

## ПОДВИЖНЫЕ ЯКУТСКИЕ ИГРЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ 4–5 ЛЕТ

Якутские народные игры тесно связаны с укладом жизни народа саха — коневодством, охотой, рыболовством. В играх отражается почитание природы и традиционных занятий

### СОКОЛ И ЛИСА

Выбираются «сокол» и «лиса». Остальные дети — «соколята». Сокол учит своих птенцов летать: он легко бегают в разных направлениях и делает руками летательные движения (вверх, в стороны, вперёд). Соколята бегут за ним и повторяют движения. Вдруг из норы выскакивает лиса. Соколята должны быстро присесть на корточки, чтобы лиса их не заметила. Лиса ловит только тех, кто не успел присесть.

### ВОЛК И ЖЕРЕБЯТА

Выбирается «волк», остальные дети — «жеребята». На площадке очерчивают место для пастбища и логово волка. Жеребята пасутся на поле, по сигналу «Волк!» волк выбегает и старается поймать жеребят, а те убегают за черту в домик. Пойманный жеребёнок идёт к волку в логово.

### ВОЛК И ЖЕРЕБЯТА

Выбираются «сокол» и «лиса». Остальные дети — «соколята». Сокол учит своих птенцов летать: он легко бегают в разных направлениях и делает руками летательные движения (вверх, в стороны, вперёд). Соколята бегут за ним и повторяют движения. Вдруг из норы выскакивает лиса. Соколята должны быстро присесть на корточки, чтобы лиса их не заметила. Лиса ловит только тех, кто не успел присесть.

### БЕЛОСНЕЖНЫЕ ОЛЕНЯТА

Ход игры: Дети-«оленьята» бегают по «тундре» (залу). Взрослый — «волк». Когда «волк» появляется (показывается из-за стула), оленьята должны присесть на корточки и спрятаться, «прижавшись к земле». Кто шевелится — тот «пойман».

### СОЛНЦЕ» (ХЕЙРО)

Дети встают в круг, берутся за руки и идут по кругу, делая равномерные взмахи руками вперёд-назад. На каждый шаг говорят: «Хейро!». В центре круга на корточках сидит водящий — «солнце». Когда солнце встаёт (выпрямляется и вытягивает руки в стороны), игроки разбегаются. По сигналу «Раз, два, три — в круг скорей беги!» те, кого солнце не задело, возвращаются в круг.

Музыкальное  
сопровождение игр



## ПОДВИЖНЫЕ ЯКУТСКИЕ ИГРЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ 5-7 ЛЕТ

### ЛЬДИНКИ, ВЕТЕР И МОРОЗ

Ход игры: Играющие встают парами лицом друг к другу и хлопают в ладоши, приговаривая:

“Холодные льдинки,  
Прозрачные льдинки,  
Сверкают, звенят  
Дзинь, дзинь...”

Делают хлопок на каждое слово: сначала в свои ладоши, затем в ладоши с товарищем. Хлопают в ладоши и говорят дзинь, дзинь до тех пор, пока не услышат сигнал «Ветер!». Дети-льдинки разбегаются в разные стороны и договариваются, кто с кем будет строить круг — большую льдинку. На сигнал «Мороз!» все выстраиваются в круг и берутся за руки.

Менять движения можно только по сигналу «Ветер!» или «Мороз!». В игру желательно включать разные движения: подскоки, легкий или быстрый бег, боковой галоп и т. д.

### ОТБИВКА ОЛЕНЕЙ

Группа детей («олени») находится внутри очерченного круга. Выбираются три «пастуха», они стоят за кругом. По сигналу «Раз, два, три — отбивку начни!» пастухи по очереди бросают мяч в оленей. Олень, в которого попал мяч, считается пойманным и выходит из круга. Каждый пастух бросает 5–6 раз. Важно: бросать мяч можно только в ноги и с места в подвижную цель

### РУЧЕЙКИ И ОЗЁРА

Игроки строятся в 5–7 колонн с одинаковым количеством человек — это «ручейки». По сигналу «Ручейки побежали!» все бегут друг за другом в разных направлениях, каждый в своей колонне. По сигналу «Озёра!» игроки останавливаются, берутся за руки и строят круги — «озёра». Выигрывает та команда, которая быстрее построит круг

### МУНХА (ЗИМНЯЯ РЫБАЛКА)

Играют 8 и более детей. Двое — «рыбаки» с сетью (верёвка длиной 3 метра или мелкая сеть на двух палках), остальные — «рыбы». В центре зала раскладываются обручи — «проруби». По команде рыбаки бегут с сетью к проруби, а рыбы должны перепрыгнуть через сеть. Кто не смог перепрыгнуть или наступил на прорубь — выбывает. Непойманные рыбы считаются победителями

Музыкальное  
сопровождение игр



## НАСТОЛЬНЫЕ ЯКУТСКИЕ ИГРЫ

### «ХАБЫЛЫК» (ЛОВКИЕ ПАЛЬЧИКИ)

Традиционная якутская игра с лучинками. Название переводится как «лови». Дети подбрасывают лучинки и ловят их, развивая мелкую моторику, ловкость пальцев и координацию движений. Для дошкольников можно начинать с простых вариантов: подбросить и поймать одной рукой, переключать из руки в руку. Игра готовит руку к письму и развивает внимательность



### «ХААМЫСКА» (ПЯТЬ КАМЕШКОВ)

Игра с пятью камешками, развивающая мелкую моторику, память, внимание и координацию. Дети подбрасывают камешки и ловят их тыльной стороной ладони, переключают, собирают со стола. Для малышей можно использовать крупные гладкие камешки или деревянные фишки.

