

Liste des fiches de synthèse en Technologie pour le cycle 3 (6ème)

Titre Fiche	Code Fiche	Connaissances	Distribuée
Identifier les principales évolutions du besoin et des objets.			
Repérer les évolutions d'un objet dans différents contextes (historique, économique, culturel).	MOT 1.1	L'évolution technologique	
	MOT 1.2	L'évolution des besoins.	
Décrire le fonctionnement d'objets techniques, leurs fonctions et leurs constitutions			
Décrire le fonctionnement d'objets techniques, leurs fonctions et leurs constitutions	MOT 2.1	Besoin, fonction d'usage et d'estime.	
	MOT 2.2	Fonction technique, solutions techniques.	
	MOT 2.3	Représentation du fonctionnement d'un objet technique.	
	MOT 2.4	Comparaison de solutions techniques : constitutions, fonctions, organes.	
Identifier les principales familles de matériaux			
Identifier les principales familles de matériaux	MOT 3.1	Familles de matériaux (distinction des matériaux selon les relations entre formes, fonctions et procédés).	
	MOT 3.2	Caractéristiques et propriétés (aptitude au façonnage, valorisation).	
	MOT 3.3	Impact environnemental.	
Concevoir et produire tout ou partie d'un objet technique en équipe pour traduire une solution technologique répondant à un besoin.			
Concevoir et produire tout ou partie d'un objet technique en équipe pour traduire une solution technologique répondant à un besoin.	MOT 4.1	Notion de contrainte.	
	MOT 4.2	Recherche d'idées (schémas, croquis...).	
	MOT 4.3	Modélisation du réel (maquette, modèles géométrique et numérique), représentation en conception assistée par ordinateur.	
	MOT 4.4	Processus, planning, protocoles, procédés de réalisation (outils, machines).	
	MOT 4.5	Choix de matériaux.	
	MOT 4.6	Maquette, prototype.	
	MOT 4.7	Vérification et contrôles (dimensions, fonctionnement).	
Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information			
Repérer et comprendre la communication et la gestion de l'information	MOT 5.1	Environnement numérique de travail.	
	MOT 5.2	Le stockage des données, notions d'algorithmes, les objets programmables.	
	MOT 5.3	Usage des moyens numériques dans un réseau.	
	MOT 5.4	Usage de logiciels usuels.	