

EXCEL VBA MES COURSES

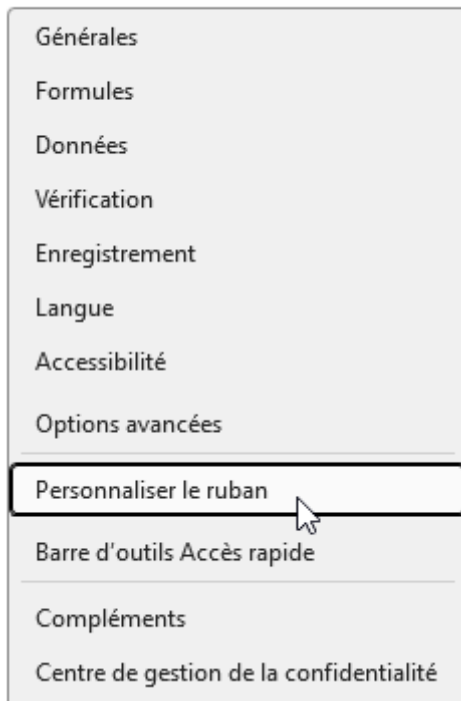
1. Onglet developpeur

A faire une seule fois pour permettre d'accéder à l'option de programmation

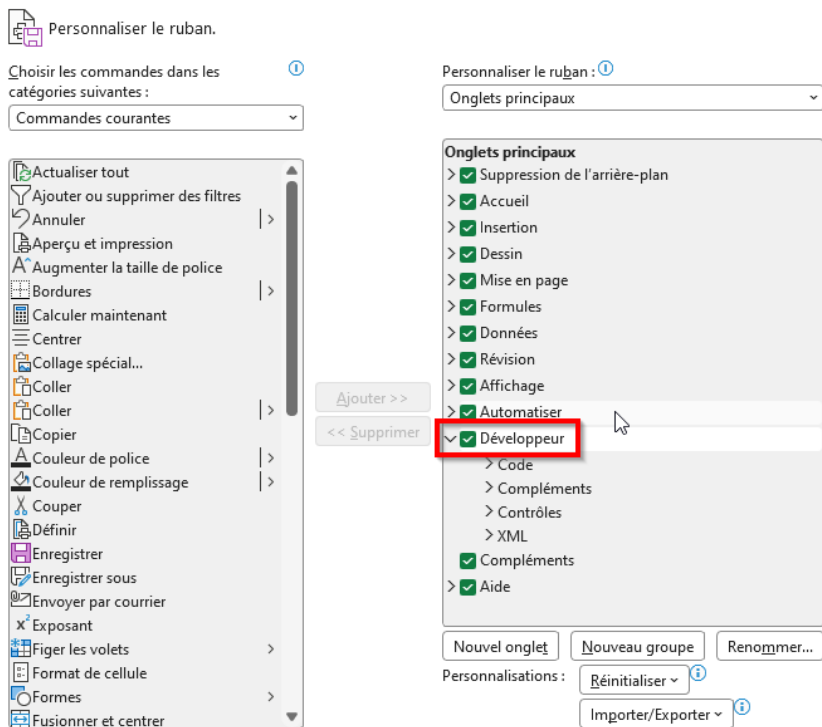
Menu Fichier => Options

Puis Personnaliser le ruban

Options Excel

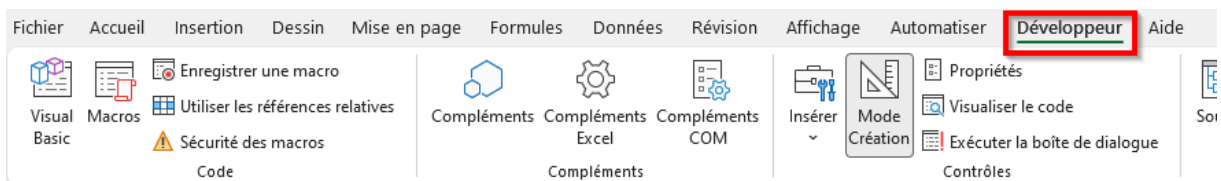


Dans la page de droite, cocher « Développeur »

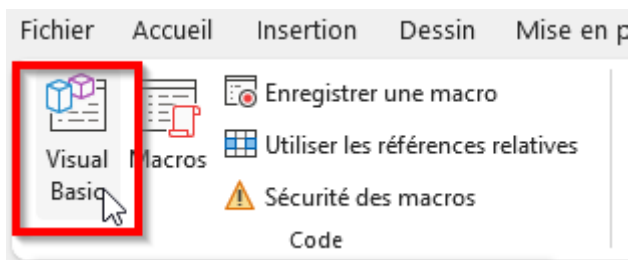


Cliquez sur le bouton « Ok » en bas de la fenêtre

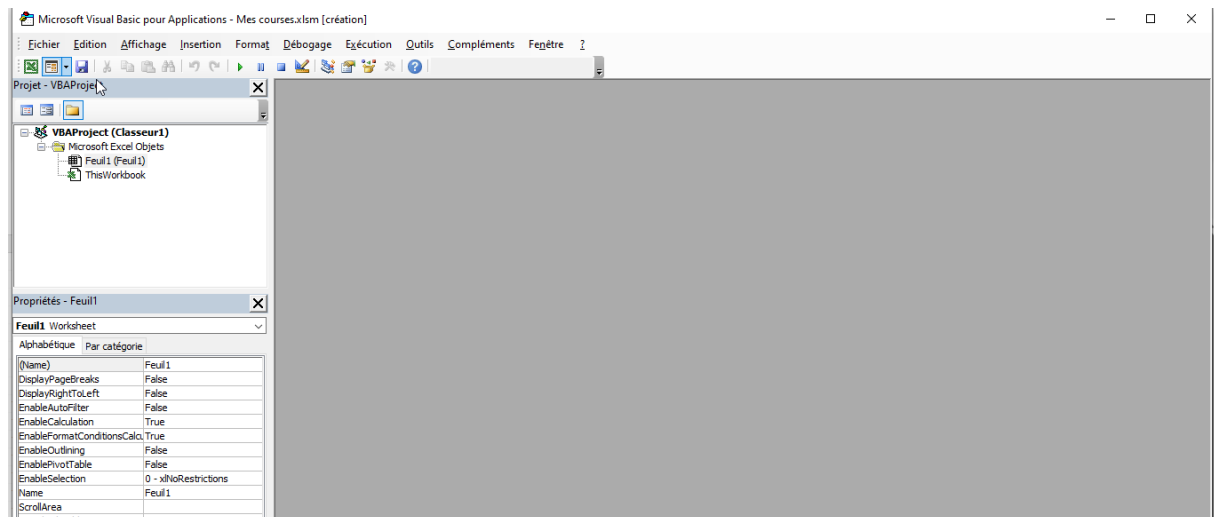
L'onglet développeur doit apparaître dans le ruban



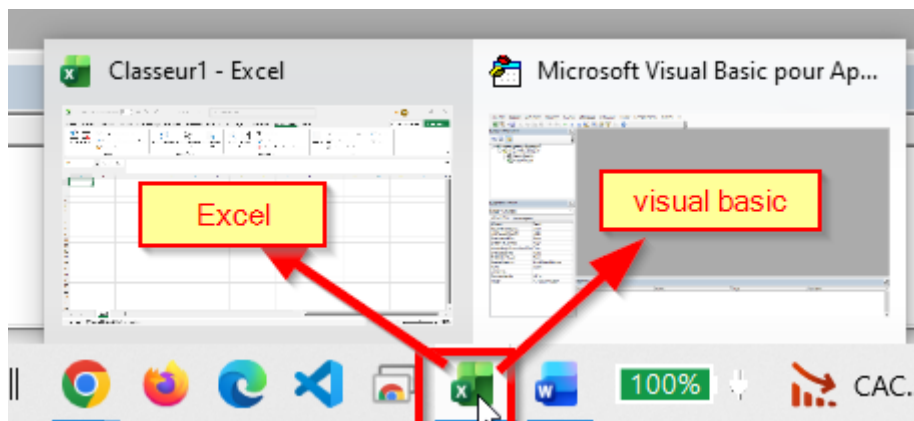
Pour accéder au code, il faut cliquer sur le bouton à gauche nommé « Visual Basic »



