

LA BATAILLE CP/CE1/CE2

Règle du jeu CP

La bataille (pour 2 joueurs)

Matériel : 16 cartes (8 paires)

Un joueur distribue toutes les cartes une par une. Les joueurs ne regardent pas leurs cartes. Ils retournent la 1^{re} carte de leur tas. Celui qui a la carte désignant le plus grand nombre remporte les deux cartes et les place sous son paquet. En cas d'égalité, les joueurs retournent une nouvelle carte. On peut jouer jusqu'à ce qu'un joueur gagne toutes les cartes ou sur un temps donné. Dans ce cas, on compare le nombre de cartes en comparant la hauteur des deux tas de cartes.

Evolution possible

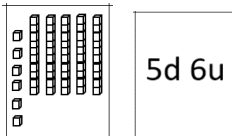
Niveau 1 pouvant être proposé à la période 2 de la programmation précédente (les cartes correspondantes sont données ci-dessous)

Il n'est pas nécessaire de connaître le nom des nombres.

Les cartes comprennent deux représentations en paquets de dix et unités isolées (inférieures à 10) mais les éléments des collections sont différents (des points et des cubes).

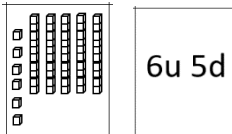
Niveau 2

Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de dix et unités isolées (inférieures à 10) et pour l'autre une écriture en dizaines et unités (inférieures à 10).



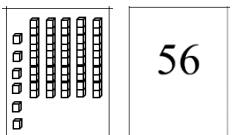
Niveau 3

Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de dix et unités isolées (inférieures à 10) et pour l'autre une écriture en unités (inférieures à 10) suivies du nombre de dizaines



Niveau 4

Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de dix et unités isolées (inférieures à 10) et pour l'autre l'écriture chiffrée du nombre.



Les quantités concernées :

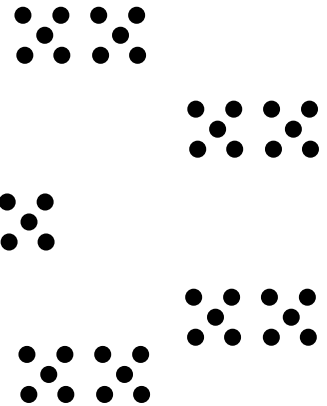
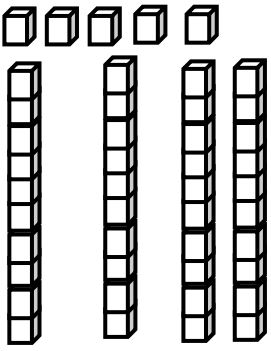
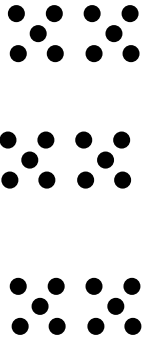
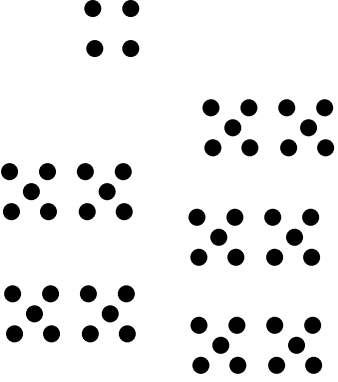
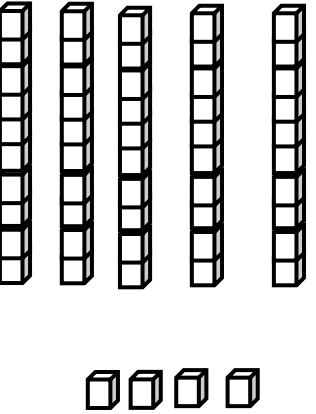
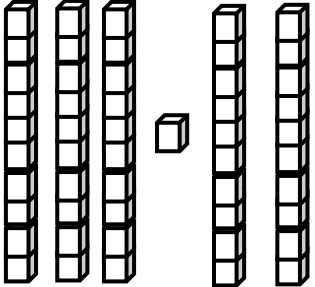
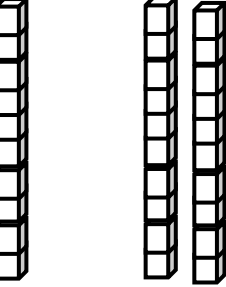
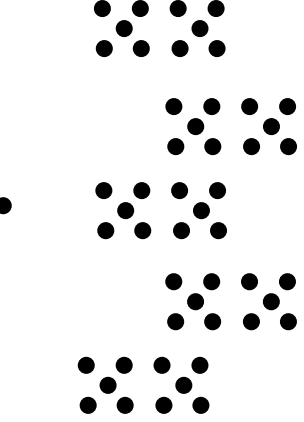
Nombre inférieur à 60 → 45 - 54 - 30 - 3 - 51 - 15 - 41 - 14

