

ATELIER: Renforcer ma pratique de l'écrit en anglais à l'aide d'outils numériques ludiques



Créer une bande-dessinée avec CARTOON STORY MAKER

1 Anticipation

A - Je visionne le tutoriel

=> Je découvre le tutoriel à l'adresse suivante:

<https://www.youtube.com/watch?v=bFBrGd6xw9U>

méthode

-Je visionne un tutoriel afin de **découvrir les fonctionnalités** de la plateforme Cartoon Story Maker

2 - Je choisis ma thématique

=> Choisis une thématique parmi la liste suivante afin de créer une bande-dessinée en anglais:

- *Mon premier jour au lycée professionnel Jean Vigo*
- *Mon tout premier stage en entreprise*
- *La découverte de mon métier*
- *Mon séjour linguistique dans un pays anglophone*

méthode

-Je liste mes idées
autour de la
thématique choisie

-J'envisage une
histoire cohérente

3. Je manipule le logiciel Cartoon Story Maker

=> *J'explore les fonctionnalités du site*

=> *Je crée ma bande dessinée*

Scénario envisagé**Thématique choisie:**.....
.....

Nombre de personnages:

Sexe: Féminin Masculin

Rôle des personnages :

Lieu :

Détails du scénario: