

BILAN :

Merlin l'Enchanteur connaît l'avenir, et aide Arthur à diriger son royaume dans la paix.

Il crée la Table Ronde qu'il installe à Carduel, en Pays de Galles.

La Table est ronde car, autour d'elle, les chevaliers sont égaux.

Elle est merveilleuse car :

- Elle compte 150 places : elle est immense.
- Elle apparaît au milieu de la salle, avec les sièges gravés d'or.
- Le siège périlleux est mystérieux. Il ne doit être occupé que par le meilleur chevalier du monde, et il engloutit et brûle les chevaliers qui s'y installent sans le mériter.

- A peine assis, les chevaliers se sentent pleins de douceur et d'amitié.

Les chevaliers de la Table Ronde devront être les meilleurs chevaliers et soif animés de valeurs humaines telles que l'égalité et la fraternité.

Ils jurent de :

- Protéger et secourir tout homme, femme ou demoiselle dans le besoin.
- S'aider entre chevaliers.
- Chercher le Grail dans des quêtes qui durent 1 an et 1 jour.