On a une page grise qui doit s'ouvrir

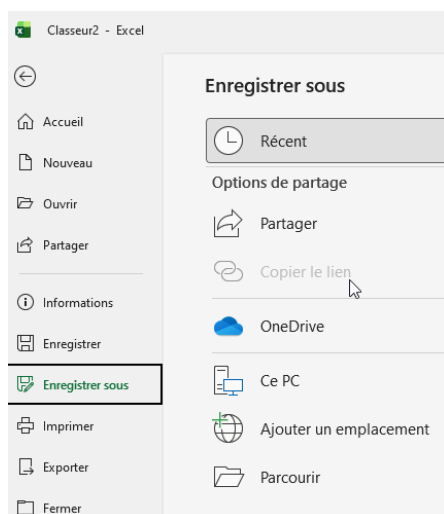


Maintenant vous avez 2 fenêtres d'ouvertes, une excel avec les colonnes et les lignes qui est le tableur et une autre qui est la programmation visual basic (où l'on va écrire des macros)

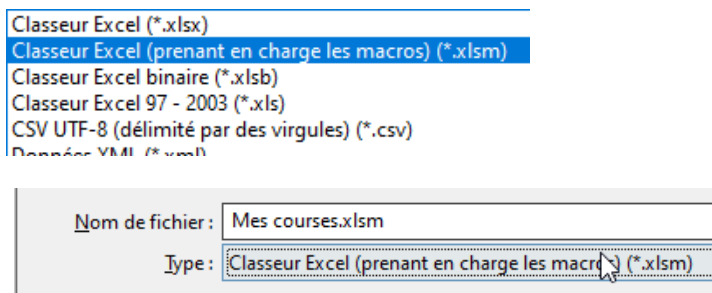


On va enregistrer le fichier excel dans un format où il peut exécuter des macros (c'est le nom donné d'un fichier excel qui comporte de la programmation)

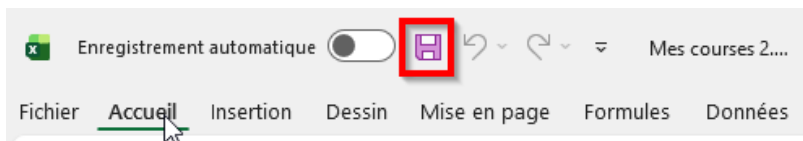
Menu Fichier => Enregistrer sous => Parcourir



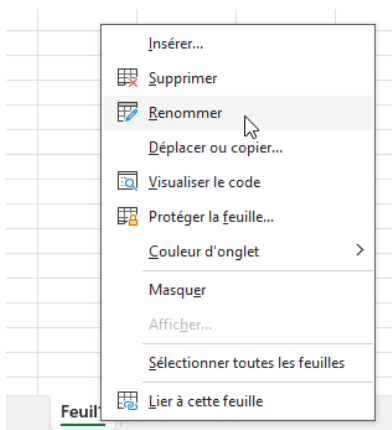
Puis choisir un emplacement sur son disque dur. Maintenant il faut dans le menu déroulant prendre le format « .xlsm » m comme macro. Je nomme le fichier « Mes courses.xlsm »



Maintenant pour enregistrer vous pourrez passer directement par la disquette :



Renommez l'onglet en « Enseignes » Clic droit sur le nom de l'onglet et choisir « Renommer »



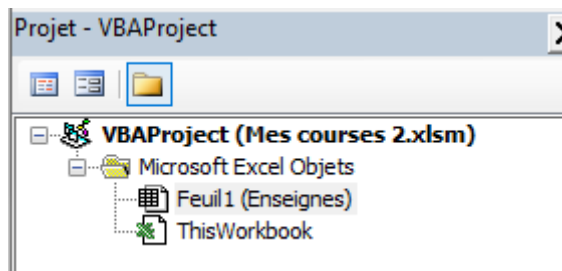
Puis Entrer :



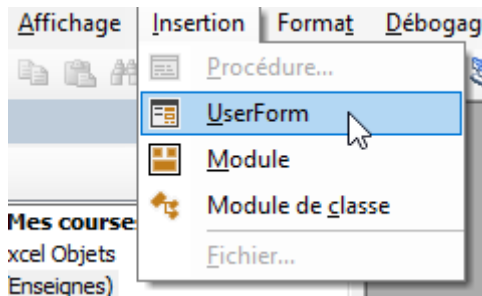
On repart sur la partie VBA. Si vous êtes perdu regardez les premiers points de ce cours. Onglet « Développeur » puis « Visual Basic »

Une fois dans cette fenêtre on va ajouter un formulaire de saisie :

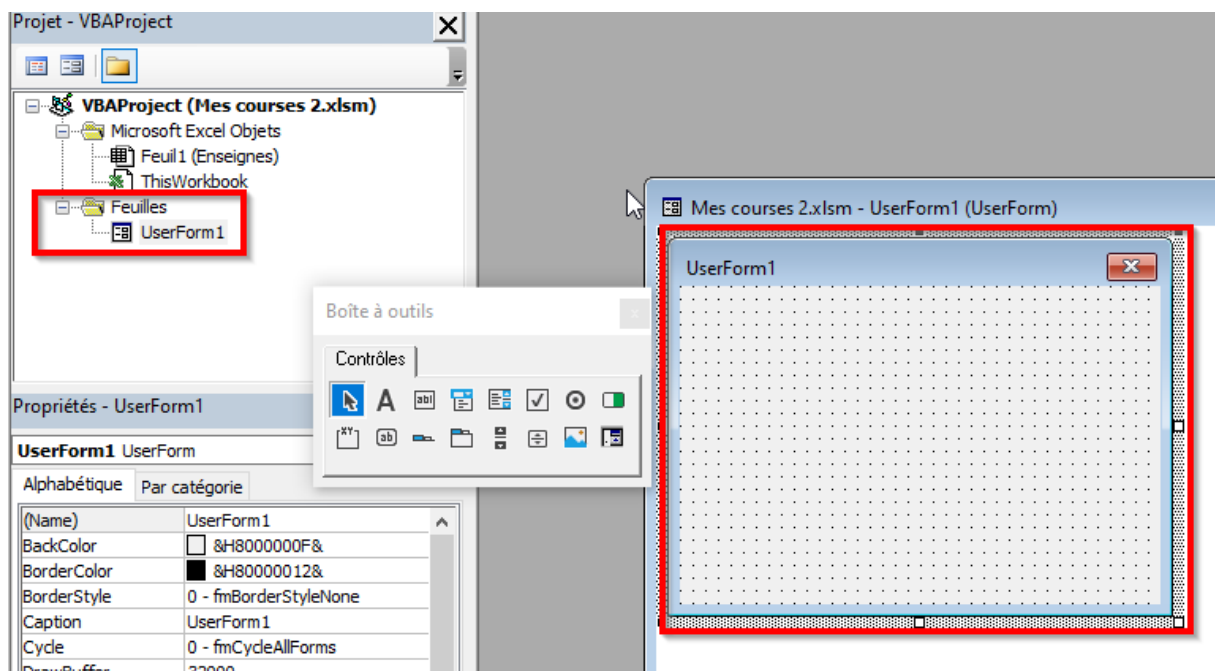
A gauche, on peut voir les éléments qui composent notre fichier excel, actuellement une seule Feuil1 nommée (Enseignes)



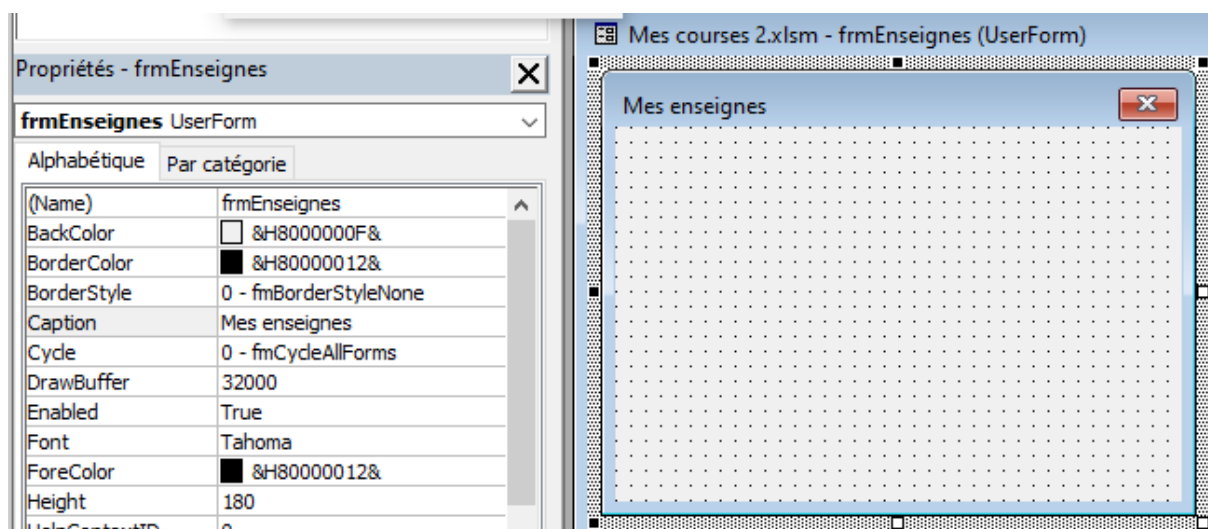
Pour ajouter un formulaire, menu « Insertion » puis « UserForm »



