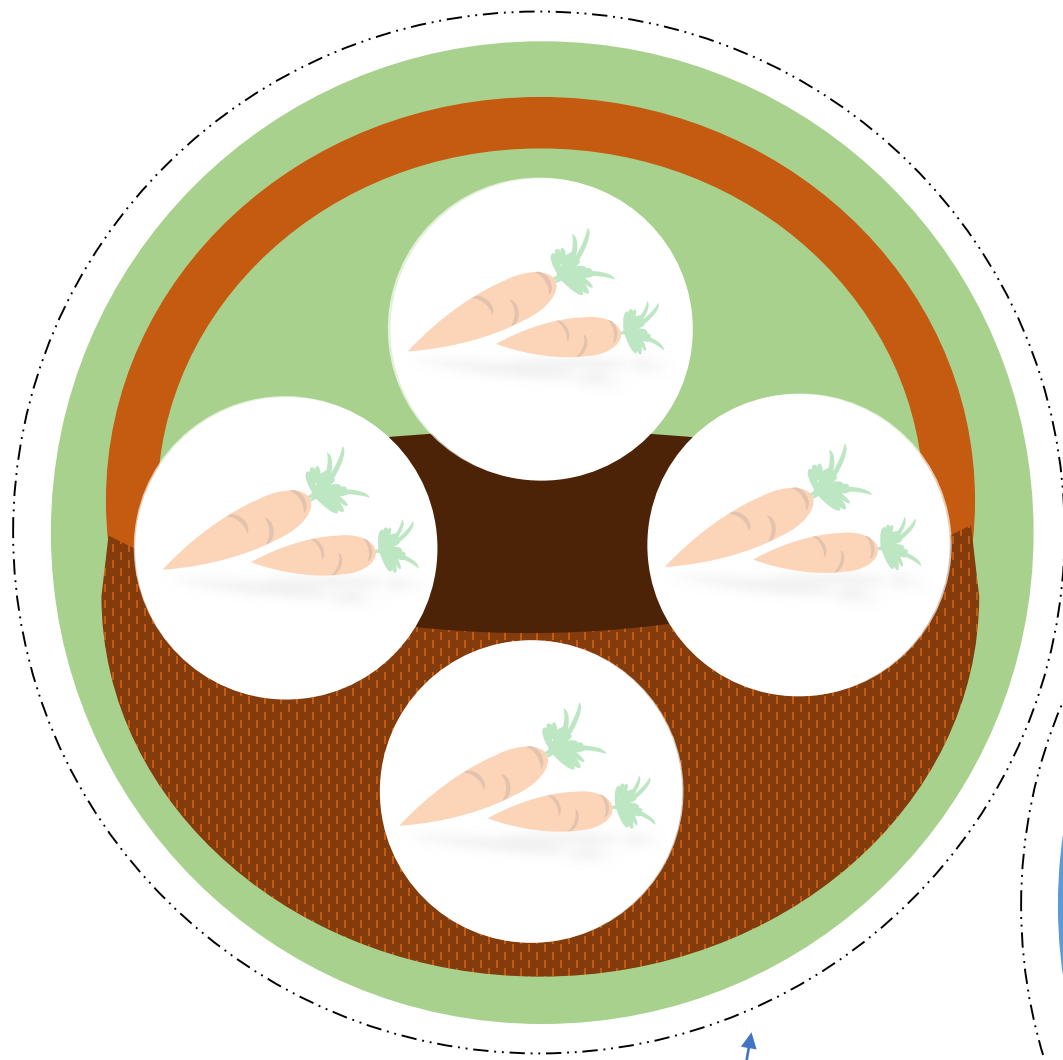


La patate qui ne veut
pas finir en purée.

