

Nom :

Classe :

Date évaluation :

| Compétence | -- | - | + | ++ |
|----------------------|----|---|---|----|
| S'approprier | | | | |
| Analyser / Raisonner | | | | |
| Réaliser | | | | |
| Valider | | | | |
| Communiquer | | | | |

Je m'échauffe ...

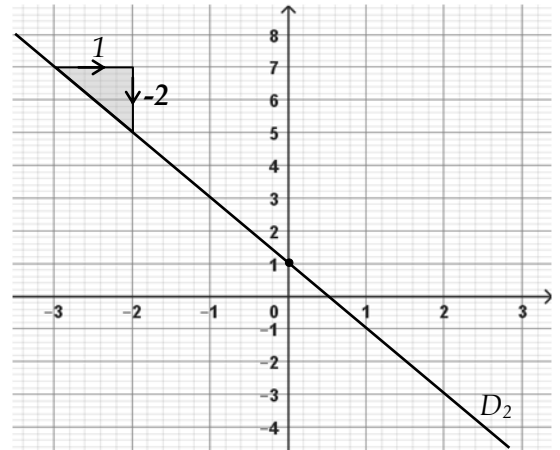
1) Soit une droite D_1 d'équation : $y = 2x + 3$

L'ordonnée à l'origine de D_1 est :

Le coefficient directeur de D_1 est :

Compléter le tableau, placer les points de coordonnées $(x ; y)$ et tracer la droite D_1 dans le repère ci-contre.

| | | |
|-----|-------|-------|
| x | 0 | 2 |
| y | | |



2) Donner l'équation de la droite D_2 tracée ci-contre.

$$y = \dots\dots x + \dots\dots$$

3) Une droite D a pour équation générale : $y = ax + b$

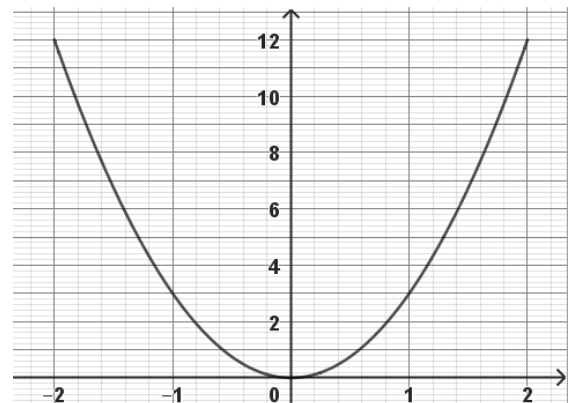
Compléter :

Si a est positif, la droite est : croissante décroissante

Si a est négatif, la droite est : croissante décroissante

4) A partir de la représentation graphique de la fonction f ci-contre, compléter le tableau de variation ci-dessous.

| | |
|------------------|---|
| x | |
| Variation de f | ⋮ |



Activité 1 Le saut de Félix Baumgartner - Notion de fonction dérivée

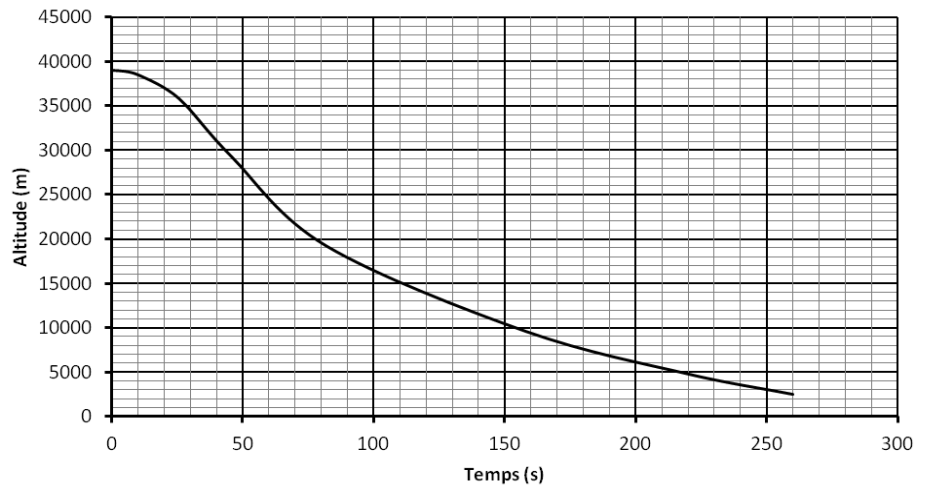
Le 14 octobre 2012, l'autrichien Félix Baumgartner est devenu le premier homme à franchir le mur du son en chute libre après avoir sauté d'une altitude de 39000 m.

