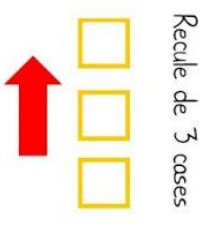


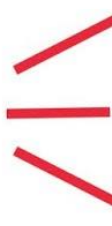
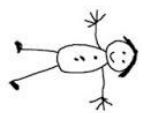


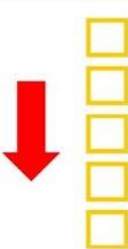
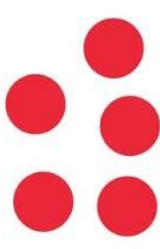








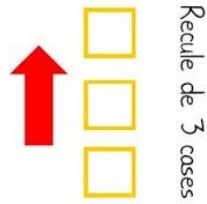




JEU proposé par LA CLASSE DE LAURENE.

Chaque joueur prend une feuille et dessine au fur et à mesure des tours ce que les cases sur lesquelles il tombe lui indiquent. Lorsqu'il arrive sur la case arrivée, son œuvre est terminée ! Ce jeu permet de reprendre les premiers graphismes, de revoir les couleurs et les quantités de 1 à 5. Cela nécessite une impression couleur (et un dé)

PETIT PARCOURS DE MATHÉGRAPHSMES

ARRIVÉE	DEPART
Recule de 3 cases 	Rejoue 
Dessine 2 soleils jaunes 	Dessine 3 traits rouges 
Dessine un bonhomme en noir au milieu 	Dessine 5 traits bleus 
Dessine 4 ronds orange 	Recule de 5 cases 
Dessine 5 ronds rouges 	Dessine 2 traits violets 
Dessine le contour de ta main de la couleur qui te plaît 	Dessine 1 trait vert 
Retourne à la case départ 	Dessine 2 ronds bleus 
Passe ton tour 	Dessine 4 soleils verts 
Dessine 3 soleils violets 	Recule de 3 cases 
Dessine 3 ronds verts 	Avance de 4 cases 
Dessine 5 soleils orange 	

LCDL