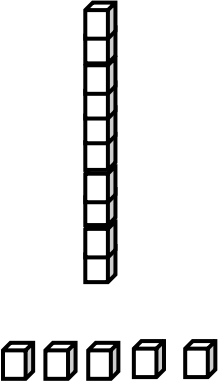
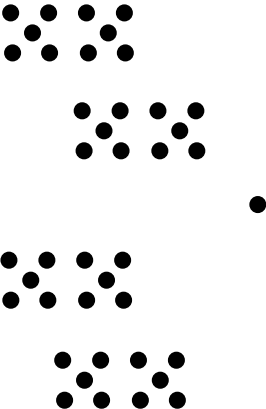
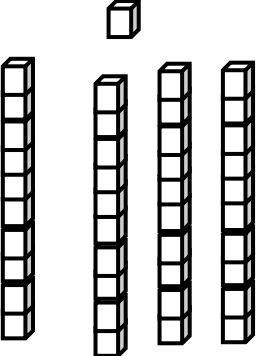
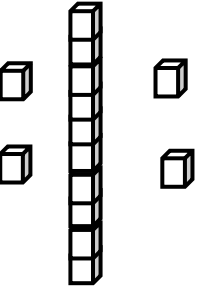
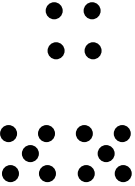
D'autres cartes peuvent être ajoutées lors de la découverte des nombres compris entre 60 et 79 puis entre 80 et 99

61 - 16 - 27 - 72 - 75 - 57 - 46 - 64

83 - 38 - 90 - 9 - 69 - 96 - 86 - 68

Matériel niveaux 1, 2, 3 et 4

				
	4 d 5 u	5 d 4 u	3 d	3 u

5 d 1 u	1 d 5 u	4 d 1 u	1 d 4 u	4 u 5 d
5 u 4 d	1 u 5 d	5 u 1 d	4 u 1 d	1 u 4 d

45	54	30	3	15
51	41	14		

Règle du jeu CE1

La bataille (pour 2 joueurs)

Matériel : 16 ou 20 cartes (8 à 10 paires)

Un joueur distribue toutes les cartes une par une. Les joueurs ne regardent pas leurs cartes. Ils retournent la 1^{re} carte de leur tas. Celui qui a la carte désignant le plus grand nombre remporte les deux cartes et les place sous son paquet. En cas d'égalité, les joueurs retournent une nouvelle carte. On peut jouer jusqu'à ce qu'un joueur gagne toutes les cartes ou sur un temps donné. Dans ce cas, on compare le nombre de cartes en comparant la hauteur des deux tas de cartes.

Evolution possible

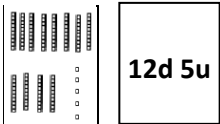
Niveau 1 pouvant être proposé à la période 1 de la programmation précédente

Il n'est pas nécessaire de connaître le nom des nombres.

Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de dix et unités isolées (inférieures à 10) et pour l'autre une écriture en dizaines et unités (inférieures à 10).

