



UNIVERSITÉ
DE LORRAINE

INSPÉ

Institut national
supérieur du professorat
et de l'éducation
Académie de Nancy-Metz

Fabulathèque

Écran Numérique Interactif (ENI)



Promethean

Prise en main et
conseils d'utilisation

Sommaire

Pré-requis	2
Démarrage	3
Applications	5
Whiteboard	6
Spinner	8
Timer	8
Visualiseur	9
Styler	10
Applications depuis votre ordinateur	11
Eteindre	13
Contacts	13

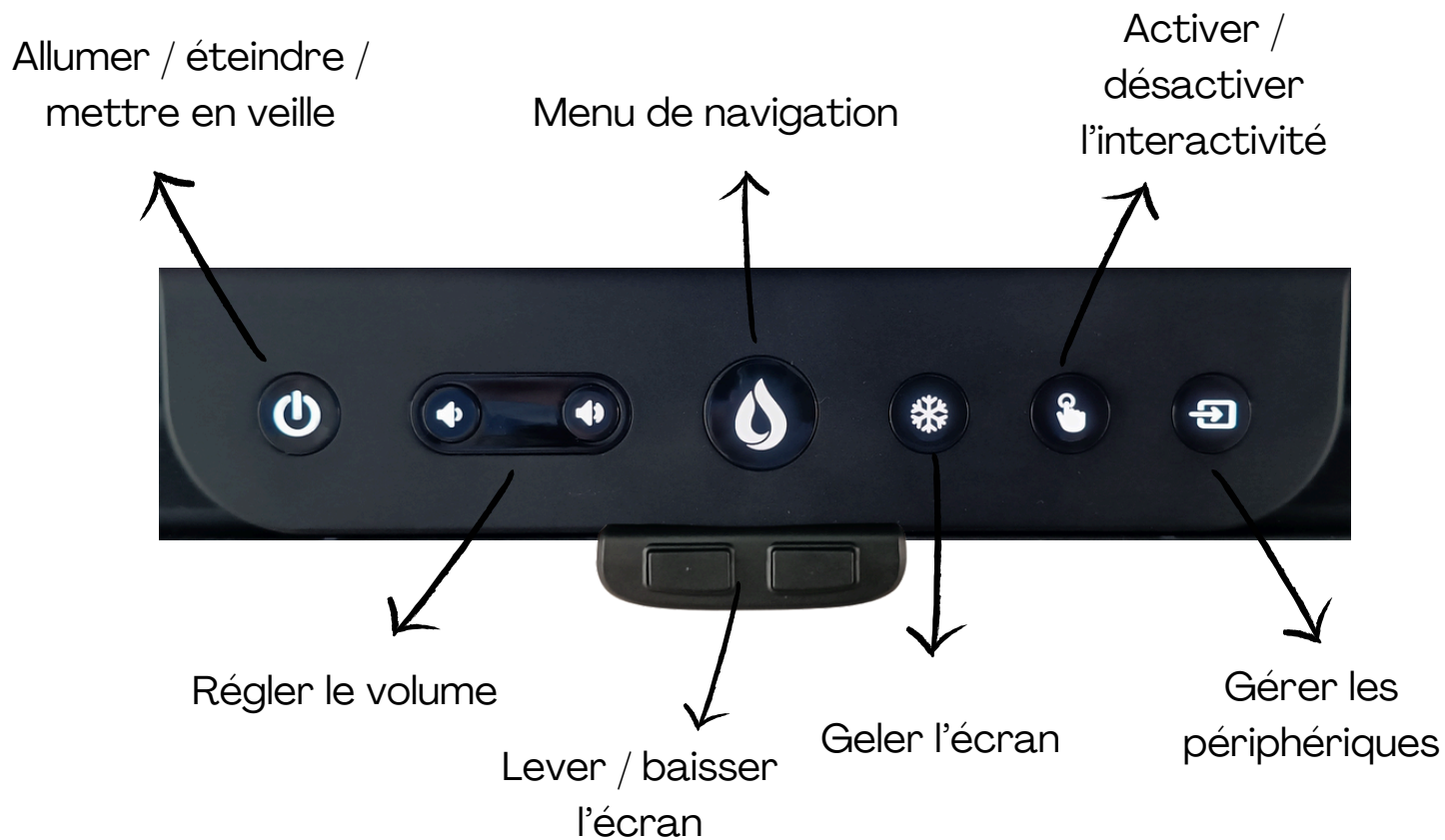
Pré-requis

Pour utiliser l'ENI de la Fabulathèque, il faut vous munir d'un ordinateur portable pouvant accueillir des prises HDMI et USB. Si vous avez un Mac ou un Chromebook, pensez à prendre un adaptateur. Nous vous conseillons également d'emmener votre chargeur. L'ENI n'est pas connecté à Internet. Assurez-vous d'avoir accès aux Wifi "Personnels Univ Lorraine" ou "eduroam", facilement captables depuis la Fabulathèque.