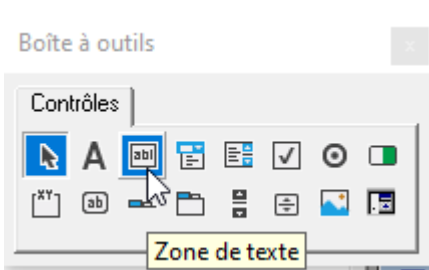
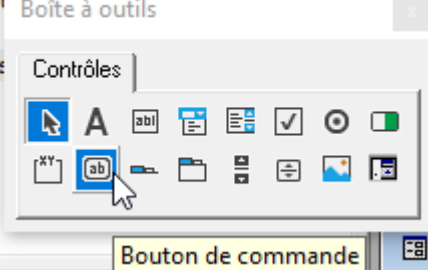
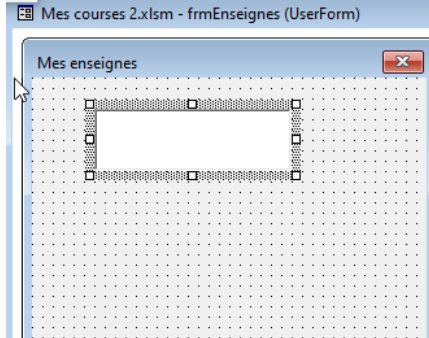
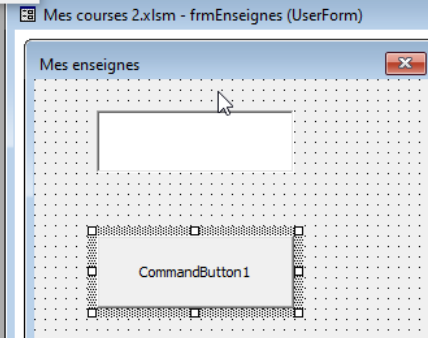
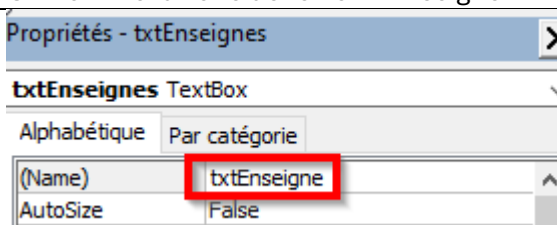
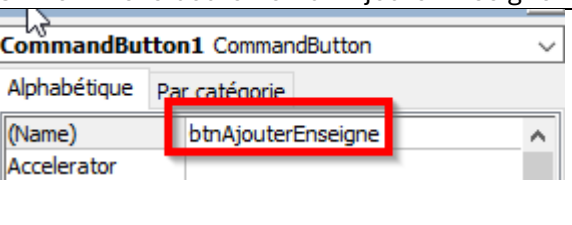
On voit un nouvel objet « UserForm1 » dans le classeur (c'est le nom que l'on donne au fichier excel) puis sur la droite une grille avec des points c'est le UserForm1

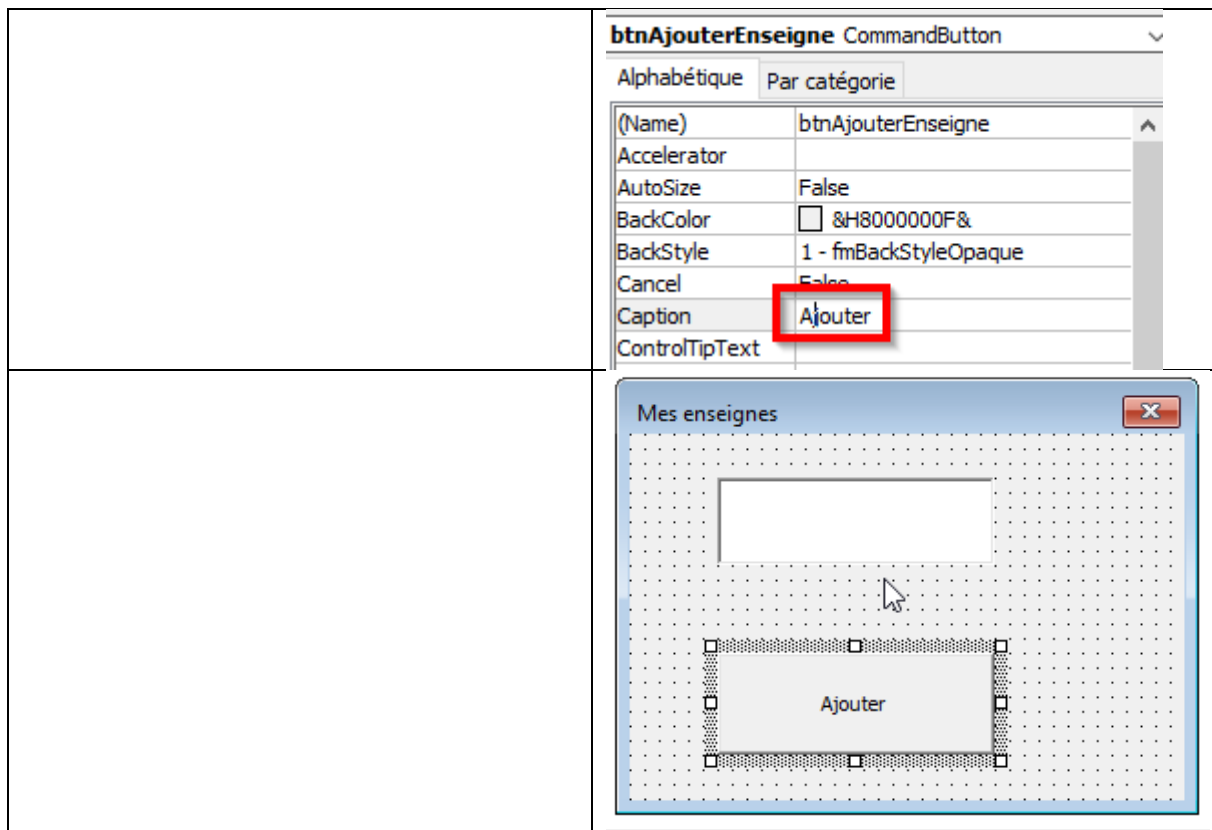


On modifie le nom du formulaire qui sera utilisé dans la programmation, dans le tableau en bas à gauche (Name) UserForm1 que l'on va nommer en « frmEnseignes » et dans la partie Caption : Mes enseignes, c'est le nom qui va s'afficher comme titre de la fenêtre.



On y insère une zone de texte qui va servir à entrer le nom de l'enseigne, et un bouton pour l'ajouter.