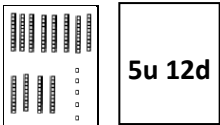
Niveau 2 :

Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de dix et unités isolées (supérieures à 10) et pour l'autre une écriture en dizaines et unités (supérieures à 10).



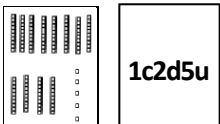
Niveau 3

Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de dix et unités isolées (supérieures à 10) et pour l'autre une écriture en unités (supérieures à 10) suivies du nombre de dizaines (supérieur à 10)



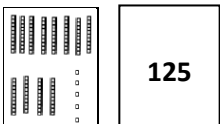
Niveau 4

Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de dix et unités isolées (inférieures à 10) et pour l'autre une écriture en centaines, dizaines et unités (inférieures à 10).



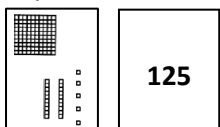
Niveau 5

Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de dix et unités isolées (inférieures à 10) et pour l'autre l'écriture chiffrée du nombre.

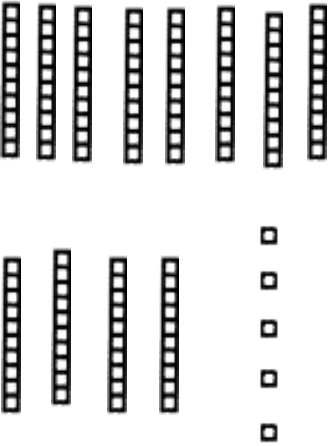
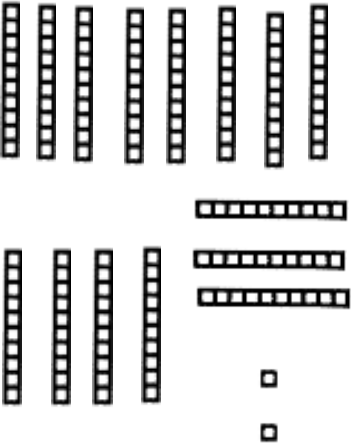
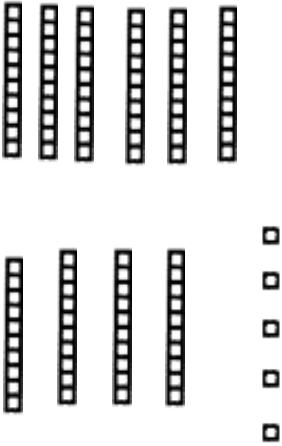
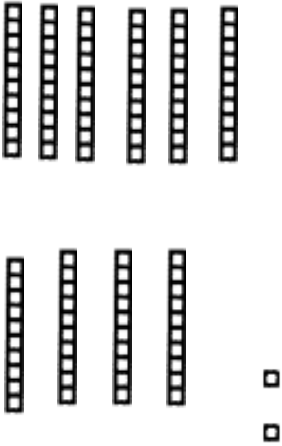
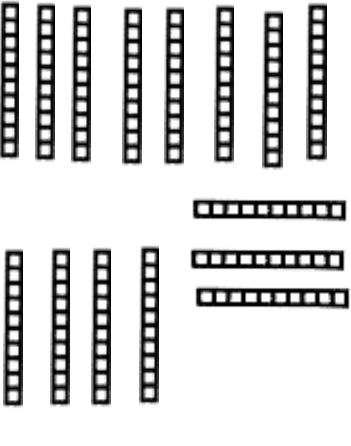
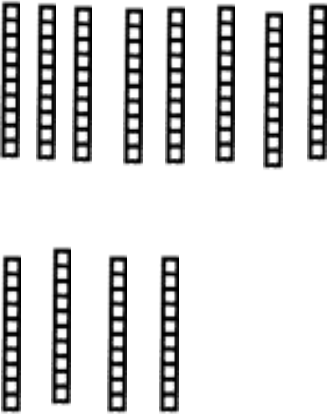
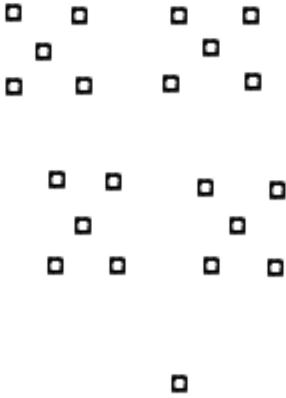
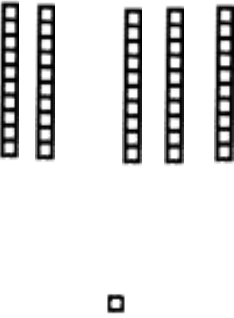