Problème : A quel moment a-t-il atteint sa vitesse maximale ?
 Quelle est cette vitesse et à quelle altitude l'a-t-il atteinte ?
 A-t-il franchi la vitesse du son d'environ 1200 km/h ?



Partie 1 : La représentation graphique du saut

Voici un graphique qui représente le saut.



- 1) **S'approprier** Quelles indications nous donne ce graphique ? Donner une lecture graphique en choisissant un point de la courbe.

.....

.....

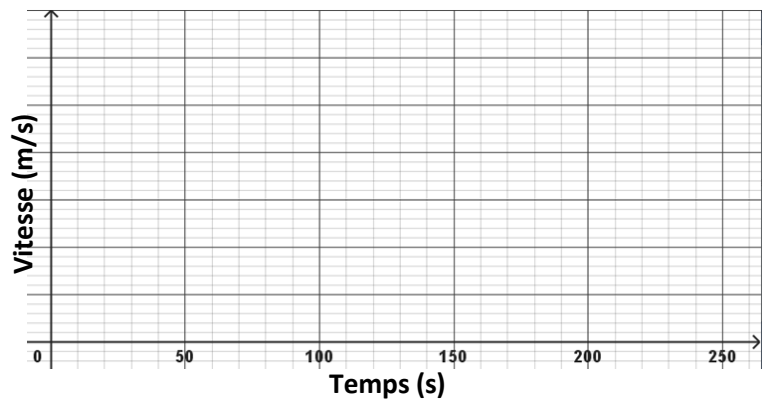
- 2) **Analyser/Raisonner** Ce graphique nous renseigne-t-il sur la vitesse de Félix ? Peut-on dire à quel moment a-t-il eu la vitesse la plus élevée ? Expliquer.

.....

.....

.....

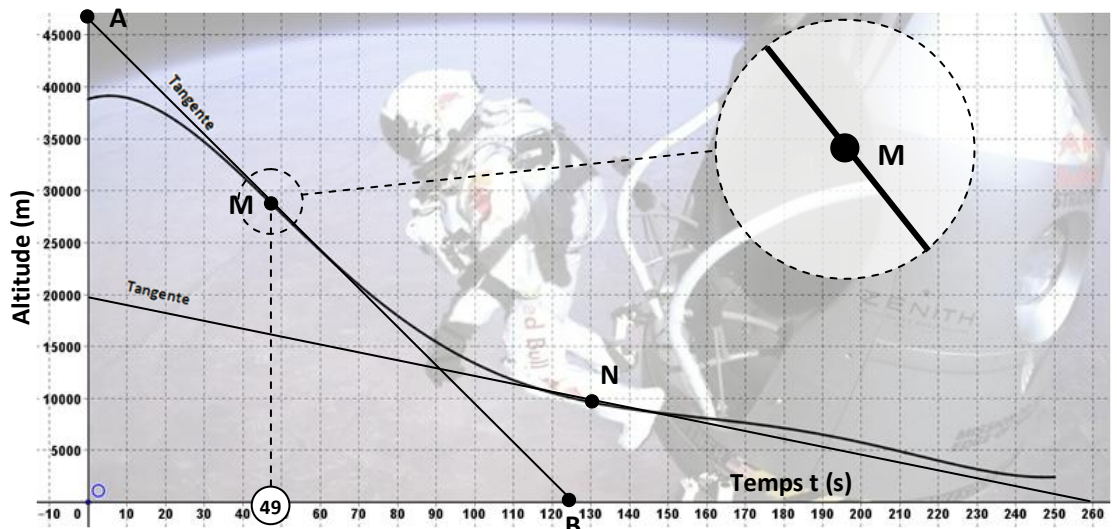
- 3) **Réaliser** Sans tenir compte de sa valeur, imaginer la courbe donnant sa vitesse v (m/s) en fonction du temps t (s)