Une zone de texte 	Un bouton 
	
On nomme la zone de texte txtEnseigne 	On nomme le bouton en btnAjouterEnseigne 
	On change le caption pour changer le nom sur le formulaire

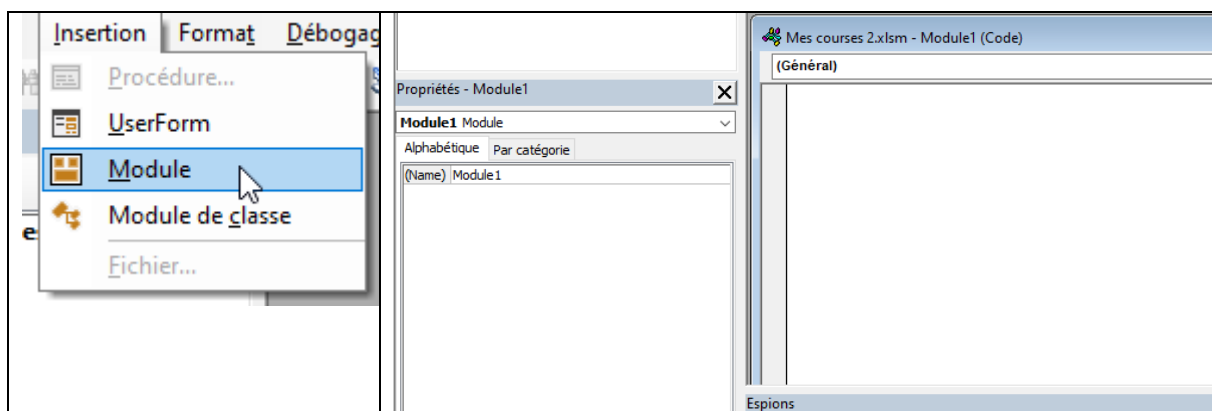


On va maintenant faire apparaître ce formulaire sur notre Feuille1

Pour ça nous allons devoir créer notre première brique de code. Celle qui permet de montrer le formulaire.

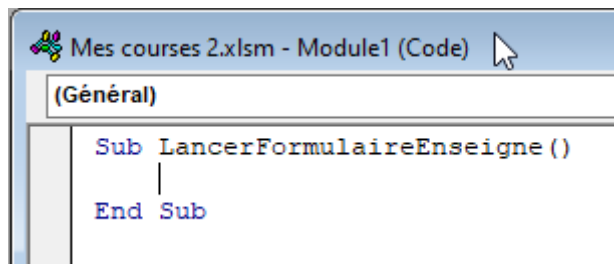
On va ajouter un module, ce n'est pas obligatoire, mais c'est plus facile pour s'y retrouver.

Menu => Insertion => Module



Dans cette fenêtre blanche à droite nommée « Module1 » on va pouvoir saisir du code.

Allez on se lance :



Sub c'est le nom de la partie de code que l'on doit lancer pour qu'il s'exécute :

Sub LancerFormulaireEnseigne() c'est le nom donné à notre code,

et pour dire que le code est terminé, qu'excel doit finir sa lecture, on note « End Sub »

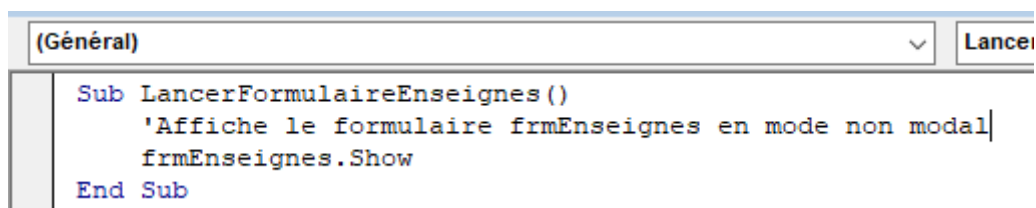
Entre les deux, on va insérer notre code qui est :

frmEnseignes.Show

frmEnseignes c'est le nom de l'userform que l'on vient de créer

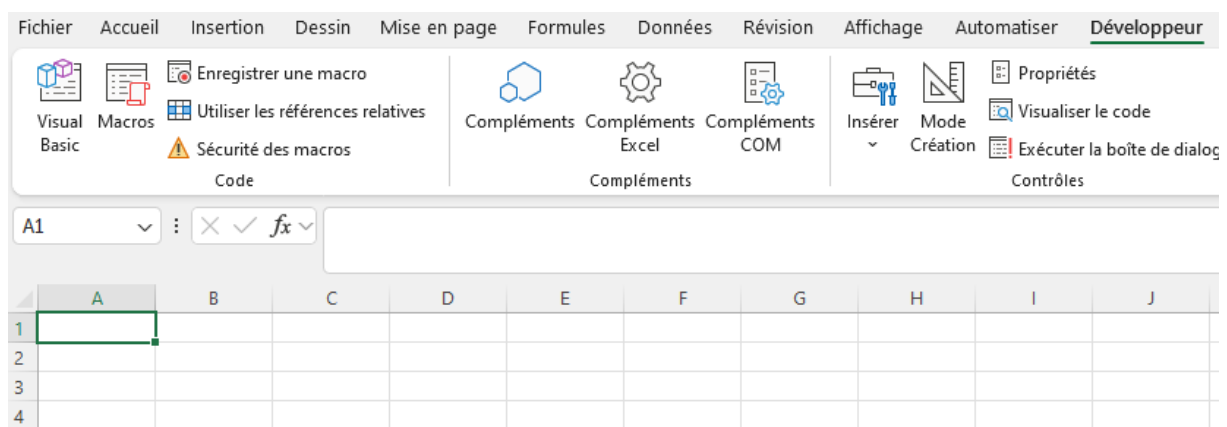
.Show c'est une méthode qui permet d'afficher le formulaire à l'écran.

On peut ajouter un commentaire avec '



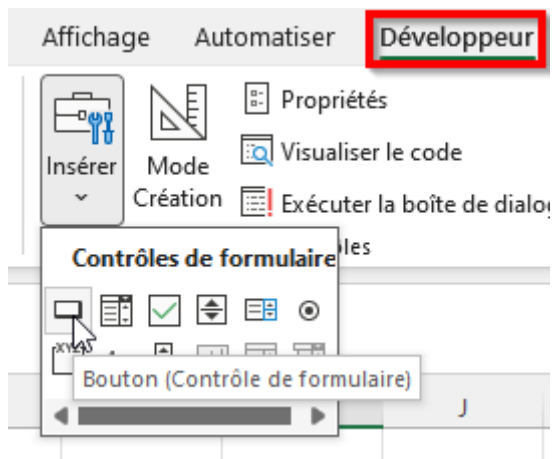
On va maintenant relier le formulaire à notre classeur. En ajoutant un bouton sur notre feuille.

On bascule sur notre classeur

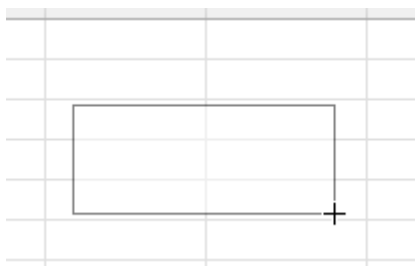


Dans la barre de menu vous remarquerez le bouton « Insérer »

Et on prend le bouton

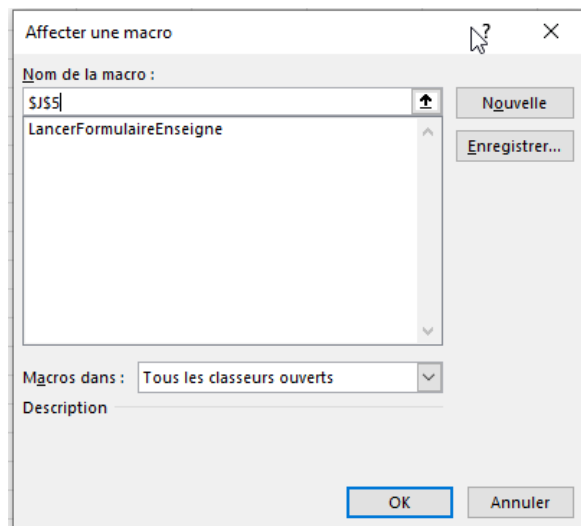


On le dessine dans la feuille

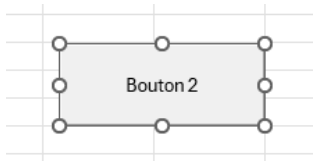


Quand on va relâcher le bouton, le système nous demande quel code relier au bouton.