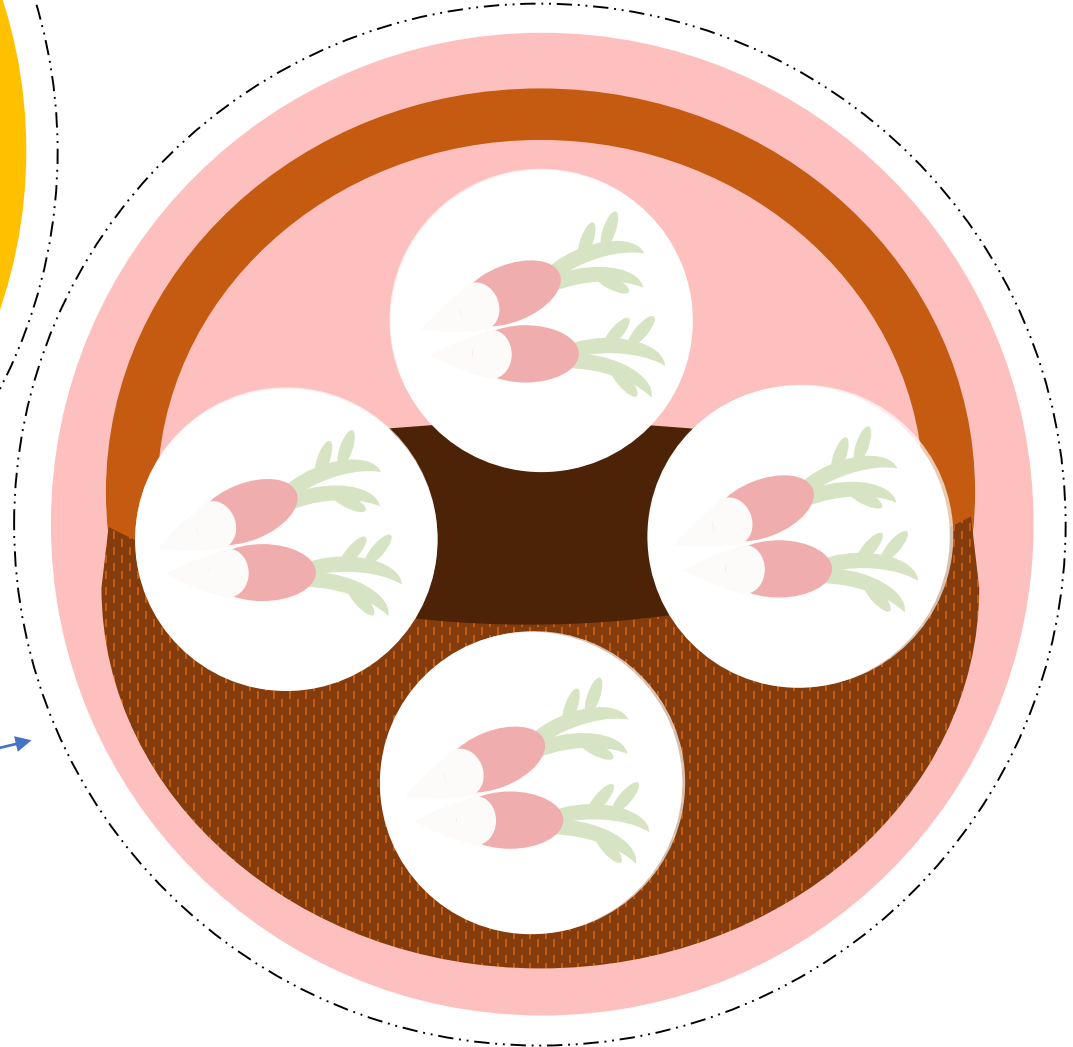
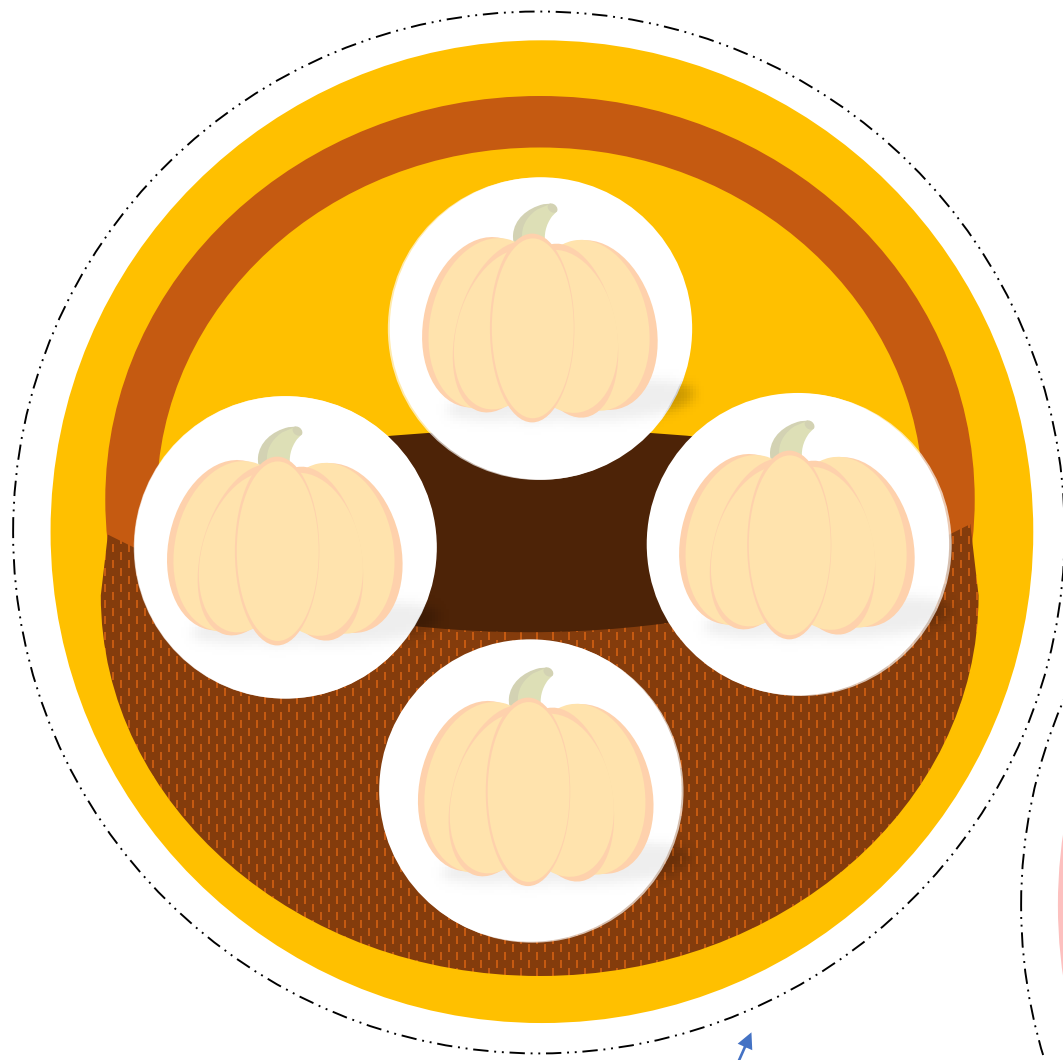
Découper le plateau
selon les pointillés

La patate qui ne veut pas finir en purée.



Découper les paniers selon les pointillés

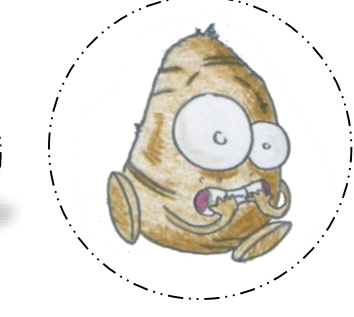
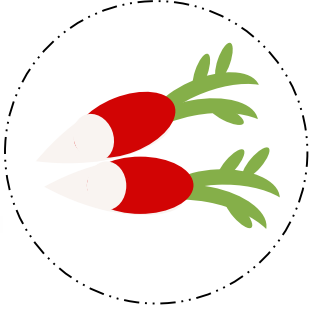