Partie 2 : La droite tangente

Sur le graphique donnant l'altitude, on trace la droite tangente au point **M** d'abscisse :

$$t = 49s.$$



Au point M, la droite tangente et la courbe sont confondues et ont la même inclinaison. La vitesse de Félix est, à cet instant précis, la même que s'il avait parcouru 45200 m (point A) en 125 s (point B) à vitesse constante.

1) **Réaliser** Calculer sa vitesse V_M au point M. Arrondir à l'unité. (On multiplie par 3,6 pour l'obtenir en km/h)

.....

.....

2) **Réaliser** De la même manière, calculer sa vitesse V_N au point N d'abscisse 130 s .

.....

.....

.....

Partie 3 : La vitesse

Télécharger le fichier **Chute_libre_Felix.ggb** et l'ouvrir avec l'application **GeoGebra**.

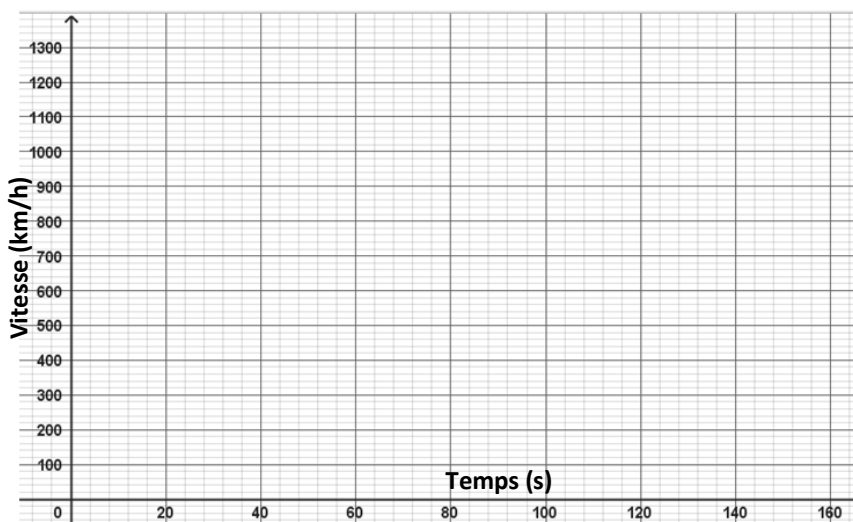


1) **Réaliser** Déplacer le **point K** afin de faire circuler la droite tangente le long de la courbe puis relever les valeurs suivantes :

Aide : Comme l'altitude de Félix diminue, la vitesse donnée est négative mais on note la vitesse positive.

| | | | | | | | | | | |
|-----------------------|---|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|
| Temps (s) | 0 | 20 | 40 | 49 | 60 | 80 | 100 | 120 | 140 | 160 |
| Vitesse (km/h) | 0 | | | | | | | | | |

2) **Réaliser** Dessiner ci-contre la courbe donnant la vitesse de Félix en fonction du temps.



3) **Valider** Répondre aux questions du problème.

.....

.....

.....

Je retiens ...

.....

.....

.....

.....

.....