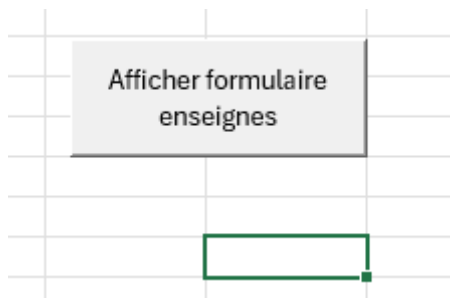
On n'a qu'un code de créé, donc on le sélectionne dans la liste et on fait ok



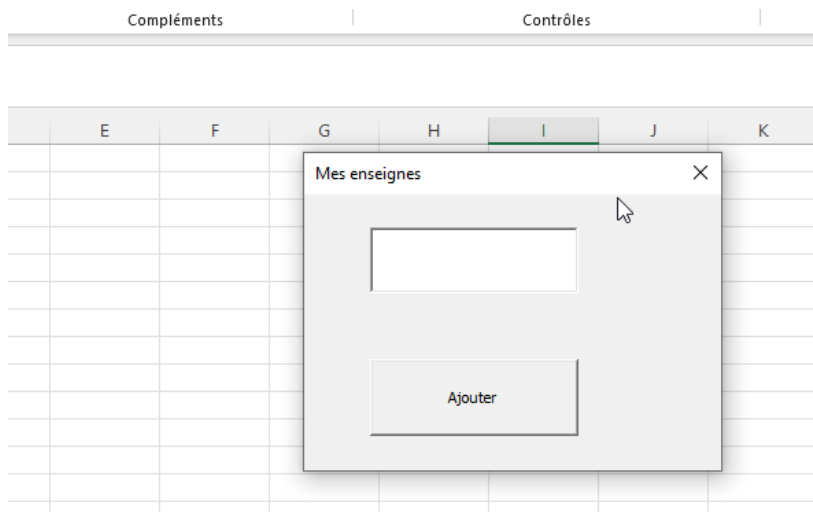
Le bouton se nomme pour moi « bouton 2 » on peut changer son nom en cliquant sur le nom et en le modifiant en « Afficher formulaire enseignes »



Je clique dans le classeur pour valider le nom du bouton.

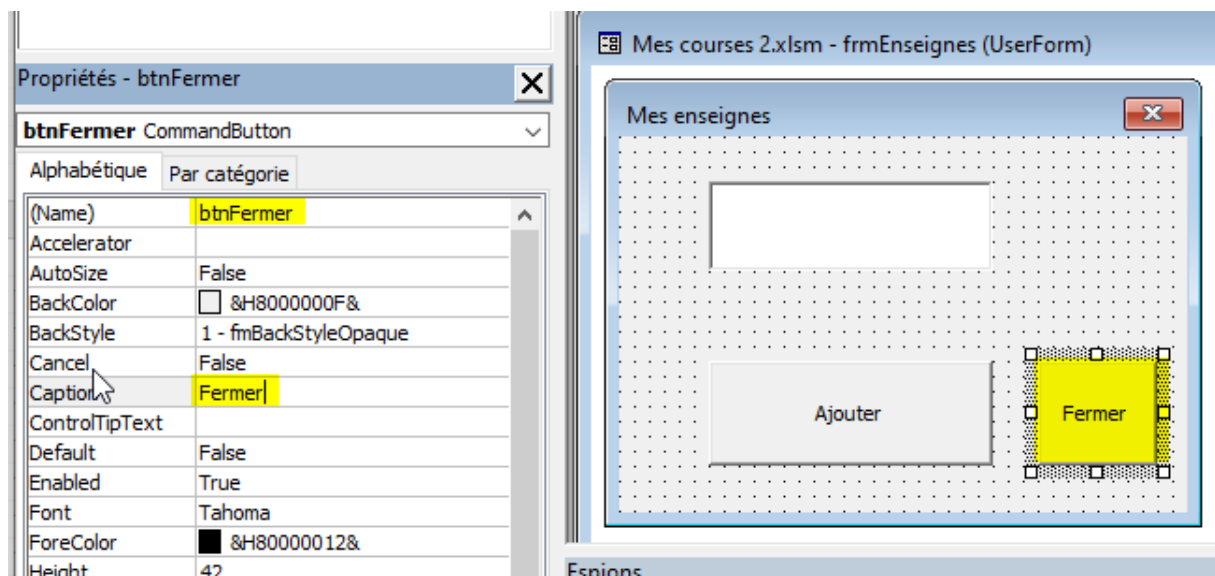


Cliquez sur le bouton pour voir si ça fonctionne

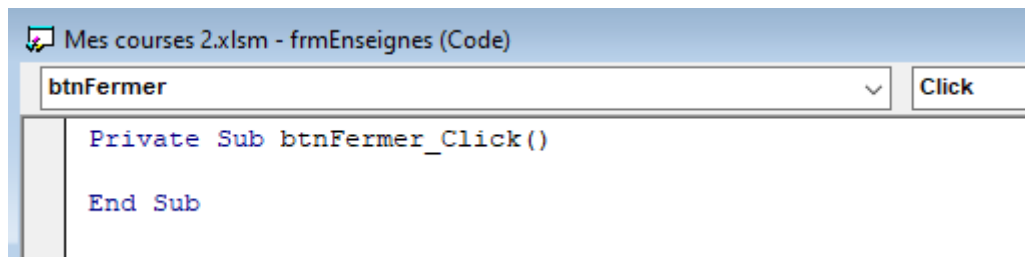


Pour fermer le formulaire, cliquez sur la croix du formulaire

On va ajouter un bouton sur le formulaire qui va permettre la fermeture de ce dernier. Ajouter un bouton appelé btnFermer en le nommant « Fermer »



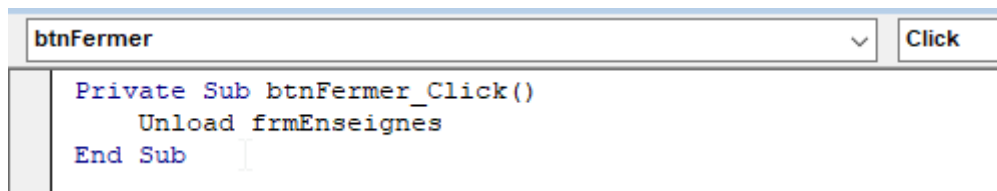
Double-cliquez sur le bouton « Fermer », une fenêtre de code de ce bouton va s'ouvrir



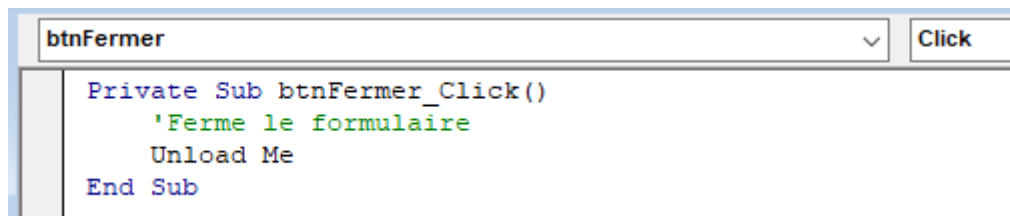
On est sur le « btnFermer » et sur la propriété « click » du bouton qui correspond à l'action du click gauche sur ce bouton.

Regardez le nom du code de la procédure est déjà renseigné, ce n'est pas comme pour l'ouverture du formulaire, où l'on devait lancer le code d'ouverture du formulaire depuis un bouton. Là on veut lancer le code depuis un bouton sur le formulaire.

