


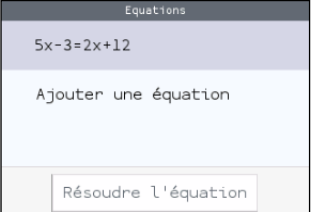
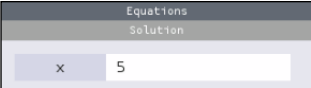
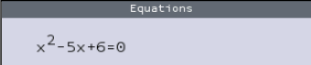
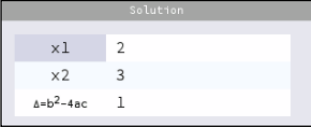



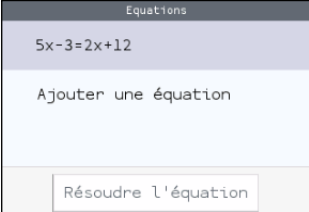
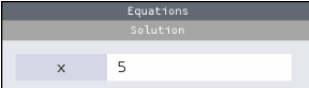
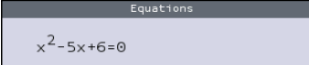
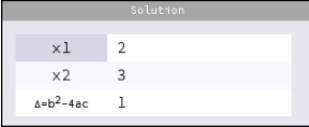


NumWorks		Résoudre une équation du 1 ^{er} ou du 2 nd degré
Equations		
<p>Mode Solveur Choisir l'icône Solveur et valider avec EXE. Dans la suite, on se déplacera dans les onglets à l'aide du pavé directionnel (Sélection grisée)</p> <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center;">   </div> <p style="text-align: center;">Solveur</p>		
Se positionner sur Equations puis EXE		
Equation du 1 ^{er} degré	<ul style="list-style-type: none"> Saisir l'équation du 1^{er} degré <u>Exemple</u> : $5x-3=2x+12$ puis valider. signe = : shift + π lettre x : x,n,t Se positionner sur Résoudre l'équation puis EXE. La solution est x = 5. 	 
	<ul style="list-style-type: none"> Saisir l'équation du 2^{ème} degré. <u>Exemple</u> : $x^2-5x+6=0$ puis valider. signe = : shift + π lettre x : x,n,t Se positionner sur Résoudre l'équation puis EXE. Il existe 2 solutions : x₁ = 2 et x₂ = 3 <p><u>Remarque</u> : S'il n'existe pas de solution, il est affiché le message ci-contre.</p>	  <p style="text-align: center;">Le polynôme n'admet pas de racine réelle</p>
<p>Effacer une équation : Se positionner sur l'équation puis touche clear</p>		

NumWorks		Résoudre une équation du 1 ^{er} ou du 2 nd degré
Equations		
<p>Mode Solveur Choisir l'icône Solveur et valider avec EXE. Dans la suite, on se déplacera dans les onglets à l'aide du pavé directionnel (Sélection grisée)</p> <div style="display: flex; justify-content: center; align-items: center;">   </div> <p style="text-align: center;">Solveur</p>		
Se positionner sur Equations puis EXE		
Equation du 1 ^{er} degré	<ul style="list-style-type: none"> Saisir l'équation du 1^{er} degré <u>Exemple</u> : $5x-3=2x+12$ puis valider. signe = : shift + π lettre x : x,n,t Se positionner sur Résoudre l'équation puis EXE. La solution est x = 5. 	 
	<ul style="list-style-type: none"> Saisir l'équation du 2^{ème} degré. <u>Exemple</u> : $x^2-5x+6=0$ puis valider. signe = : shift + π lettre x : x,n,t Se positionner sur Résoudre l'équation puis EXE. Il existe 2 solutions : x₁ = 2 et x₂ = 3 <p><u>Remarque</u> : S'il n'existe pas de solution, il est affiché le message ci-contre.</p>	  <p style="text-align: center;">Le polynôme n'admet pas de racine réelle</p>
<p>Effacer une équation : Se positionner sur l'équation puis touche clear</p>		