Il est également possible d'amener seulement une clef USB avec votre fichier à exploiter directement installé dedans. Cette utilisation peut convenir pour une simple présentation, mais cela réduit les possibilités d'utilisation de l'ENI.

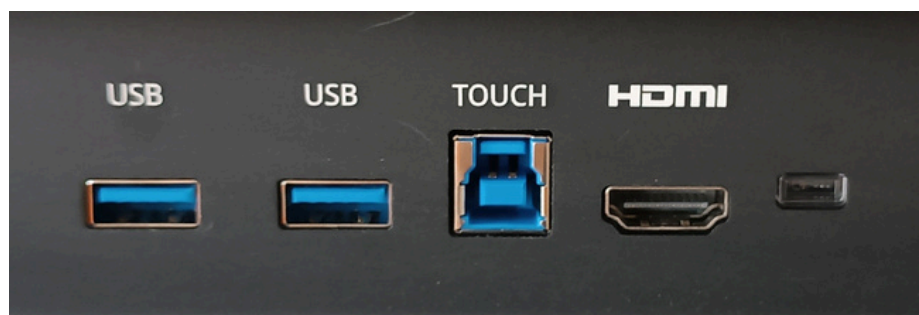
Les différentes utilisations de l'ENI que nous développerons dans ce document demandent une préparation en amont. N'hésitez pas à prendre le temps de tester ces propositions pour voir ce qui convient le mieux à votre objectif.

Démarrage



Pour démarrer l'ENI, appuyez sur le bouton d'allumage. Une page de connexion vous est présentée : connectez vous en tant que invité.e.

Si vous avez une clef USB, insérez la dans un des ports situé à gauche du menu principal.



Si vous avez un ordinateur portable, branchez les deux câbles, HDMI et USB, situés à gauche de l'écran.

Le câble HDMI permet de retransmettre sur l'ENI votre écran d'ordinateur. Le câble USB permet l'interactivité entre votre ordinateur et l'ENI.



Depuis votre ordinateur, vous pouvez régler ce que vous voulez projeter. Sous Windows, faites "Windows" + "P" pour sélectionner votre choix. Sous Mac, faites "Cmd" + "P". Vous pouvez à tout moment changer votre choix.