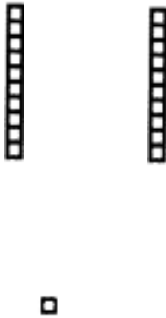
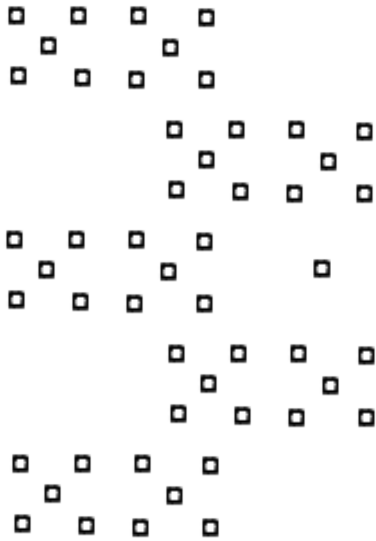
Niveau 6

Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de cent, de dix et unités isolées (inférieures à 10) et pour l'autre l'écriture chiffrée du nombre.



Matériel tous niveaux

				12 d 5 u
15 d 2 u	10 d 5 u	21 u	51 u	15 u

12 d	12 u	5 d 1 u	2 d 1 u	1 d 5 u
1 d 2 u	10 d 2 u	12 d	15 d	150 u

120 u	102 u	105 u	152 u	125 u
1c 2d 5u	1c 5d 2u	1c 2u	1c 5u	1c 50u

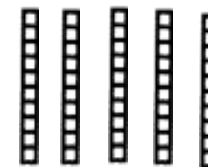
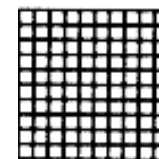
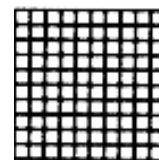
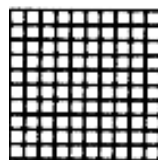
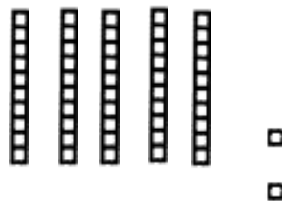
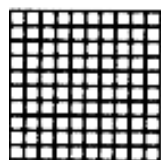
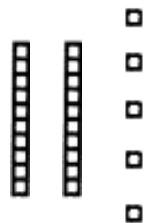
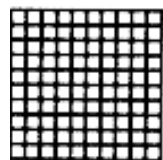
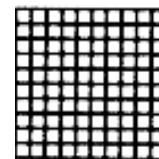
1c 20u	120	150	125	152
105	102	12	21	15

51	1c 5u 2d	1c 2u 5d	5d 1c	2d 1c
5u 1c	2u 1c	5u 1d	1u 5d	1u 2d

2u 1d

5u 1c 2d

2u 1c 5d



Règle du jeu CE2

La bataille (pour 2 joueurs)

Matériel : à partir de 16 cartes (8 paires)

Un joueur distribue toutes les cartes une par une. Les joueurs ne regardent pas leurs cartes. Ils retournent la 1^{re} carte de leur tas. Celui qui a la carte désignant le plus grand nombre remporte les deux cartes et les place sous son paquet. En cas d'égalité, les joueurs retournent une nouvelle carte. On peut jouer jusqu'à ce qu'un joueur gagne toutes les cartes ou sur un temps donné. Dans ce cas, on compare le nombre de cartes en comparant la hauteur des deux tas de cartes.