Entrainement 1

Exercice 1.1 : Equation de droite



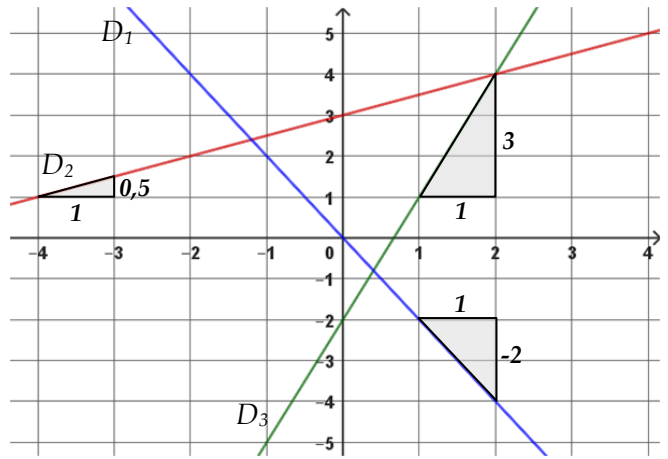
1) Donner les équations des droites tracées dans le repère ci-contre.

$D_1 : y = \dots\dots\dots$

$D_2 : y = \dots\dots\dots$

$D_3 : y = \dots\dots\dots$

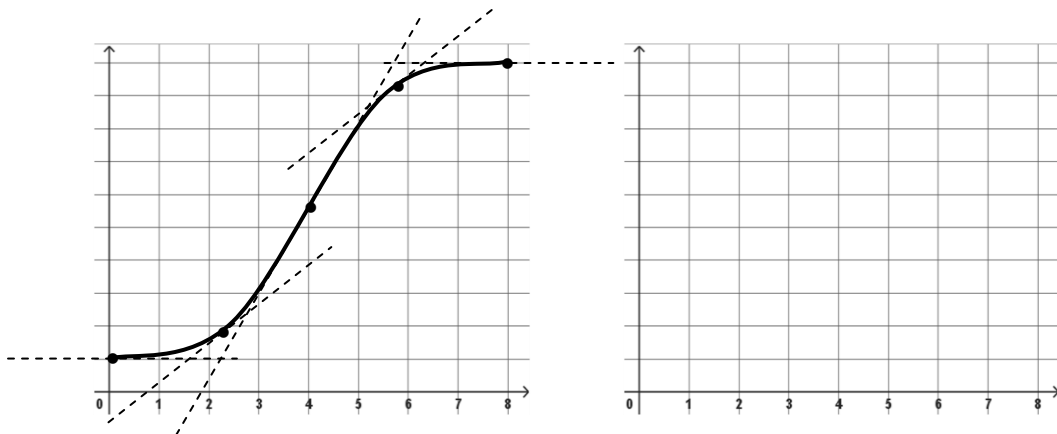
2) Tracer la droite D_4 d'équation : $y = 2x + 2$



Exercice 1.2 : Tangente



A partir de la courbe d'une fonction tracée repère de gauche, déduire, repère de droite, la représentation graphique de la fonction donnant les valeurs de pente des droites tangentes.



Activité 2 Nombres dérivés et fonctions dérivées

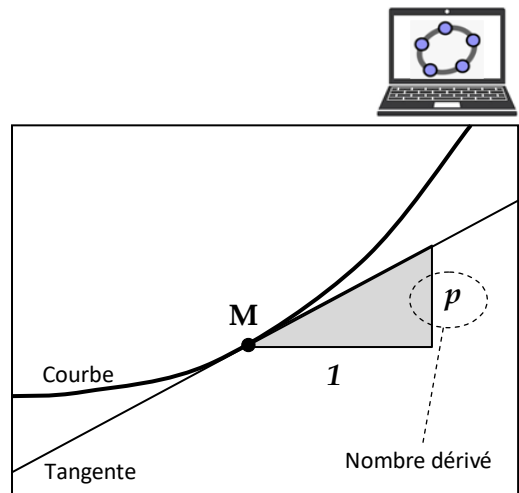
Ouvrir le fichier nommé : **Nombres_derivés_fonctions.ggb**