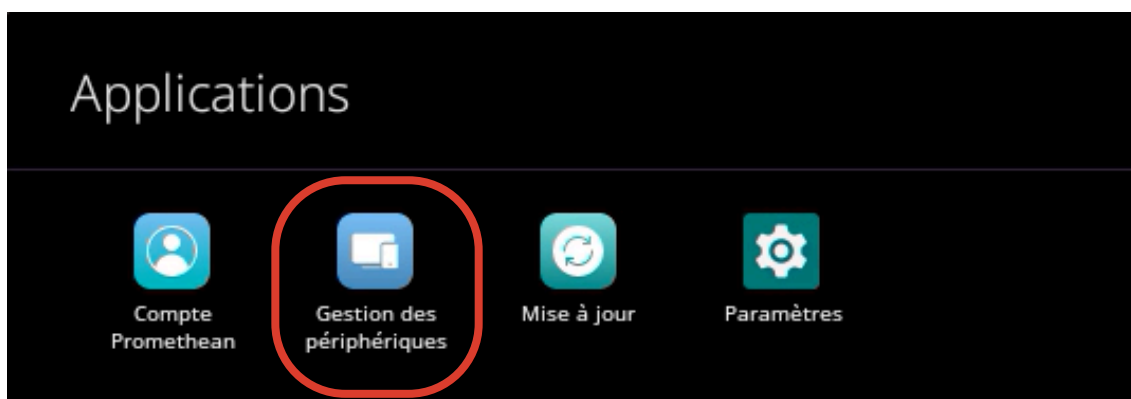
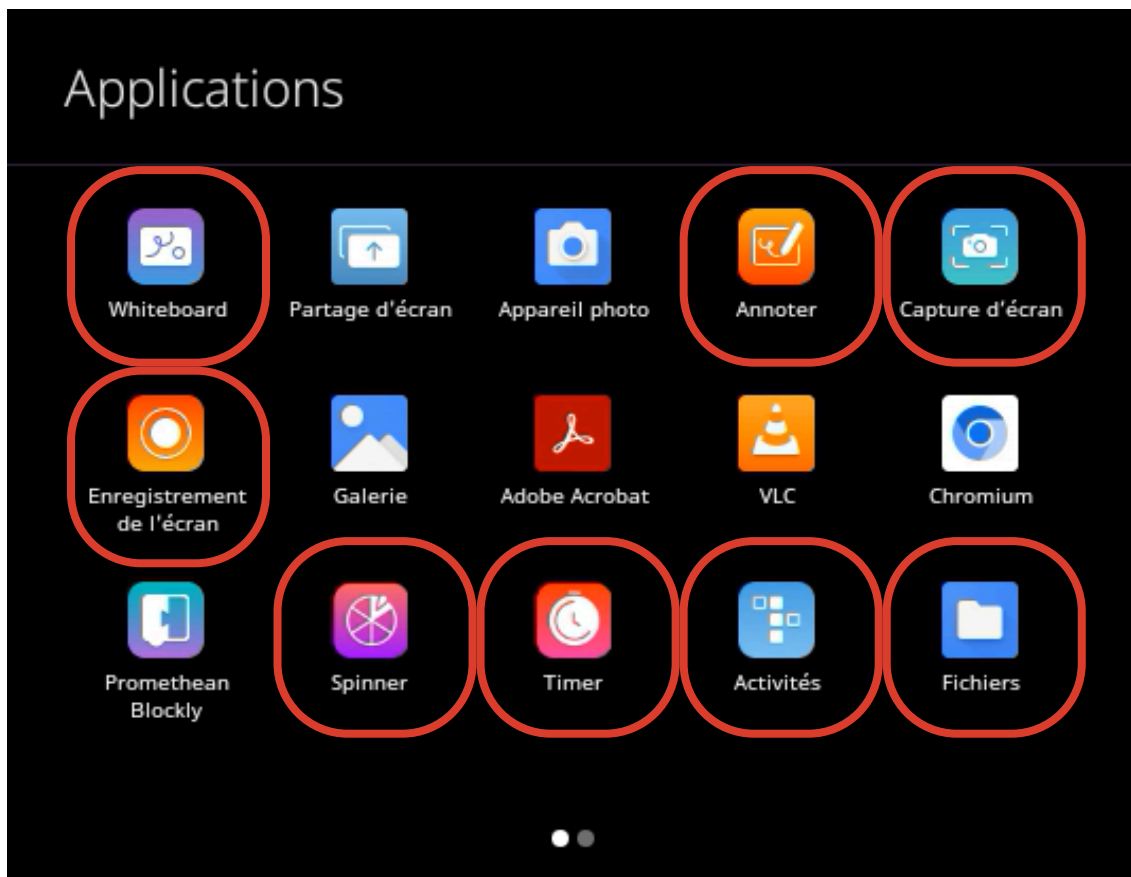
"Dupliquer" va retransmettre votre écran d'ordinateur sur l'ENI.

"Etendre" va faire de l'ENI un deuxième écran. Vous pourrez alors naviguer avec votre souris d'un écran à l'autre.

Si votre écran ne s'affiche pas automatiquement sur l'ENI, appuyez sur le bouton de gestion des périphériques, puis sur HDMI.

Applications

En cliquant sur le bouton de menu de navigation, vous trouverez le menu principal avec toutes les applications installées dans l'ENI. Les principales sont ici entourées en rouge.



Whiteboard

“Whiteboard” est, comme son nom l’indique, un tableau blanc. Il peut alors être utilisé comme un tableau classique.

Grâce à la barre d’outils située à votre gauche, vous pouvez utiliser plusieurs fonctionnalités.



Options



Enregistrer



Diviser l’écran pour deux utilisateurs simultanés



Mettre un arrière plan



Importer une image



Sélection



Crayon



Surligneur



Gamme de couleurs plus grande



Gomme



Effacer toute la page



Générer des outils de géométrie (règle, équerre, rapporteur)



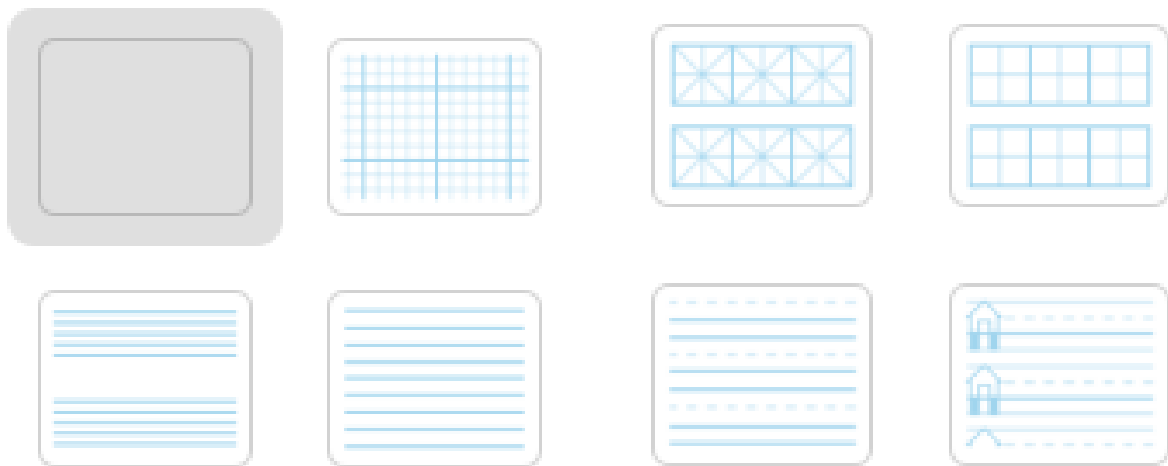
Revenir en avant



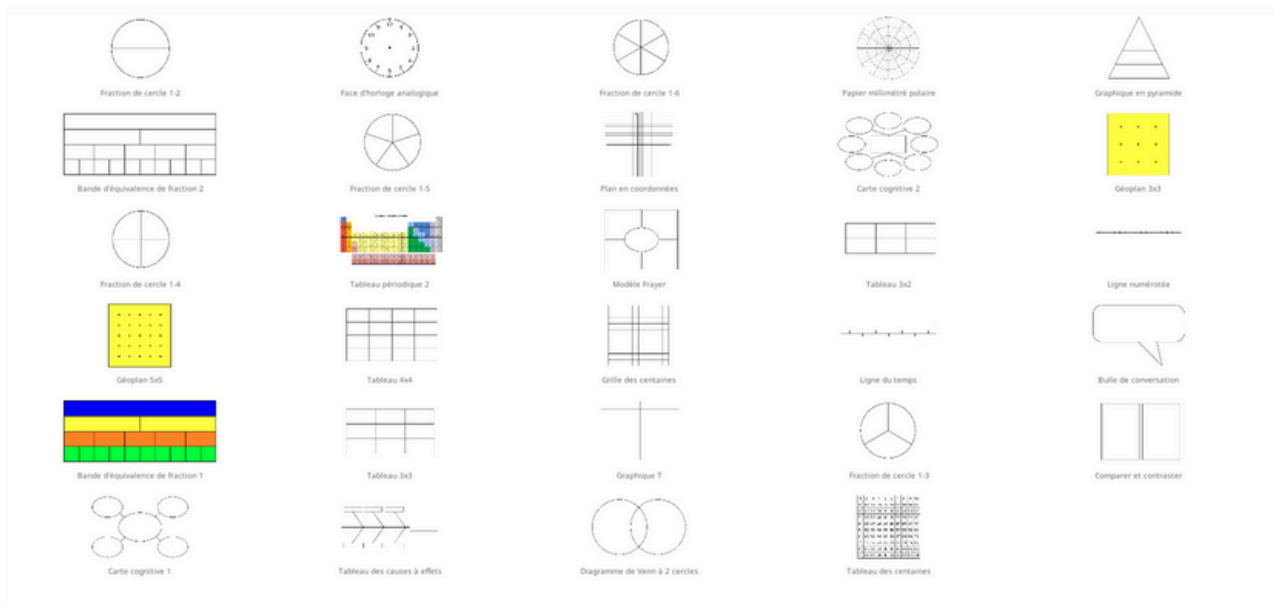
Revenir en arrière

7





Pour l'option "Mettre un arrière-plan", voici les modèles disponibles :






Pour l'option "Importer une image", plusieurs modèles sont déjà disponibles sur l'application :




Le bouton "Options" vous permet d'enregistrer votre document en PDF, ce qui peut être utile pour l'étudier en classe. Pour cela, vous devez absolument avoir branché une clef USB.