Le code de ce bouton va être Unload frmEnseignes



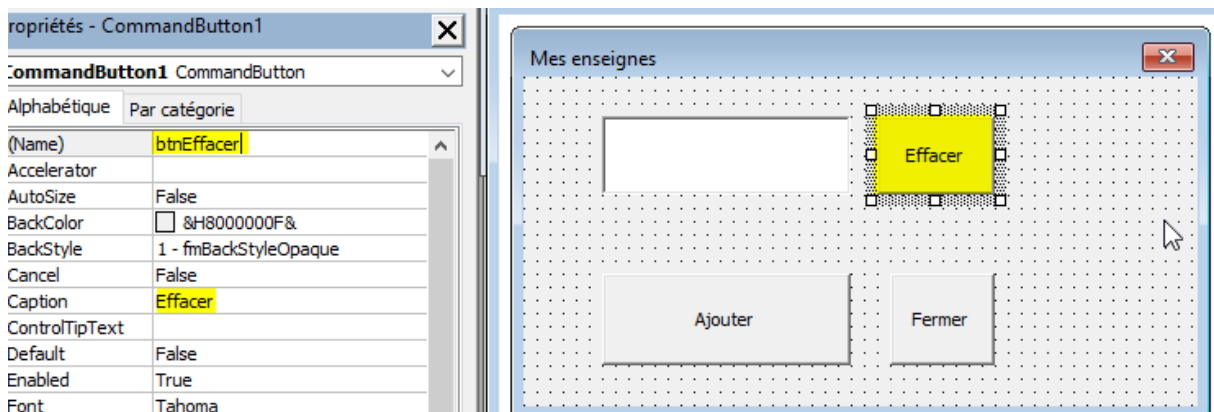
Unload veut dire « décharger » donc ici on décharge le formulaire de la mémoire. Quand on est sur le formulaire, ici le bouton est bien sur le formulaire sur lequel on crée du code pour le formulaire, à savoir « je veux fermer le formulaire ». On a le droit d'utiliser la réduction « Me » = moi le formulaire. Ce qui donne



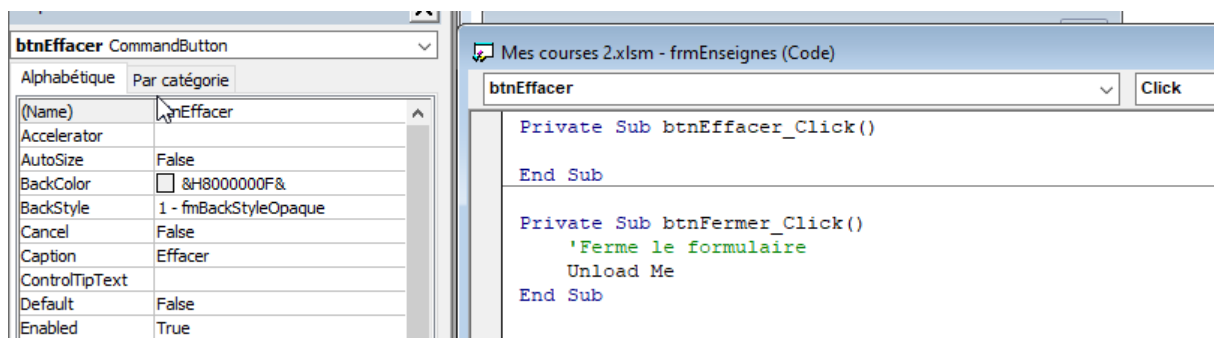
Testez votre code en lançant le formulaire et en cliquant sur le bouton « Fermer »

Ajouter un bouton « Effacer la textbox »

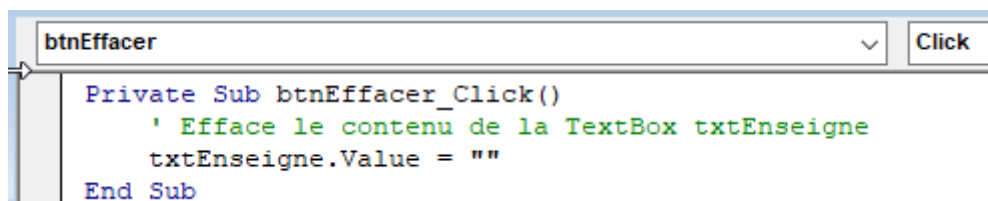
Nommé le btnEffacer



Double-cliquez sur ce bouton :



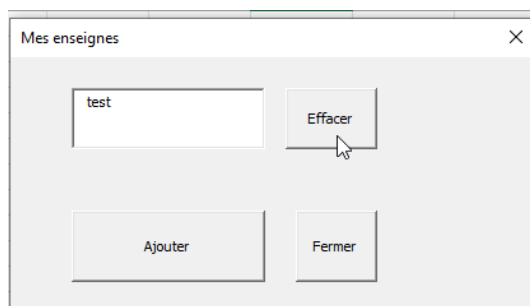
pour mettre le code suivant :



« » ça signifie effacer, quand on ne met pas d'espace entre les guillemets

.Value signifie inscrire la valeur dans la textbox et le egal c'est pour insérer la valeur vide dans la textbox

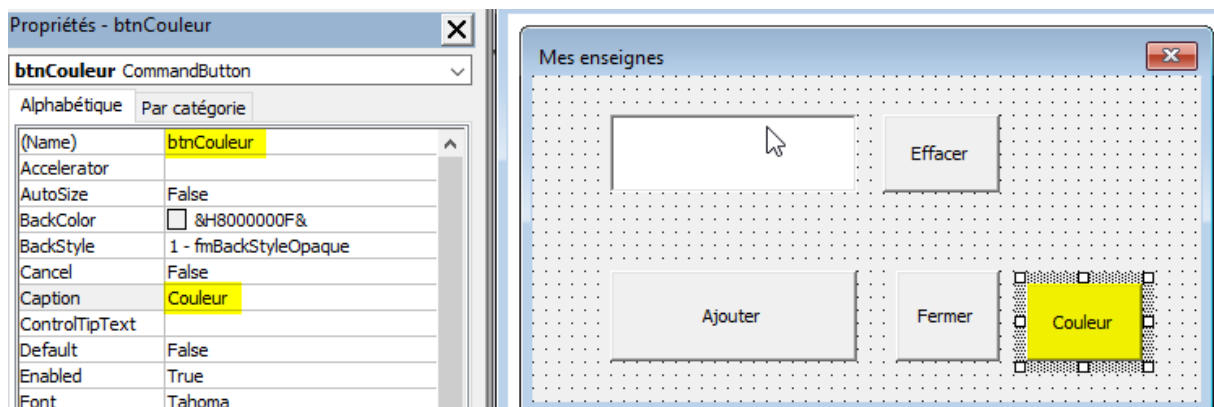
Lancez le formulaire, inscrivez quelque chose dedans et cliquez sur le bouton effacer.



On va changer la couleur de fond du formulaire, pour ça on va utiliser la propriété « bgcolor » du formulaire

La valeur RGB du bleu clair est RGB(173, 216, 230)

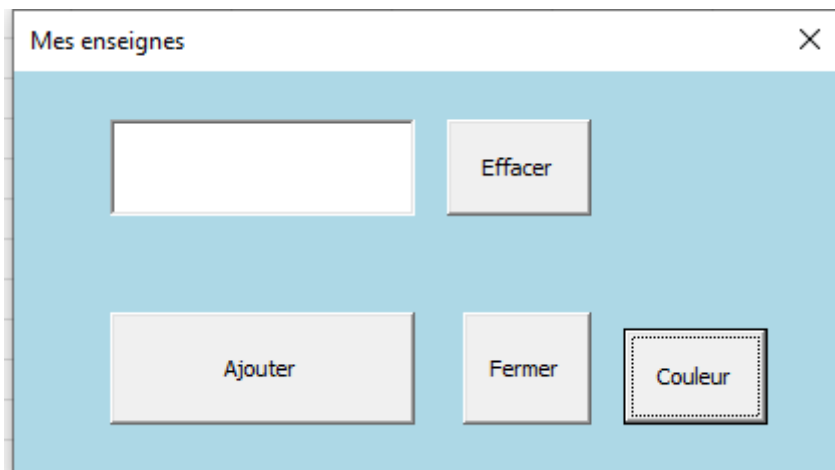
Ajoutez un bouton « Couleur » nommé btnCouleur et avec le label « Couleur »



Double cliquez sur le bouton « couleur » et sur le click du bouton, ajoutez le code suivant :

```
btnCouleur Click
Private Sub btnCouleur_Click()
    'Change la couleur en bleu ciel du fond du formulaire
    frmEnseignes.BackColor = RGB(173, 216, 230)
End Sub
```

Testez



Par quoi peut-on remplacer le mot « frmEnseignes » ?

