



# Editeur python MU

Pour programmeurs débutants



## Ouverture de l'application via MCNL

- Ouvrir **MCNL**.
- Saisir **MU** dans la barre de recherche.
- Clic sur **MU** au bas de la page et choisir **Python 3** si demandé puis **OK**
- Pour le télécharger et l'installer : <https://codewith.mu/en/download>



Rechercher une app...



Python 3  
Crée un programme en utilisant Python 3 standard.

## Présentation de l'éditeur

**Charger**  
Pour ouvrir un programme déjà créé

**Lancer / Arrêter**  
Pour lancer ► le programme ou l'arrêter ✕

**Nouveau**  
Pour créer un nouveau programme

**Enregistrer**  
Pour sauvegarder le programme créé

**Vérifier**  
Pour vérifier les erreurs dans le programme

**Zone d'édition du programme**

**Zone d'exécution du programme**

Code visible dans l'éditeur :

```
1 N = int(input("Saisir un nombre entre 30 et 50 : "))
2 compt = 1
3 while compt <= N:
4     print("Vol de la suite = ", compt)
5     compt = compt + 1
```

## Saisir et lancer un programme

**Exemple : Saisir la longueur a et la largeur b d'un rectangle puis calculer et afficher son aire A**

- Dans la **zone d'édition**, recopier le programme ci-contre en respectant scrupuleusement la syntaxe et les espaces entre les caractères.
- Cliquer sur **Enregistrer** le programme et lui donner un nom.
- Cliquer sur **Lancer**.
- Tester le programme : Dans la **zone d'exécution**, saisir une longueur (exemple 30), valider, saisir une largeur (exemple 20), valider. Ci-contre l'écran normalement obtenu.
- Cliquer sur **Arrêter**.

```
1 a = float(input("Saisir une longueur en mètre : "))
2 b = float(input("Saisir une largeur en mètre : "))
3 A = a*b
4 print("L'aire du rectangle est de :", A, " m²")
```

```
Saisir une longueur en mètre : 30
Saisir une largeur en mètre : 20
L'aire du rectangle est de : 600.0 m²
>>> |
```