-  Nouveau
-  Ouvrir
-  Enregistrer
-  Enregistrer sous

-  Exporter la capture d'écran PDF
-  Exporter la toile PDF

-  Position de la barre d'outils

-  Fermer

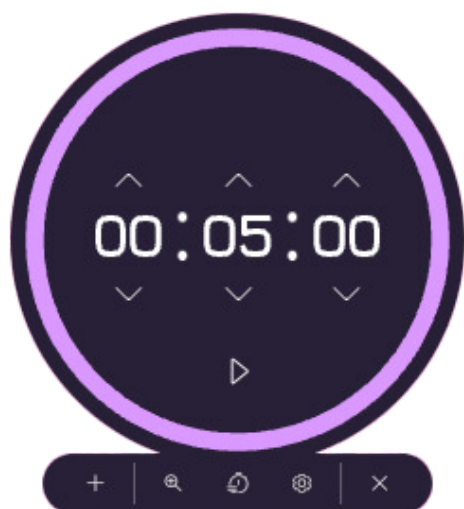


Spinner



L'application "Spinner" est une roue pour faire des choix aléatoires. Certains modèles sont déjà présents dans l'application, mais vous pouvez créer votre propre roue.

Timer



L'application "Timer" peut faire office de minuteur, chronomètre et horloge.

Visualiseur



Un visualiseur peut vous être prêté lors de votre utilisation de l'ENI. Il est équipé d'une caméra à sa tête, ce qui permet de retransmettre un document directement sur l'ENI.

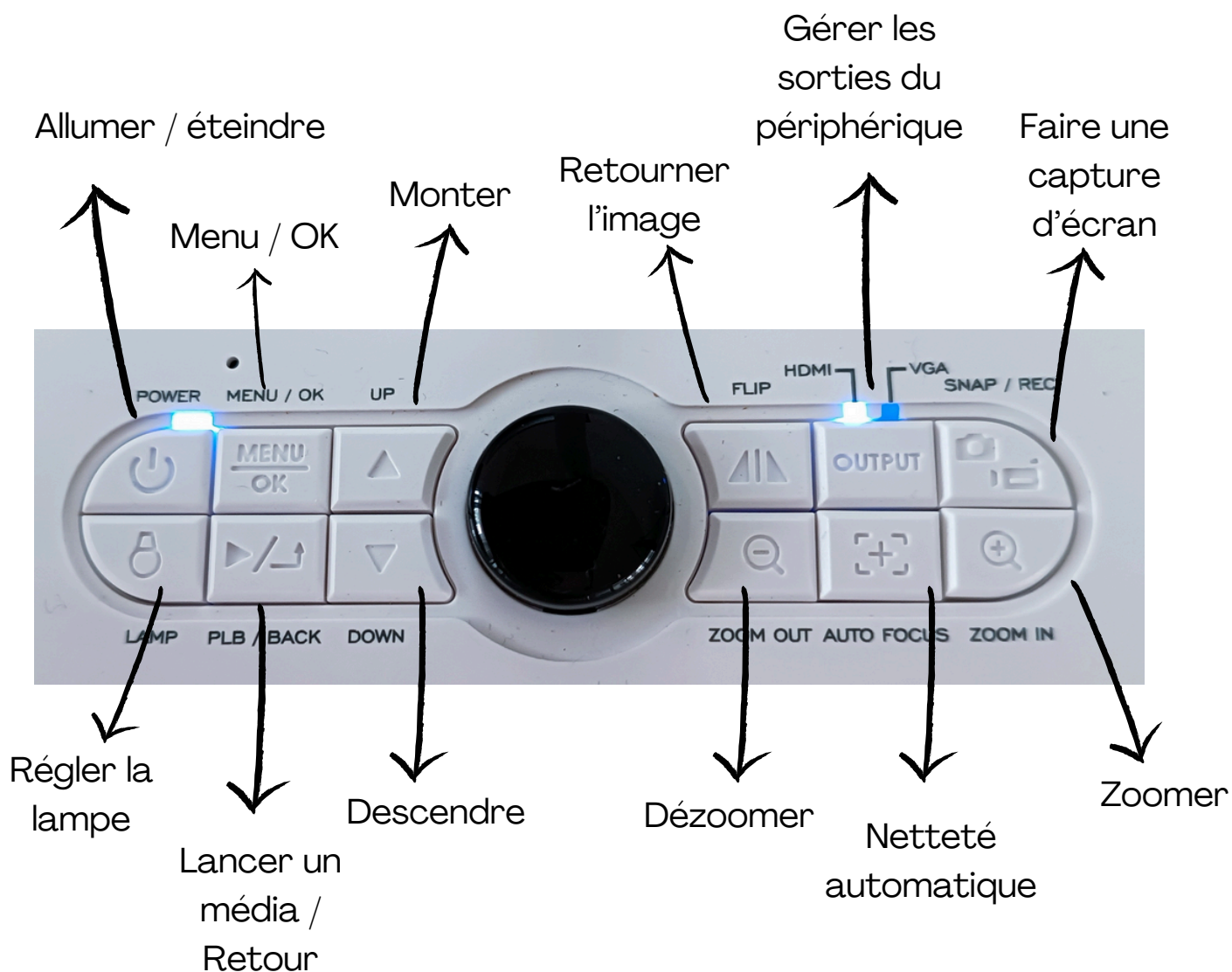
Pour l'utiliser, il faut que vous branchiez à l'arrière du visualiseur le câble HDMI relié à l'ENI et le câble d'alimentation fourni dans l'emballage du visualiseur que vous branchez également à une prise de courant.