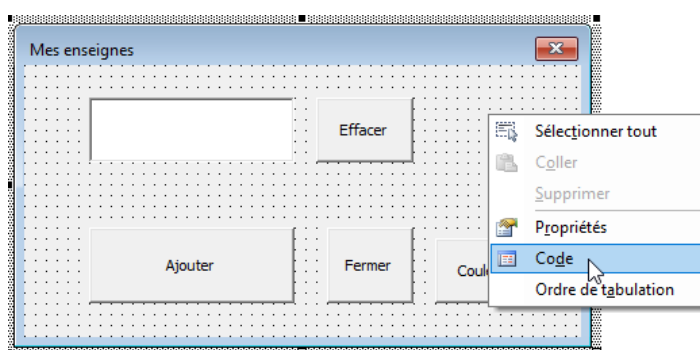
Et pourquoi ?

```
Mes courses 2.xlsm - frmEnseignes (Code)
btnCouleur Click
Private Sub btnCouleur_Click()
    'Change la couleur en bleu ciel du fond du formulaire
    Me.BackColor = RGB(173, 216, 230)
End Sub
```

Testez

On peut aussi décider que cette couleur, on ne la veut pas en cliquant sur le bouton mais dès que le formulaire est lancé. Pour ça il faut ajouter le code, non pas sur le bouton, mais le mettre dans le code d'initialisation du formulaire qui est nommé Userform_Initialize()

Clic droit sur le formulaire « frmEnseignes » et choisissez l'option « code »



On va afficher la page de code qui concerne le formulaire

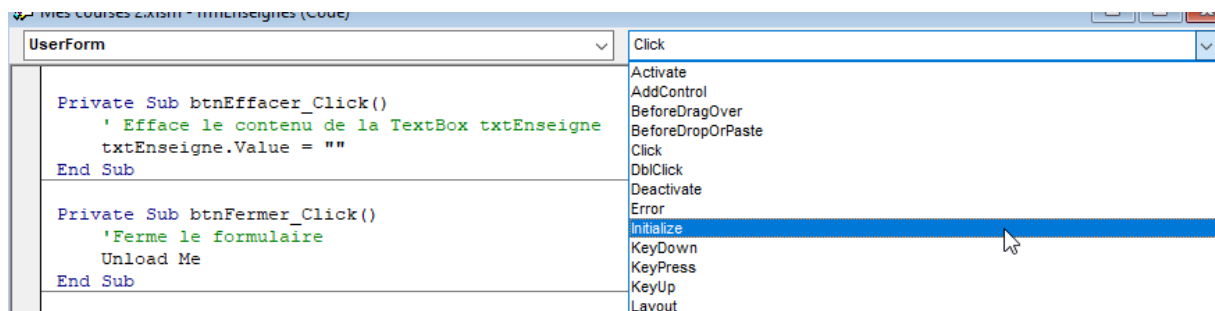
Je tombe sur la partie, « click » du formulaire mais ce n'est pas ce que je veux

```
UserForm Click
Private Sub btnEffacer_Click()
    ' Efface le contenu de la TextBox txtEnseigne
    txtEnseigne.Value = ""
End Sub

Private Sub btnFermer_Click()
    'Ferme le formulaire
    Unload Me
End Sub

Private Sub UserForm_Click()
|
End Sub
```

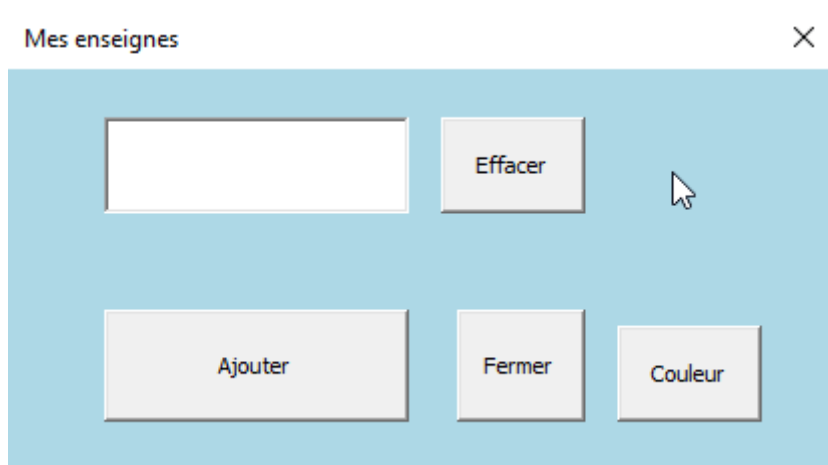
Je veux la propriété « initialize », je clique sur le menu déroulant et je sélectionne cette valeur :



Et on remet le même code :

```
Private Sub UserForm_Initialize()
    'Change la couleur en bleu ciel du fond du formulaire
    Me.BackColor = RGB(173, 216, 230)
End Sub
```

Lancez et regardez si à l'ouverture on est bien en bleu



Et tentez de changer la couleur sur l'appui du bouton en rouge clair

btnCouleur	Click
------------	-------

```
Private Sub btnCouleur_Click()
    'Change la couleur en rouge clair du fond du formulaire
    Me.BackColor = RGB(255, 102, 102)
End Sub
```

Interior	Font	HTML	bbgcolor=	Red	Green	Blue	Color
Black	[Color 1]	#000000	#000000	0	0	0	[Black]
White		#FFFFFF	#FFFFFF	255	255	255	[White]
Red	[Color 3]	#FF0000	#FF0000	255	0	0	[Red]
Green	[Color 4]	#00FF00	#00FF00	0	255	0	[Green]
Blue	[Color 5]	#0000FF	#0000FF	0	0	255	[Blue]
Yellow	[Color 6]	#FFFF00	#FFFF00	255	255	0	[Yellow]
Magenta	[Color 7]	#FF00FF	#FF00FF	255	0	255	[Magenta]
Cyan	[Color 8]	#00FFFF	#00FFFF	0	255	255	[Cyan]
[Color 9]	[Color 9]	#800000	#800000	128	0	0	[Color 9]
[Color 10]	[Color 10]	#008000	#008000	0	128	0	[Color 10]
[Color 11]	[Color 11]	#000080	#000080	0	0	128	[Color 11]
[Color 12]	[Color 12]	#808000	#808000	128	128	0	[Color 12]
[Color 13]	[Color 13]	#800080	#800080	128	0	128	[Color 13]
[Color 14]	[Color 14]	#008080	#008080	0	128	128	[Color 14]
[Color 15]	[Color 15]	#C0C0C0	#C0C0C0	192	192	192	[Color 15]
[Color 16]	[Color 16]	#808080	#808080	128	128	128	[Color 16]
[Color 17]	[Color 17]	#9999FF	#9999FF	153	153	255	[Color 17]
[Color 18]	[Color 18]	#993366	#993366	153	51	102	[Color 18]
[Color 19]	[Color 19]	#FFFFCC	#FFFFCC	255	255	204	[Color 19]
[Color 20]	[Color 20]	#CCFFFF	#CCFFFF	204	255	255	[Color 20]
[Color 21]	[Color 21]	#660066	#660066	102	0	102	[Color 21]
[Color 22]	[Color 22]	#FF8080	#FF8080	255	128	128	[Color 22]
[Color 23]	[Color 23]	#0066CC	#0066CC	0	102	204	[Color 23]
[Color 24]	[Color 24]	#CCCCFF	#CCCCFF	204	204	255	[Color 24]
[Color 25]	[Color 25]	#000080	#000080	0	0	128	[Color 25]
[Color 26]	[Color 26]	#FF00FF	#FF00FF	255	0	255	[Color 26]
[Color 27]	[Color 27]	#FFFF00	#FFFF00	255	255	0	[Color 27]
[Color 28]	[Color 28]	#00FFFF	#00FFFF	0	255	255	[Color 28]
[Color 29]	[Color 29]	#800080	#800080	128	0	128	[Color 29]
[Color 30]	[Color 30]	#800000	#800000	128	0	0	[Color 30]
[Color 31]	[Color 31]	#008080	#008080	0	128	128	[Color 31]
[Color 32]	[Color 32]	#0000FF	#0000FF	0	0	255	[Color 32]
[Color 33]	[Color 33]	#00CCFF	#00CCFF	0	204	255	[Color 33]

