

# 3ème semaine de confinement

## Plan de travail

1. Faire le QCM (sur pronote **ou** sur feuille, au choix) (20 minutes)
2. Faire l'activité 3 : mémorisation avec des flashcards (40 minutes)



Une page internet enrichie contient toutes les activités semaine par semaine. Elle contient aussi les corrigés au format vidéo : <https://lc.cx/3emechap8> (ou QR CODE)

## QCM

Q1. La vitesse d'un objet est définie par 3 paramètres :

- sens, direction, valeur
- vite, normal, doucement
- sens, force, valeur

Q2. Un objet se déplace en ligne droite, sa trajectoire est :

- rectiligne
- circulaire
- quelconque

Q3. La Lune tourne autour de la Terre, sa trajectoire est :

- rectiligne
- circulaire
- quelconque

Q4. Un bus roule à la même vitesse sur une ligne droite. On peut dire que son mouvement est : (plusieurs réponses attendues)

- décéléré
- rectiligne
- accéléré
- uniforme
- circulaire

Q5. En athlétisme, lors d'un sprint : (2 réponses attendues)

- la vitesse augmente
- la vitesse diminue
- le mouvement est accéléré
- le mouvement est décéléré

Q6. La relation permettant de calculer une durée est :

- $v = \frac{d}{t}$
- $d = v \times t$
- $t = \frac{d}{v}$

Q7. La relation permettant de calculer une vitesse est :

- $v = \frac{d}{t}$
- $d = v \times t$
- $t = \frac{d}{v}$

Q8. Je dois trouver une vitesse en mètres par seconde, pour faire le calcul :

- la distance doit être en kilomètres et la durée en secondes
- la distance doit être en mètres et la durée en minutes
- la distance doit être en mètres et la durée en secondes

Q9. Je dois trouver une durée en heures. J'ai la vitesse en m/s et la distance en m.

- Je fais le calcul  $d = v \times t$ , le résultat sera en heures.
- Je fais le calcul  $d = v \times t$ , le résultat sera en secondes. Il faudra le convertir en dernière étape.
- Je fais le calcul  $v = \frac{d}{t}$ , le résultat sera en heures.

Q10. Un objet parcourt 30 cm en 2 min. Sa vitesse est :

- 15 cm / min
- 60 cm / min
- 30 cm / min

Q11. Un objet parcourt 10km en 2h. Quelle est sa vitesse ?

- 2 km/h
- 5 km / h
- 0,5 km / h

Q12. Complète les relations suivantes :

1h = ..... min

1cm = ..... m

1 dm = ..... cm

1min = ..... s

1 mm = ..... km

1 km = ..... m

# ACTIVITÉ 3 : MÉMORISATION AVEC DES FLASHCARDS

Pour la 3ème semaine, on vous propose de travailler la mémorisation des notions découvertes avec une nouvelle technique : les flashcards.



Une présentation vidéo est disponible à cette adresse : <https://lc.cx/flashcards> ou par QRCode

*Flashcards : Cette méthode se présente comme un lot de cartes. Sur chaque carte il y a d'un côté une question, et de l'autre la réponse.*

*La personne qui souhaite mémoriser les notions prend le lot de carte et lit la question de la première carte. Il essaie de répondre dans sa tête. Il regarde ensuite la réponse en tournant la carte.*

*Si la réponse est juste, il sort la carte du lot. Sinon il remet la carte dans le lot. Il recommence jusqu'à ne plus avoir de carte. Il recommence sur plusieurs jours jusqu'à avoir totalement bon en une seule fois.*

Remarque : Les questions du QCM peuvent vous aider à imaginer des questions pour vos flashcards !

On vous propose 2 méthodes : La méthode numérique ou la méthode papier (voir la vidéo de présentation)

## Exemple de carte :

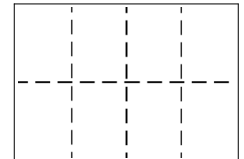
Recto (question)	Verso (réponse)
Quelle est la formule de la vitesse ?	$v = \frac{d}{t}$

## Méthode papier :

Découper une feuille de papier en 8 ou en 12 : ce sont les cartes

Sur chaque carte, d'un côté marquer une question. De l'autre marquer la réponse.

→ Vous pouvez vous entraîner directement en suivant la méthode donnée dans le cadre ci-dessus, ou ajouter d'autres cartes.



## Méthode numérique :

Il existe des sites web / application téléphone qui permettent de faire des flashcards. Par exemple « Cram »

Site web : <https://www.cram.com/>

Applications smartphone :



- Créer un compte (ou se connecter avec google ou facebook).
- Créer un lot de carte « create flashcards ».
- Ajouter des questions et leurs réponses.
- Vous pouvez ensuite lancer le mode mémorisation (« memorize ») sur le lot de cartes créé. Vous pouvez également partager votre lot avec d'autres personnes ou jouer aux lots des autres.