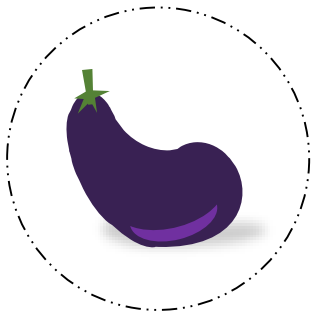
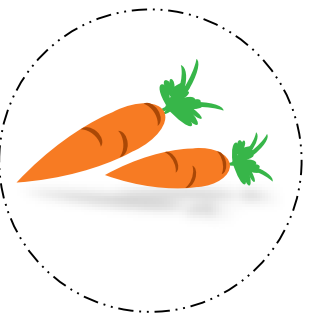
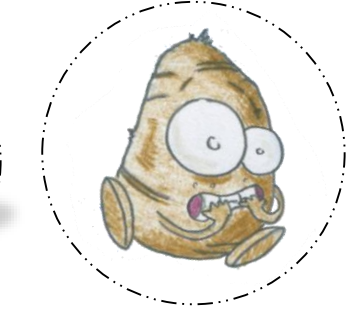
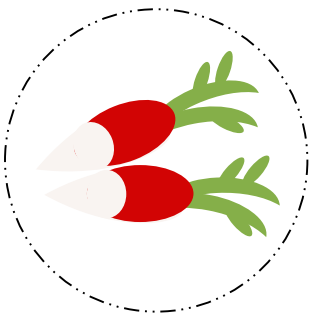
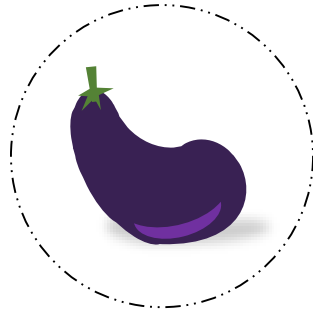
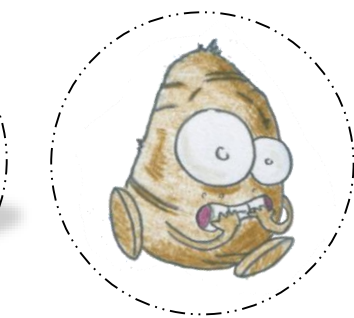
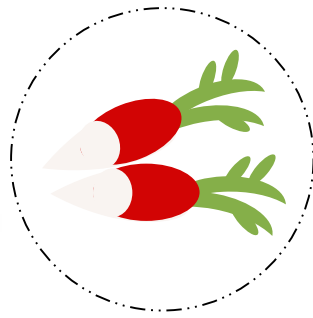