Si le visualiseur ne s'affiche pas automatiquement sur l'ENI, appuyez sur le bouton de gestion des périphériques, puis sur HDMI.



Câble
d'alimentation

HDMI



Styler



Un styler est fourni avec l'ENI. Il peut être utilisé comme un stylo, notamment pour l'écriture.

Applications depuis votre ordinateur

L'intérêt de l'ENI n'est pas d'être utilisé seul. En effet, il faut le penser comme un prolongement de votre ordinateur, et non comme un ordinateur autonome. Une préparation en amont est donc nécessaire pour vous permettre d'exploiter toutes les fonctionnalités de l'ENI. Voici une petite sélection de sites et de logiciels qui pourront vous être utiles.



Similaire au "Whiteboard" de l'ENI, il vous permet d'enregistrer directement le contenu du tableau sur votre ordinateur et propose davantage d'outils.

En savoir plus : <https://openboard.ch/>



Ce logiciel est un éditeur d'image, comme Photoshop. Assez simple de prise en main, il peut vous permettre de travailler avec des outils variés et de créer des montages.

En savoir plus : <https://www.gimp.org/>





Ce site vous permet de créer des diaporamas interactifs, des quiz, des vidéos... Grâce à la fonction tactile de l'ENI, les enfants pourront directement sélectionner les réponses sur l'ENI.



En savoir plus : <https://prezi.com/fr/>

ActivInspire

Cet outil a été développé spécifiquement pour un usage sur les ENI. Vous y retrouverez plusieurs utilisations différentes que vous pourrez exploiter via l'ENI sur l'application "Activités".



En savoir plus : <https://www.prometheanworld.com/fr/produits/logiciel-denseignement/activinspire/>



Ce site vous permet de créer des présentations dynamiques, mais également des jeux, des vidéos, et pleins d'autres formats. Plusieurs modèles sont déjà disponibles.



En savoir plus : <https://genially.com/fr/>

Eteindre

Une fois votre séance terminée, vous pouvez débrancher votre ordinateur. Si vous avez mis une clef USB, vous pouvez l'éjecter depuis l'application "Fichiers".

Pour éteindre l'ENI, il vous suffit d'appuyer sur le bouton Marche-Arrêt et de sélectionner "Veille prolongée".

Contacts

Pour toute question ou problème technique, vous pouvez vous référer à ces deux personnes :

Julie LECLERCQ
Technicienne en médiation
culturelle, Fabulathèque
julie.leclercq@univ-lorraine.fr
03.72.74.23.63

Michel BERZOWSKI
Service aux usagers, pôle
proximité, INSPE Lorraine
michel.berezowki@univ-lorraine.fr
03.72.74.13.27