Sont tracées les représentations graphiques de 3 fonctions que l'on peut afficher ou non à l'aide des boîtes de sélection ainsi que les tangentes et leur valeur de pente :

- $f_1(x) = 2x$
- $f_2(x) = -3x + 5$
- $f_3(x) = x^2$
- $f_4(x) = 3x^2$

La valeur de pente pour une abscisse donnée x d'une fonction f est appelée **nombre dérivé**.

1) **Réaliser** En déplaçant la droite tangente à l'aide du curseur, relever les valeurs des nombres dérivés pour différentes abscisses et pour chacune des fonctions sélectionnées.



a) Fonction $f_1(x) = 2x$

Que peut-on dire des valeurs des nombres dérivés ?

En déduire la fonction dérivée $f_1'(x)$ donnant les nombres dérivés de la fonction f_1 : $f_1'(x) = \dots\dots\dots$

b) Fonction $f_2(x) = -3x + 5$

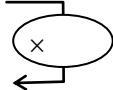
Que peut-on dire des valeurs des nombres dérivés ?

En déduire la fonction dérivée $f_2'(x)$ donnant les nombres dérivés de la fonction f_2 : $f_2'(x) = \dots\dots\dots$

c) Fonction $f_3(x) = x^2$

Relever les valeurs des nombres dérivés :

| | | | | | | | |
|-------------------------|----|----|----|---|---|---|---|
| x | -3 | -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 |
| Nombre dérivé $f_3'(x)$ | | | | | | | |

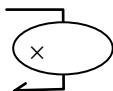


En déduire la fonction dérivée $f_3'(x)$ donnant les nombres dérivés de la fonction f_3 : $f_3'(x) = \dots\dots\dots$

d) Fonction $f_4(x) = 3x^2$

Relever les valeurs des nombres dérivés :

| | | | | | | | |
|-------------------------|----|----|----|---|---|---|---|
| x | -3 | -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 |
| Nombre dérivé $f_4'(x)$ | | | | | | | |



En déduire la fonction dérivée $f_4'(x)$ donnant les nombres dérivés de la fonction f_4 : $f_4'(x) = \dots\dots\dots$

2) **Valider** Donner les fonctions dérivées des fonctions f_1, f_2, f_3 et f_4 .

| | | | | |
|-------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| Fonction | $f_1(x) = 2x$ | $f_2(x) = -3x + 5$ | $f_3(x) = x^2$ | $f_4(x) = 3x^2$ |
| Fonction dérivée | $f_1'(x) = \dots\dots\dots$ | $f_2'(x) = \dots\dots\dots$ | $f_3'(x) = \dots\dots\dots$ | $f_4'(x) = \dots\dots\dots$ |

Conclusion Analyser/Raisonner

A toute fonction f définie sur un intervalle correspond une fonction dérivée notée f' qui donne, pour toute abscisse x , le nombre dérivé $f'(x)$ pour cette abscisse.

| | | | | |
|--|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
| Fonction $f(x)$ | ax | $ax + b$ | x^2 | ax^2 |
| Fonction dérivée $f'(x)$ | $\dots\dots\dots$ | $\dots\dots\dots$ | $\dots\dots\dots$ | $\dots\dots\dots$ |

Je retiens ...

.....

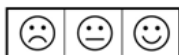
.....

.....

.....

