

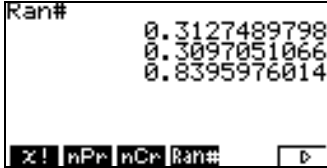


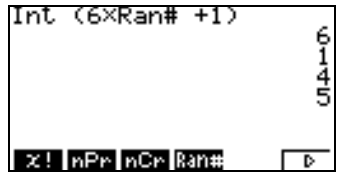





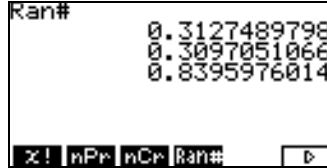







CASIO Graph	Générer des nombres aléatoires
Probabilités	
Accès aux probabilités	
Touche MENU puis icône 	
Générer un nombre aléatoire dans l'intervalle [0 ; 1]	
Touche OPTN	
 (F6) PROB (F3) Ran# (F4) EXE .	
→ Appuyer plusieurs fois sur EXE permet d'obtenir plusieurs simulations.	
	
Générer un nombre aléatoire entier dans l'intervalle [a ; b]	
Exemple : Le dé à 6 faces	
Touche OPTN	
 NUM Int ((6 x	
Touche OPTN	
 PROB Ran# + 1) EXE	
→ Appuyer plusieurs fois sur EXE permet d'obtenir plusieurs simulations.	
	
Générer le chiffre 1 avec une probabilité p	
Exemple : Obtenir 1 avec une probabilité de 0,3	
Touche OPTN	
 NUM Int ((
Touche OPTN	
 PROB Ran# + 0 . 3)	
→ Appuyer plusieurs fois sur EXE permet d'obtenir plusieurs simulations.	
	

CASIO Graph	Générer des nombres aléatoires
Probabilités	
Accès aux probabilités	
Touche MENU puis icône 	
Générer un nombre aléatoire dans l'intervalle [0 ; 1]	
Touche OPTN	
 (F6) PROB (F3) Ran# (F4) EXE .	
→ Appuyer plusieurs fois sur EXE permet d'obtenir plusieurs simulations.	
	
Générer un nombre aléatoire entier dans l'intervalle [a ; b]	
Exemple : Le dé à 6 faces	
Touche OPTN	
 NUM Int ((6 x	
Touche OPTN	
 PROB Ran# + 1) EXE	
→ Appuyer plusieurs fois sur EXE permet d'obtenir plusieurs simulations..	
	
Générer le chiffre 1 avec une probabilité p	
Exemple : Obtenir 1 avec une probabilité de 0,3	
Touche OPTN	
 NUM Int ((
Touche OPTN	
 PROB Ran# + 0 . 3)	
→ Appuyer plusieurs fois sur EXE permet d'obtenir plusieurs simulations.	