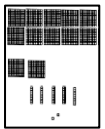
Evolution possible

Niveau 1

Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de cent, dix et unités isolées (inférieures à 10) et pour l'autre une écriture en centaines, dizaines et unités (inférieures à 10).

Niveau 2 :

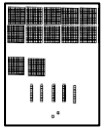
Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de cent, dix et unités isolées (supérieures à 10) et pour l'autre une écriture en centaines, dizaines et unités (supérieures à 10).



12c 5d
2u

Niveau 3

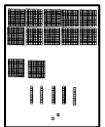
Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de cent, dix et unités isolées (supérieures à 10) et pour l'autre une écriture en dizaines et unités suivies du nombre de centaines (supérieur à 10)



5d 2u
12c

Niveau 4

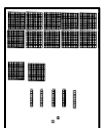
Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de cent, dix et unités isolées (inférieures à 10) et pour l'autre une écriture en milliers, centaines, dizaines et unités (inférieures à 10).



1m2c
5d 2u

Niveau 5

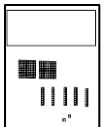
Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de cent, dix et unités isolées (inférieures à 10) et pour l'autre l'écriture chiffrée du nombre.



1252

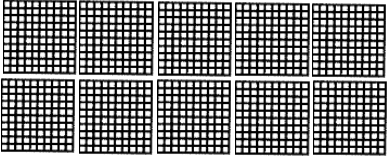
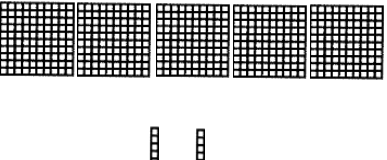
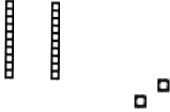
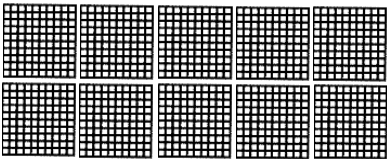
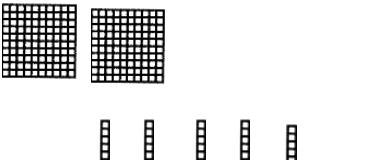
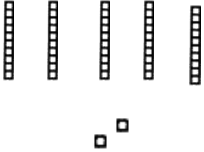
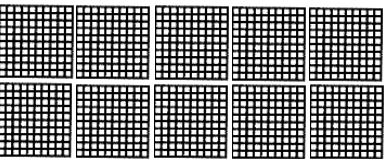
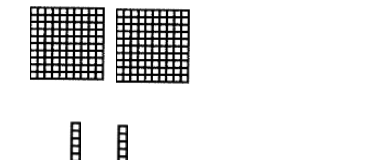
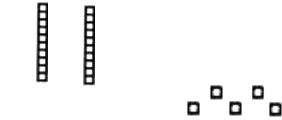
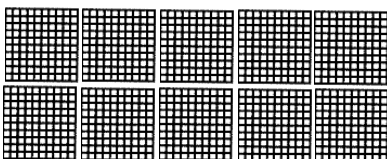
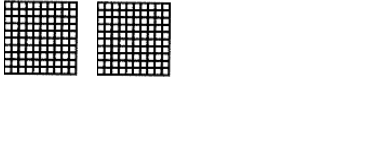
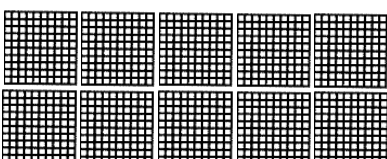
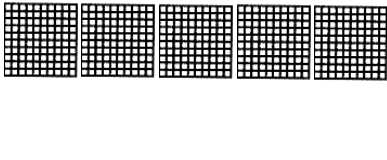
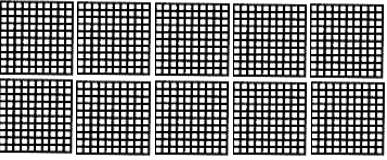
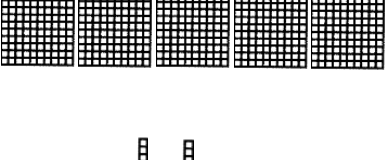
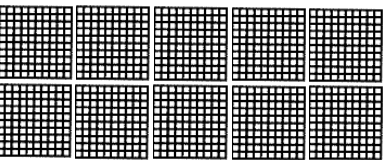
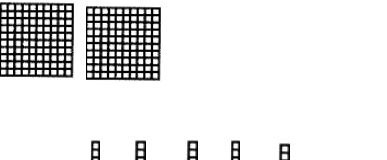
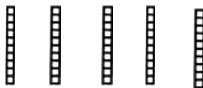
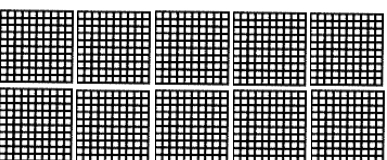
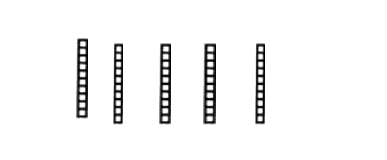
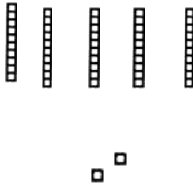
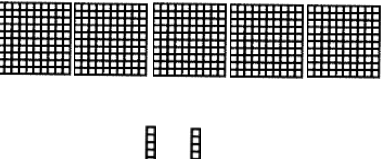
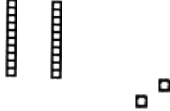
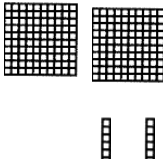
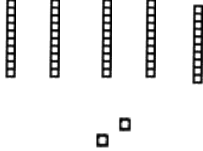
Niveau 6

