

T.I. (Français)	Générer des nombres aléatoires						
Probabilités							
<p>Générer un nombre aléatoire dans l'intervalle [0 ; 1]</p> <p>Touche math déplacer le curseur sur l'option PROB</p> <p>Choisir 1:NbrAléat et appuyer sur entrer.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <table> <tr><td>NbrAléat</td><td>0.908318861</td></tr> <tr><td>NbrAléat</td><td>0.1466878292</td></tr> <tr><td>NbrAléat</td><td>0.5147019505</td></tr> </table> </div> <p>→ Appuyer plusieurs fois sur entrer permet d'obtenir plusieurs simulations.</p>		NbrAléat	0.908318861	NbrAléat	0.1466878292	NbrAléat	0.5147019505
NbrAléat	0.908318861						
NbrAléat	0.1466878292						
NbrAléat	0.5147019505						
<p>Générer un nombre aléatoire entier dans l'intervalle [a ; b]</p> <p>Touche math déplacer le curseur sur l'option PROB</p> <p>Choisir 5:nbrAléatEnt</p> <p><u>Exemple</u> : Dé à 6 faces</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <table> <tr><td>nbrAléatEnt</td></tr> <tr><td>bornin:1</td></tr> <tr><td>bornsup:6</td></tr> <tr><td>n:10</td></tr> <tr><td>Coller</td></tr> </table> </div> <p>Régler comme indiqué ci-contre afin d'afficher 10 lancers d'un dé à 6 faces</p> <p>Se positionner sur Coller puis entrer</p> <p>→ Appuyer plusieurs fois sur entrer permet d'obtenir plusieurs simulations.</p>		nbrAléatEnt	bornin:1	bornsup:6	n:10	Coller	
nbrAléatEnt							
bornin:1							
bornsup:6							
n:10							
Coller							
<p>Générer le chiffre 1 avec une probabilité p</p> <p>Touche math et déplacer le curseur sur l'option NBRE</p> <p>Choisir 5:partEnt</p> <p>Touche math et déplacer le curseur sur l'option PROB</p> <p>Choisir 1:NbrAleat.</p> <p><u>Exemple</u> : Obtenir 1 avec une probabilité de 0,3</p> <p>Saisir la commande suivante puis valider :</p> <p style="text-align: center;">partEnt(NbrAléat+0,3)</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <table> <tr><td>partEnt(NbrAléat+0.3)</td><td>1</td></tr> <tr><td>partEnt(NbrAléat+0.3)</td><td>0</td></tr> <tr><td>partEnt(NbrAléat+0.3)</td><td>0</td></tr> </table> </div> <p>→ Appuyer plusieurs fois sur entrer permet d'obtenir plusieurs simulations.</p>		partEnt(NbrAléat+0.3)	1	partEnt(NbrAléat+0.3)	0	partEnt(NbrAléat+0.3)	0
partEnt(NbrAléat+0.3)	1						
partEnt(NbrAléat+0.3)	0						
partEnt(NbrAléat+0.3)	0						

T.I. (Français)	Générer des nombres aléatoires						
Probabilités							
<p>Générer un nombre aléatoire dans l'intervalle [0 ; 1]</p> <p>Touche math déplacer le curseur sur l'option PROB</p> <p>Choisir 1:NbrAléat et appuyer sur entrer.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <table> <tr><td>NbrAléat</td><td>0.908318861</td></tr> <tr><td>NbrAléat</td><td>0.1466878292</td></tr> <tr><td>NbrAléat</td><td>0.5147019505</td></tr> </table> </div> <p>→ Appuyer plusieurs fois sur entrer permet d'obtenir plusieurs simulations.</p>		NbrAléat	0.908318861	NbrAléat	0.1466878292	NbrAléat	0.5147019505
NbrAléat	0.908318861						
NbrAléat	0.1466878292						
NbrAléat	0.5147019505						
<p>Générer un nombre aléatoire entier dans l'intervalle [a ; b]</p> <p>Touche math déplacer le curseur sur l'option PROB</p> <p>Choisir 5:nbrAléatEnt</p> <p><u>Exemple</u> : Dé à 6 faces</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <table> <tr><td>nbrAléatEnt</td></tr> <tr><td>bornin:1</td></tr> <tr><td>bornsup:6</td></tr> <tr><td>n:10</td></tr> <tr><td>Coller</td></tr> </table> </div> <p>Régler comme indiqué ci-contre afin d'afficher 10 lancers d'un dé à 6 faces</p> <p>Se positionner sur Coller puis entrer</p> <p>→ Appuyer plusieurs fois sur entrer permet d'obtenir plusieurs simulations.</p>		nbrAléatEnt	bornin:1	bornsup:6	n:10	Coller	
nbrAléatEnt							
bornin:1							
bornsup:6							
n:10							
Coller							
<p>Générer le chiffre 1 avec une probabilité p</p> <p>Touche math et déplacer le curseur sur l'option NBRE</p> <p>Choisir 5:partEnt</p> <p>Touche math et déplacer le curseur sur l'option PROB</p> <p>Choisir 1:NbrAleat.</p> <p><u>Exemple</u> : Obtenir 1 avec une probabilité de 0,3</p> <p>Saisir la commande suivante puis valider :</p> <p style="text-align: center;">partEnt(NbrAléat+0,3)</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <table> <tr><td>partEnt(NbrAléat+0.3)</td><td>1</td></tr> <tr><td>partEnt(NbrAléat+0.3)</td><td>0</td></tr> <tr><td>partEnt(NbrAléat+0.3)</td><td>0</td></tr> </table> </div> <p>→ Appuyer plusieurs fois sur entrer permet d'obtenir plusieurs simulations.</p>		partEnt(NbrAléat+0.3)	1	partEnt(NbrAléat+0.3)	0	partEnt(NbrAléat+0.3)	0
partEnt(NbrAléat+0.3)	1						
partEnt(NbrAléat+0.3)	0						
partEnt(NbrAléat+0.3)	0						