

# «Живой квест»: «Шагай и познавай».

Ражева Юлия Альфридовна  
Воспитатель МДОАУ «Детский  
сад №18 «Гнездышко» г. Орска



# Вызовы времени: «Цифровое детство» vs Малоподвижность

Задача: Гармония технологий и  
движения.



**Соответствие ФООП ДО: Амплификация  
детского развития**

**Интеграция областей: Познание +  
Физическое развитие + Социализация**

**Здоровье-сбережение: Обучение в  
движении**



**«Живой квест: Шагай и познавай» — знания, которые проходят через ноги!**



# **Создай свой квест за 1 минуту!**

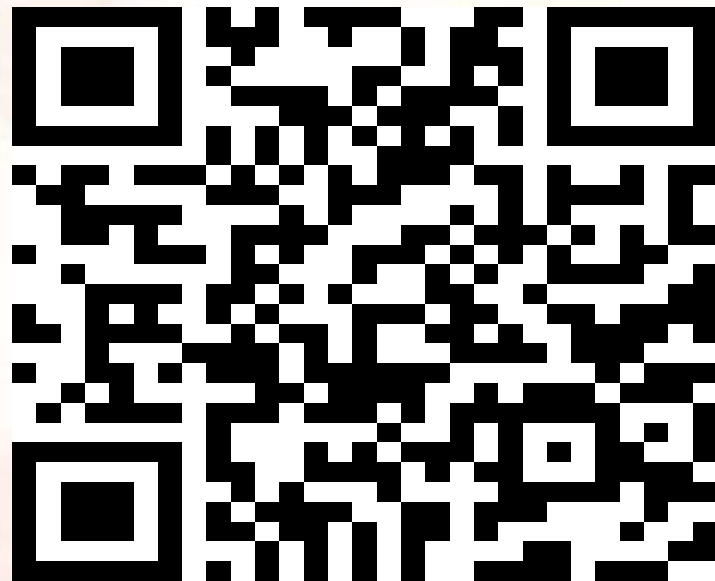
- \* Шаг 1: Выбор темы.**
- \* Шаг 2: Символ на кубике.**
- \* Шаг 3: ИКТ-задание.**
- \* Шаг 4: Живое действие.**

# Техническая шпаргалка

**Просто. Быстро. Эффективно.**

Доступность: Коробка + PowerPoint + Баннер

Вариативность: Одна технология — сотни тем



**«Шагай и познавай — путь к знаниям с удовольствием!»**