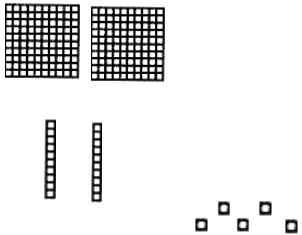
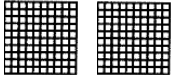
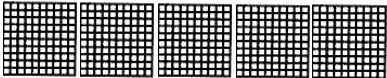
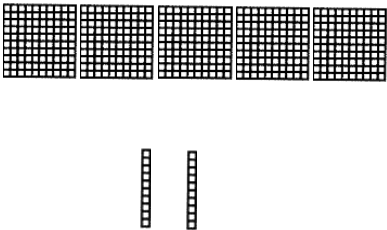
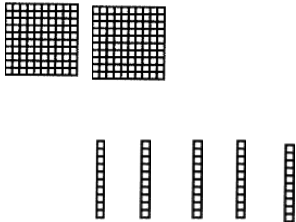
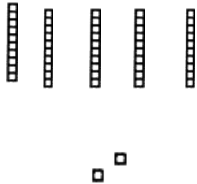
Les cartes comprennent pour l'une une représentation en paquets de mille, cent, dix et unités isolées (inférieures à 10) et pour l'autre l'écriture chiffrée du nombre.



1252

Matériel niveaux 2, 3, 4 et 5

				
	12c 5d 2u	15c 2d 2u	12c 2d 5u	10c 5d 2u

15c	12c	12c 5d	15c 2d	1m 2c 5d 2u
1m 5c 2d 2u	1m 2c 2d 5u	1m 5d 2u	1m 5c	1m 2c

1m 2c 5d	1m 5c 2d	12c 52u	15c 22u	12c 25u
10c 52u	12c 50u	15c 20u	2c 5d 2u 1m	2c 5d 1m

2u 2d 5c 1m	2d 5u 2c 1m	5d 2u 1m	5c 1m	2c 1m
5c 2d 1m	1 252	1 522	1 225	1 052

1 500	1 200	1 250	1 520	
--------------	--------------	--------------	--------------	--