Entraînement 2

Exercice 2.1 : Fonction dérivée



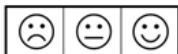
1) Déterminer les fonctions dérivées des fonctions suivantes :

| | | | | | | |
|--|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
| Fonction $f(x)$ | $7x$ | $2x + 1$ | $x - 7$ | $-4x + 2$ | $5x^2$ | $-7x^2$ |
| Fonction dérivée $f'(x)$ | $\dots\dots\dots$ | $\dots\dots\dots$ | $\dots\dots\dots$ | $\dots\dots\dots$ | $\dots\dots\dots$ | $\dots\dots\dots$ |

2) A l'aide des propriétés de dérivation, Déterminer les fonctions dérivées des fonctions suivantes (Voir fiche **Mémo**):

| | | | | |
|--|-------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
| Fonction $f(x)$ | $x^2 + 3x + 1$ | $-2x^2 + 5x - 3$ | $3x^2 + 2$ | $5x^2 - 3x$ |
| Fonction dérivée $f'(x)$ | $\dots\dots\dots$ | $\dots\dots\dots$ | $\dots\dots\dots$ | $\dots\dots\dots$ |

Exercice 2.2 : Equations



Résoudre les équations suivantes :

$3x - 12 = 0$

$4x - 25 = 0$

$-5x + 95 = 0$

$-7x - 98 = 0$

.....
.....

.....
.....

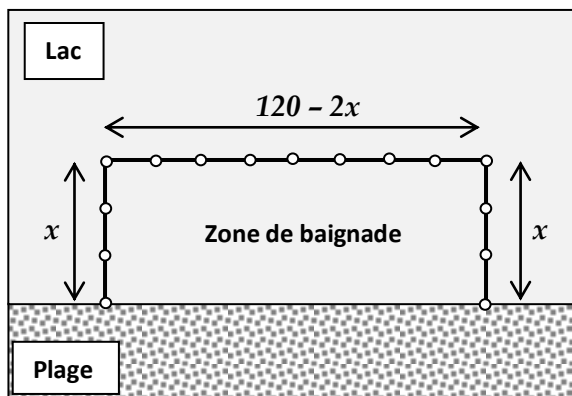
.....
.....

.....
.....

Problème La zone de baignade – Etude de fonction

Problème : Les maîtres nageurs d'une plage surveillée d'un lac disposent d'une corde avec bouées de **120 m** de long pour délimiter une zone de baignade rectangulaire.

Questions : *Quelle doivent être les dimensions du rectangle pour délimiter une zone d'aire la plus grande ?
Quelle sera la valeur de l'aire en m^2 ?*



Soit x la largeur.

L'aire A de la zone de baignade peut être donnée sous la forme : $A = x(120 - 2x) = -2x^2 + 120x$

- 1) **Réaliser** Soit la fonction g telle que $g(x) = -2x^2 + 120x$ définie sur l'intervalle $[0 ; 60]$. Mener l'étude de cette fonction sur l'intervalle donné en respectant les étapes.

Etape 1 : Déterminer la fonction dérivée $g'(x)$

.....
.....

Etape 2 : Déterminer la valeur x_0 pour laquelle la dérivée est nulle. Résoudre l'équation $g'(x) = 0$

.....
.....

Etape 3 : Etude du signe de la fonction dérivée $g'(x)$

Calculer : $g'(0) = \dots\dots\dots$ $g'(60) = \dots\dots\dots$

Entourer les bonnes réponses :

Si $x < 30$, $g'(x)$ est **positive/négative**

La fonction g est **croissante/décroissante**

Si $x > 30$, $g'(x)$ est **positive/négative**

La fonction g est **croissante/décroissante**

Etape 4 : Tableau de variation

.....
.....
.....
.....

| | | |
|------------------------------------|-----|------|
| x | 0 | 60 |
| Signe de $g'(x)$ | | |
| Variation de g | | |

- 2) **Valider** Répondre à la question du problème.

.....

- 3) **Analyser/Raisonner** Observation : Que peut-on dire de la longueur par rapport à la largeur du rectangle ?

.....

Quelle seraient les dimensions du rectangle avec une corde de **160 m** de long ? $x = \dots\dots\dots$ $y = \dots\dots\dots$