
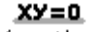

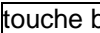


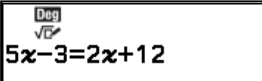
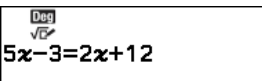

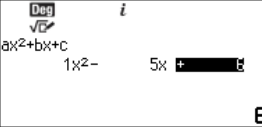
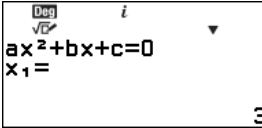
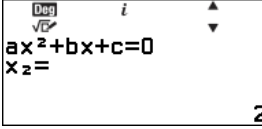

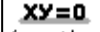

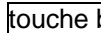


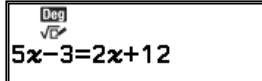
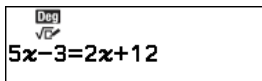



CASIO Graph Light		
Equations	Résoudre une équation du 1 <sup>er</sup> degré ou du 2 <sup>nd</sup> degré	
<b>Accès au mode équation</b>		
Touche <b>Accueil</b>  .		
Choisir  , valider avec <b>EXE</b> .		
Remarque : La touche  permet de revenir à l'affichage précédent.		
<b>Ensuite au choix 1<sup>er</sup> degré ou 2<sup>nd</sup> degré :</b>		
1 <sup>er</sup> degré	<ul style="list-style-type: none"> <li>Choisir <b>Solver</b></li> <li>Saisir l'équation, exemple : <math>5x-3=2x+12</math>            signe = :  +             lettre x : touche </li> <li>Valider <b>EXE</b> et choisir <b>Exécuter</b>.</li> <li>La solution de l'équation est <math>x=5</math>.</li> </ul>	  
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Choisir <b>Polynomiale</b> puis <math>ax^2+bx+c</math></li> <li>Saisir les 3 valeurs a, b et c de l'équation du second degré de type <math>ax^2+bx+c=0</math>            Exemple : <math>x^2-5x+6=0</math> (a = 1, b = -5 et c = 6)            Valider après chaque valeur.             La 1<sup>ère</sup> solution <math>x_1</math> est affichée. Touche <b>EXE</b> pour afficher la 2<sup>ème</sup> solution <math>x_2</math> (si elles existent)</li> <li>Il existe deux solutions :  <math>x_1 = 3</math> et <math>x_2 = 2</math></li> </ul> <p>Remarque : Si on valide EXE 2 fois encore, la calculatrice affiche les coordonnées (x ; y) du point minimum ou maximum de la parabole</p>	  

CASIO Graph Light		
Equations	Résoudre une équation du 1 <sup>er</sup> degré ou du 2 <sup>nd</sup> degré	
<b>Accès au mode équation</b>		
Touche <b>Accueil</b>  .		
Choisir  , valider avec <b>EXE</b> .		
Remarque : La touche  permet de revenir à l'affichage précédent.		
<b>Ensuite au choix 1<sup>er</sup> degré ou 2<sup>nd</sup> degré :</b>		
1 <sup>er</sup> degré	<ul style="list-style-type: none"> <li>Choisir <b>Solver</b></li> <li>Saisir l'équation, exemple : <math>5x-3=2x+12</math>            signe = :  +             lettre x : touche </li> <li>Valider <b>EXE</b> et choisir <b>Exécuter</b>.</li> <li>La solution de l'équation est <math>x=5</math>.</li> </ul>	  
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Choisir <b>Polynomiale</b> puis <math>ax^2+bx+c</math></li> <li>Saisir les 3 valeurs a, b et c de l'équation du second degré de type <math>ax^2+bx+c=0</math>            Exemple : <math>x^2-5x+6=0</math> (a = 1, b = -5 et c = 6)            Valider après chaque valeur.             La 1<sup>ère</sup> solution <math>x_1</math> est affichée. Touche <b>EXE</b> pour afficher la 2<sup>ème</sup> solution <math>x_2</math> (si elles existent)</li> <li>Il existe deux solutions :  <math>x_1 = 3</math> et <math>x_2 = 2</math></li> </ul> <p>Remarque : Si on valide EXE 2 fois encore, la calculatrice affiche les coordonnées (x ; y) du point minimum ou maximum de la parabole</p>	