** grâce à Numook



58%

des jeunes ont **plus confiance pour donner leur avis**