
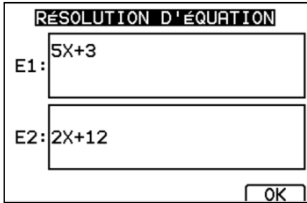
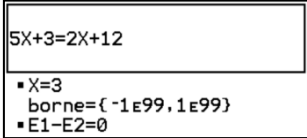
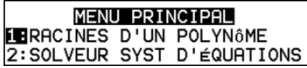
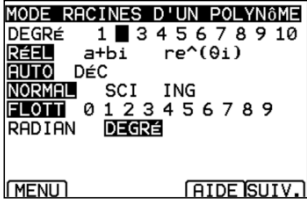
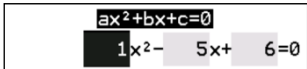
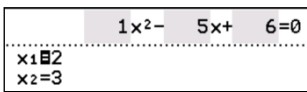
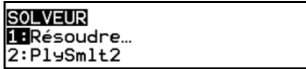
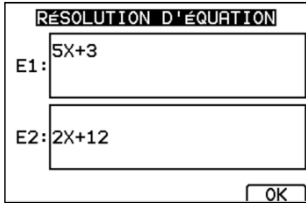
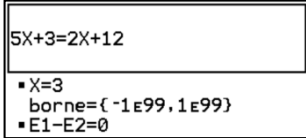


T.I. (Français)	
Résoudre une équation du 1 ^{er} degré ou du 2 nd degré	
Equations	
Touche résol 	
Ensuite au choix 1 ^{er} degré ou 2 nd degré :	
1 ^{er} degré	<ul style="list-style-type: none"> Choisir 1: Résoudre Exemple : Résoudre l'équation : $5x-3=2x+12$ Saisir $5X+3$ en E1 puis entrer Saisir $2X+12$ en E2 puis entrer Pour saisir X, touche X,T,θ,n Choisir RESOL (Touche graph) 2^{nde} + mode (quitter) pour sortir du mode Equation.  
2 nd degré	<ul style="list-style-type: none"> Choisir 2: PLYSmlt2 Choisir 1: RACINES D'UN POLYNOMES SUIV. (Touche graph) Exemple : Résoudre l'équation : $x^2 - 5x + 6 = 0$ Saisir les 3 coefficients a, b et c ainsi que les signes + ou - (Touche entrer après chaque saisie) RESOL (Touche graph) 2^{nde} + mode (quitter) pour sortir du mode Equation. (2 fois)    

T.I. (Français)	
Résoudre une équation du 1 ^{er} degré ou du 2 nd degré	
Equations	
Touche résol 	
Ensuite au choix 1 ^{er} degré ou 2 nd degré :	
1 ^{er} degré	<ul style="list-style-type: none"> Choisir 1: Résoudre Exemple : Résoudre l'équation : $5x-3=2x+12$ Saisir $5X+3$ en E1 puis entrer Saisir $2X+12$ en E2 puis entrer Pour saisir X, touche X,T,θ,n Choisir RESOL (Touche graph) 2^{nde} + mode (quitter) pour sortir du mode Equation.  
2 nd degré	<ul style="list-style-type: none"> Choisir 2: PLYSmlt2 Choisir 1: RACINES D'UN POLYNOMES SUIV. (Touche graph) Exemple : Résoudre l'équation : $x^2 - 5x + 6 = 0$ Saisir les 3 coefficients a, b et c ainsi que les signes + ou - (Touche entrer après chaque saisie) RESOL (Touche graph) 2^{nde} + mode (quitter) pour sortir du mode Equation. (2 fois) 