

Tableur

Quelques commandes usuelles ...

Plage

C'est l'ensemble des cellules sélectionnées déterminé par la première en haut à gauche et la deuxième en bas à droite.

Exemple : A1:C6



Nom et description	Syntaxe	Exemples
MOYENNE : Renvoie la valeur de la moyenne d'une série de nombres situés dans une plage.	=MOYENNE(plage)	=MOYENNE(F5:M15)
MEDIANE : Renvoie la valeur de la médiane d'une série de nombres situés dans une plage.	=MEDIANE(plage)	=MEDIANE(F5:M15)
QUARTILE : Renvoie la valeur d'un quartile d'une série de nombres situés dans une plage.	=QUARTILE(plage;quartile)	=QUARTILE(A1:E15;1) =QUARTILE(A1:E15;3)
MAX : Renvoie la valeur maximale d'une série de nombres situés dans une plage.	=MAX(Plage)	=MAX(A1:E10)
MIN : Renvoie la valeur minimale d'une série de nombres situés dans une plage.	=MIN(Plage)	=MIN(A1:E10)
SOMME : effectue la somme de l'ensemble des cellules spécifiées dans la plage.	=SOMME(plage)	=SOMME(A1:K8)
ENT : Renvoie la partie entière d'un nombre.	=ENT(Nombre)	=ENT(A2)
ALEA : Renvoie une valeur aléatoire entre 0 et 0,99999999	=ALEA()	Chiffre 1 obtenu avec une probabilité p de 0,3 : =ENT(ALEA()+0,3)
ALEA.ENTRE.BORNES : Renvoie une valeur entière d'un nombre compris entre a et b.	=ALEA.ENTRE.BORNES(a;b)	Dé à 6 faces : =ALEA.ENTRE.BORNES(1;6)
NB.SI : compte le nombre de cellules d'une plage qui répondent à un critère spécifique.	=NB.SI(plage;critère)	=NB.SI(A1:E15;"=10") =NB.SI(A1:E15;">10")
SI : Renvoie une valeur si la condition que vous spécifiez est VRAI et une autre valeur si cette condition est FAUX.	=SI(test_logique;valeur_si_vrai;valeur_si_faux)	=SI(A2>5;"vrai";"faux") =SI(A2>B2;0;1)
ECARTYPE : Renvoie la valeur de l'écart type qui est une mesure de la dispersion des valeurs par rapport à la moyenne.	=ECARTYPE(Plage)	=ECARTYPE(A1:D12)

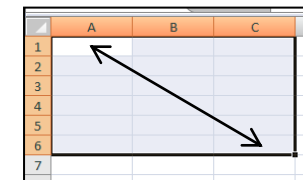
Tableur

Quelques commandes usuelles ...

Plage

C'est l'ensemble des cellules sélectionnées déterminé par la première en haut à gauche et la deuxième en bas à droite.

Exemple : A1:C6



Nom et description	Syntaxe	Exemples
MOYENNE : Renvoie la valeur de la moyenne d'une série de nombre situés dans une plage.	=MOYENNE(plage)	=MOYENNE(F5:M15)
MEDIANE : Renvoie la valeur de la médiane d'une série de nombre situés dans une plage.	=MEDIANE(plage)	=MEDIANE(F5:M15)
QUARTILE : Renvoie la valeur d'un quartile d'une série de nombres situés dans une plage.	=QUARTILE(plage;quartile)	=QUARTILE(A1:E15;1) =QUARTILE(A1:E15;3)
MAX : Renvoie la valeur maximale d'une série de nombres situés dans une plage.	=MAX(Plage)	=MAX(A1:E10)
MIN : Renvoie la valeur minimale d'une série de nombres situés dans une plage.	=MIN(Plage)	=MIN(A1:E10)
SOMME : effectue la somme de l'ensemble des cellules spécifiées dans la plage.	=SOMME(plage)	=SOMME(A1:K8)
ENT : Renvoie la partie entière d'un nombre.	=ENT(Nombre)	=ENT(A2)
ALEA : Renvoie une valeur aléatoire entre 0 et 0,99999999	=ALEA()	Chiffre 1 obtenu avec une probabilité p de 0,3 : =ENT(ALEA()+0,3)
ALEA.ENTRE.BORNES : Renvoie une valeur entière d'un nombre compris entre a et b.	=ALEA.ENTRE.BORNES(a;b)	Dé à 6 faces : =ALEA.ENTRE.BORNES(1;6)
NB.SI : compte le nombre de cellules d'une plage qui répondent à un critère spécifique.	=NB.SI(plage;critère)	=NB.SI(A1:E15;"=10") =NB.SI(A1:E15;">10")
SI : Renvoie une valeur si la condition que vous spécifiez est VRAI et une autre valeur si cette condition est FAUX.	=SI(test_logique;valeur_si_vrai;valeur_si_faux)	=SI(A2>5;"vrai";"faux") =SI(A2>B2;0;1)
ECARTYPE : Renvoie la valeur de l'écart type qui est une mesure de la dispersion des valeurs par rapport à la moyenne.	=ECARTYPE(Plage)	=ECARTYPE(A1:D12)