

PYRAMIDES ET CÔNES

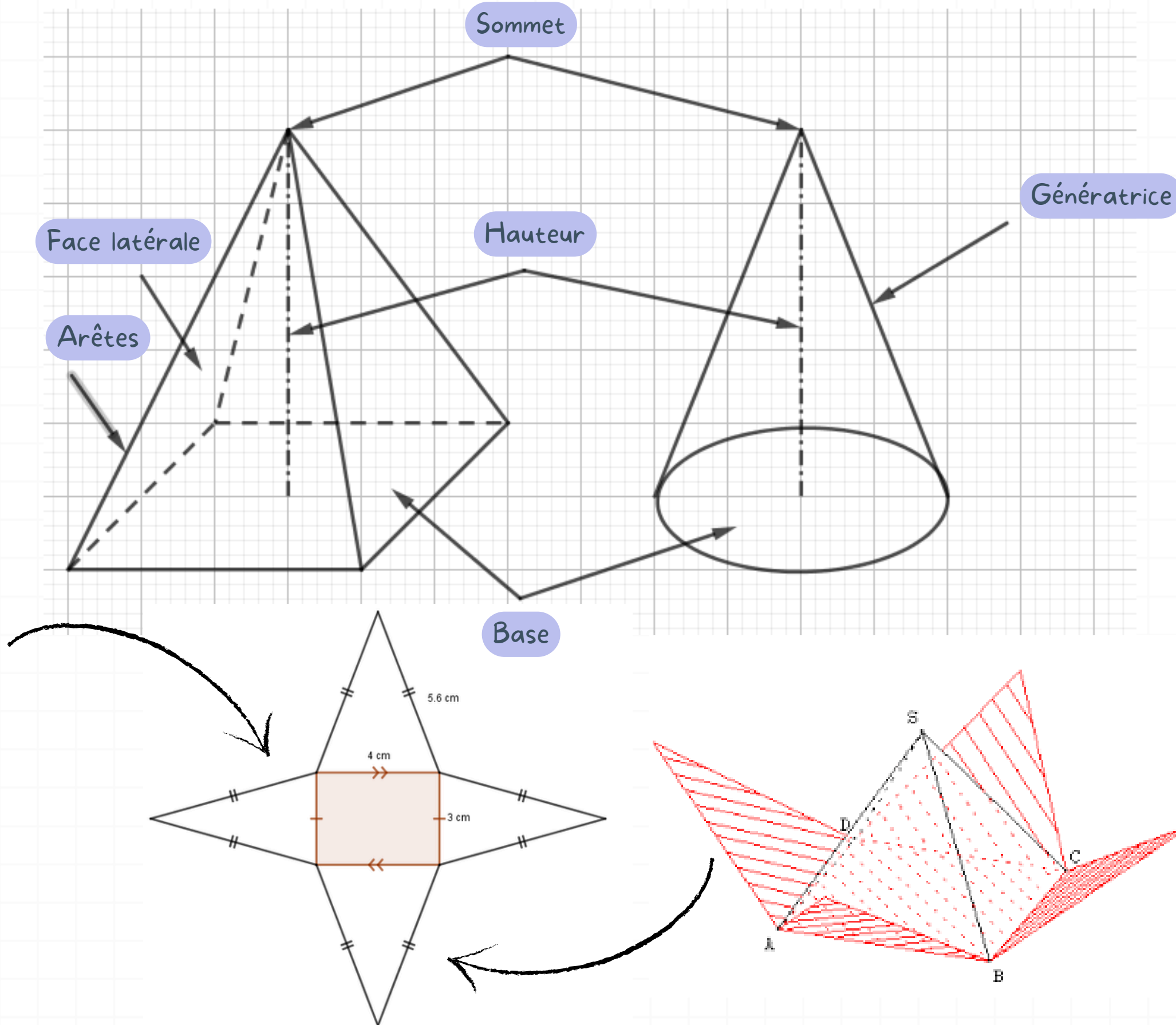
PYRAMIDES

Une pyramide de sommet S est un solide délimité par :

- Sa base : c'est le polygone qui ne contient pas S (triangle, quadrilatère....).
- Ses faces latérales : ce sont des triangles de sommet S, dont un côté est
- Un côté de la base.

La hauteur d'une pyramide de sommet S est le segment [SH] perpendiculaire au plan de la base, où H est un point de ce plan. La longueur SH est aussi appelée hauteur de cette pyramide.

Cas particulier : une pyramide est régulière si le polygone a tous ses côtés égaux et ses angles égaux (triangle équilatéral, carré...) et la hauteur passe par le centre du polygone de la base.



CÔNES

Un cône de révolution est un solide engendré par un triangle rectangle effectuant un tour complet autour de l'un des côtés de l'angle droit.

La base est un disque.

La hauteur [SH] passe par le centre du disque de base.

Une génératrice est un segment qui relie le sommet du cône à un point du cercle de la base. Toutes les génératrices ont la même longueur.