[Color 34]	[Color 34]	#CCFFFF	#CCFFFF	204	255	255	[Color 34]
[Color 35]	[Color 35]	#CCFFCC	#CCFFCC	204	255	204	[Color 35]
[Color 36]	[Color 36]	#FFFF99	#FFFF99	255	255	153	[Color 36]
[Color 37]	[Color 37]	#99CCFF	#99CCFF	153	204	255	[Color 37]
[Color 38]	[Color 38]	#FF99CC	#FF99CC	255	153	204	[Color 38]
[Color 39]	[Color 39]	#CC99FF	#CC99FF	204	153	255	[Color 39]
[Color 40]	[Color 40]	#FFCC99	#FFCC99	255	204	153	[Color 40]
[Color 41]	[Color 41]	#3366FF	#3366FF	51	102	255	[Color 41]
[Color 42]	[Color 42]	#33CCCC	#33CCCC	51	204	204	[Color 42]
[Color 43]	[Color 43]	#99CC00	#99CC00	153	204	0	[Color 43]
[Color 44]	[Color 44]	#FFCC00	#FFCC00	255	204	0	[Color 44]
[Color 45]	[Color 45]	#FF9900	#FF9900	255	153	0	[Color 45]
[Color 46]	[Color 46]	#FF6600	#FF6600	255	102	0	[Color 46]
[Color 47]	[Color 47]	#666699	#666699	102	102	153	[Color 47]
[Color 48]	[Color 48]	#969696	#969696	150	150	150	[Color 48]
[Color 49]	[Color 49]	#003366	#003366	0	51	102	[Color 49]
[Color 50]	[Color 50]	#339966	#339966	51	153	102	[Color 50]
[Color 51]	[Color 51]	#003300	#003300	0	51	0	[Color 51]
[Color 52]	[Color 52]	#333300	#333300	51	51	0	[Color 52]
[Color 53]	[Color 53]	#993300	#993300	153	51	0	[Color 53]
[Color 54]	[Color 54]	#993366	#993366	153	51	102	[Color 54]
[Color 55]	[Color 55]	#333399	#333399	51	51	153	[Color 55]
[Color 56]	[Color 56]	#333333	#333333	51	51	51	[Color 56]

Pour ajouter une valeur dans la cellule A1, il faut écrire sur le click du bouton « Ajouter » :

```
Private Sub btnAjouterEnseigne_Click()
    'Ajoute la valeur Super U dans la cellule A1
    Range("A1").Value = "Super U"
End Sub
```

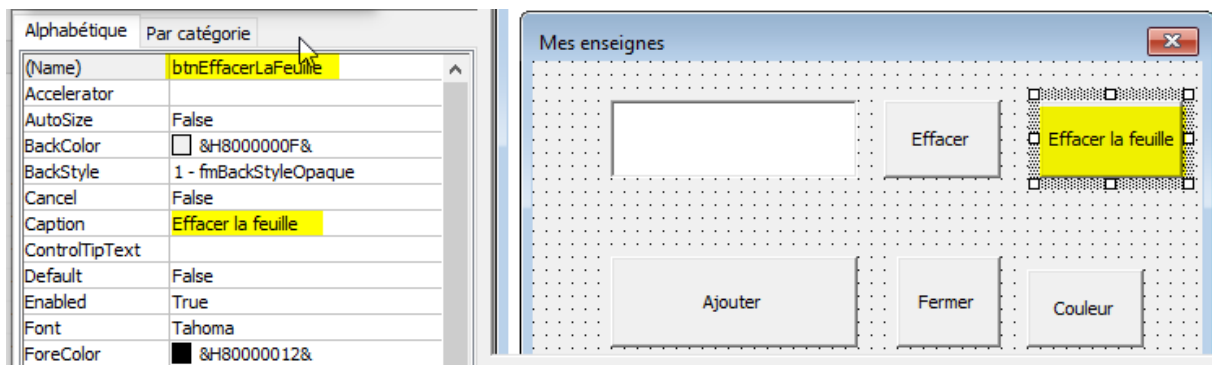
On peut aussi ajouter ce qui est contenu dans la textbox txtEnseigne en mettant :

```
Private Sub btnAjouterEnseigne_Click()
    'Ajoute la valeur Super U dans la cellule A1
    Range("A1").Value = txtEnseigne
End Sub
```

On peut aussi dire que la cellule A1, c'est la cellule qui se trouve en 1ere ligne et 1ere colonne.
On peut alors utiliser le mot Cells(ligne, colonne) au lieu de Range(« numéro de la cellule »)

```
Private Sub btnAjouterEnseigne_Click()
    'Ajoute la valeur Super U dans la cellule A1
    Cells(1, 1).Value = txtEnseigne
End Sub
```


On peut ajouter un bouton qui va permettre d'effacer la feuille entièrement



```
Private Sub btnEffacerLaFeuille_Click()  
    'propriété qui permet d'effacer la feuille 1  
    Feuill.Cells.Clear  
End Sub
```

Condition : si ... alors (If...then...end if)

La construction de la condition « si j'ai quelque chose d'écrit alors j'écris le contenu dans la feuille sinon j'affiche un message d'erreur » se construit de la sorte :

Si la textbox txtEnseigne est non vide alors

J'écris la valeur contenu dans la textbox dans le classeur excel

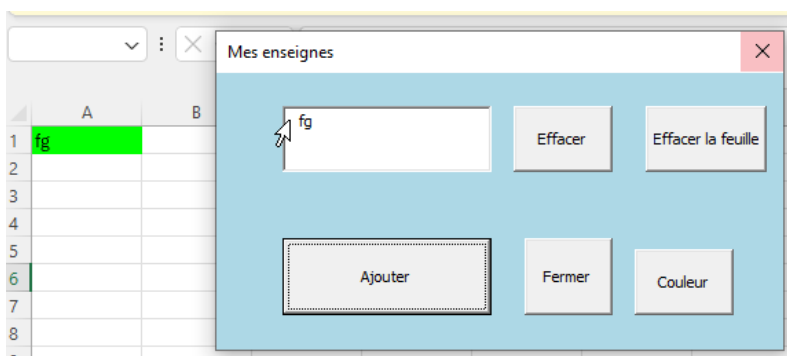
Sinon

J'envoie un message d'erreur

Fin du Si

Dans l'exemple j'ajoute une couleur verte dans la cellule pour montrer que si je laisse du vide, la cellule ne passe pas en vert donc c'est que le code ne rentre pas dans la condition.

```
Private Sub btnAjouterEnseigne_Click()  
    'Ajoute la valeur contenue dans la textbox Enseigne si elle n'est pas vide  
    If txtEnseigne <> "" Then  
        Cells(1, 1).Value = txtEnseigne  
        Cells(1, 1).Interior.Color = vbGreen  
    End If  
End Sub
```

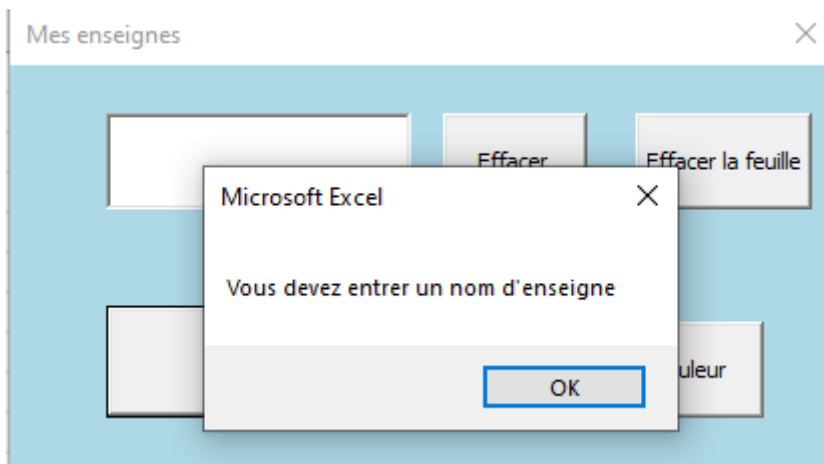


Et maintenant pour gérer la partie du « Alors message d'erreur »

Je vais utiliser « Else » et indiquer que je vais afficher un message « MsgBox »

```
Private Sub btnAjouterEnseigne_Click()  
    'Ajoute la valeur contenue dans la textbox Enseigne si elle n'est pas vide  
    If txtEnseigne <> "" Then  
        Cells(1, 1).Value = txtEnseigne  
        Cells(1, 1).Interior.Color = vbGreen  
    Else  
        MsgBox "Vous devez entrer un nom d'enseigne"  
    End If  
End Sub
```

Ce qui donne si on laisse la textbox vide :



On peut agrémenter la fenêtre d'un point d'exclamation en ajoutant

```
Private Sub btnAjouterEnseigne_Click()  
    'Ajoute la valeur contenue dans la textbox Enseigne si elle n'est pas vide  
    If txtEnseigne <> "" Then  
        Cells(1, 1).Value = txtEnseigne  
        Cells(1, 1).Interior.Color = vbGreen  
    Else  
        MsgBox "Vous devez entrer un nom d'enseigne", vbExclamation  
    End If  
End Sub
```

