

# Editeur python Basthon

En ligne

basthon

## Ouverture de l'application

- Dans un navigateur, saisir dans la barre d'adresse : <https://console.basthon.fr>

## Présentation de l'éditeur

The screenshot displays the Basthon Python editor interface. It is divided into two main sections: a code editor on the left and a console on the right. Below these sections is a toolbar with various icons for file management and execution. Callout boxes provide descriptions for several of these icons.

**Zone d'édition du programme**

```
1 ma = float(input("Note de maths : "))
2 fr = float(input("Note de français : "))
3 an = float(input("Note d'anglais : "))
4 moy = (ma+fr+an)/3
5 print("La note moyenne est : ", moy)
6 if moy < 10:
7     print("Le candidat est refusé")
8 else:
9     print("Le candidat est admis")
```

**Zone d'exécution du programme**

```
Python 3.11.2 (main, May 3 2023 04:00:05)
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> # script executed
Note de maths : 12
Note de français : 15
Note d'anglais : 11
La note moyenne est : 12.666666666666666
Le candidat est admis
>>>
```

**Exécuter**  
Pour lancer le programme

**Charger**  
Pour ouvrir un programme déjà créé

**Enregistrer**  
Pour sauvegarder le programme créé

**Effacer**  
Efface la zone d'exécution

**Afficher la console ou la vue graphique**

**Changer le thème (Sombre / Lumineux)**

## Saisir et lancer un programme

**Exemple :** Saisir la longueur a et la largeur b d'un rectangle puis calculer et afficher son aire A

- Dans la **zone d'édition**, recopier le programme ci-contre en respectant scrupuleusement la syntaxe et les espaces entre les caractères.

```
1 a = float(input("Saisir une longueur en mètre : "))
2 b = float(input("Saisir une largeur en mètre : "))
3 A = a*b
4 print("L'aire du rectangle est de :", A, " m2")
```

- Cliquer sur **Enregistrer** le programme et lui donner un nom.
- Cliquer sur **Exécuter**.
- Tester le programme : Dans la **zone d'exécution**, saisir une longueur (exemple 32), valider, saisir une largeur (exemple 24), valider.  
Ci-contre l'écran obtenu.

```
Saisir une longueur en mètre : 32
Saisir une largeur en mètre : 24
L'aire du rectangles est de : 768.0 m2
>>>
```