CASIO Graph — Probabilités

Générer des nombres aléatoires

Accès aux probabilités

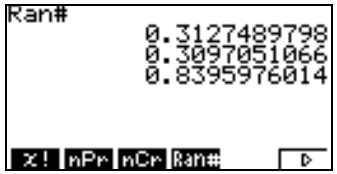
Touche **MENU** puis icône 

Générer un nombre aléatoire dans l'intervalle [0 ; 1[

Touche **OPTN**

▷ (F6) **PROB** (F3) **Ran#** (F4) **EXE**.

→ *Appuyer plusieurs fois sur* **EXE** *permet d'obtenir plusieurs simulations.*



Générer un nombre aléatoire entier dans l'intervalle *[a ; b]*

Exemple : **Le dé à 6 faces**

Touche **OPTN**

▷ **NUM** **Int** **(** **6** **×**

Touche **OPTN**

▷ **PROB** **Ran#** **+** **1** **)** **EXE**

→ *Appuyer plusieurs fois sur* **EXE** *permet d'obtenir plusieurs simulations.*



Générer le chiffre 1 avec une probabilité p

Exemple : **Obtenir 1 avec une probabilité de 0,3**

Touche **OPTN**

▷ **NUM** **Int** **(**

Touche **OPTN**

▷ **PROB** **Ran#** **+** **0** **.** **3** **)**

→ *Appuyer plusieurs fois sur* **EXE** *permet d'obtenir plusieurs simulations.*



CASIO Graph — Probabilités

Générer des nombres aléatoires

Accès aux probabilités

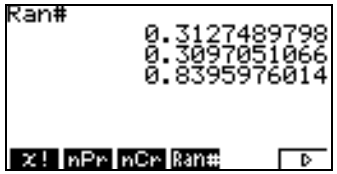
Touche **MENU** puis icône 

Générer un nombre aléatoire dans l'intervalle [0 ; 1[

Touche **OPTN**

▷ (F6) **PROB** (F3) **Ran#** (F4) **EXE**.

→ *Appuyer plusieurs fois sur* **EXE** *permet d'obtenir plusieurs simulations.*



Générer un nombre aléatoire entier dans l'intervalle *[a ; b]*

Exemple : **Le dé à 6 faces**

Touche **OPTN**

▷ **NUM** **Int** **(** **6** **×**

Touche **OPTN**

▷ **PROB** **Ran#** **+** **1** **)** **EXE**

→ *Appuyer plusieurs fois sur* **EXE** *permet d'obtenir plusieurs simulations..*



Générer le chiffre 1 avec une probabilité p

Exemple : **Obtenir 1 avec une probabilité de 0,3**

Touche **OPTN**

▷ **NUM** **Int** **(**

Touche **OPTN**

▷ **PROB** **Ran#** **+** **0** **.** **3** **)**

→ *Appuyer plusieurs fois sur* **EXE** *permet d'obtenir plusieurs simulations.*