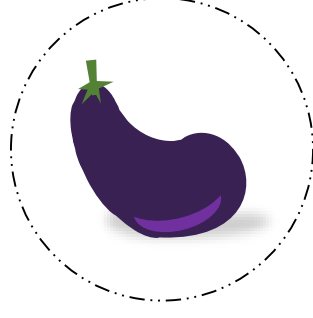
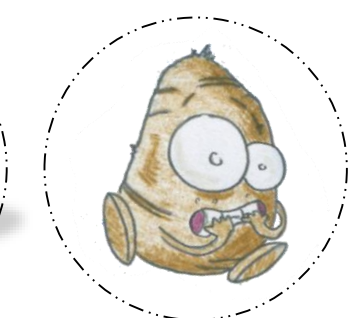
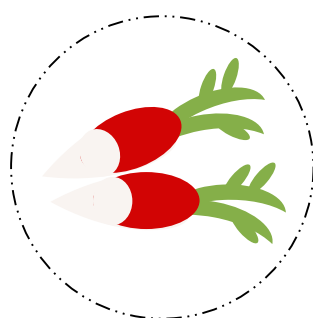
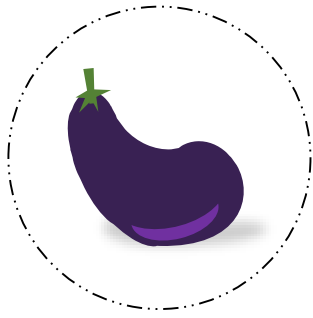
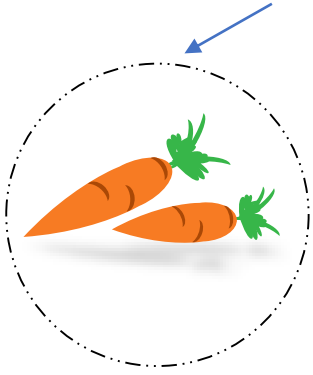
La patate qui ne veut pas finir en purée.



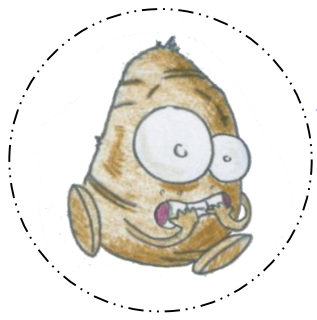
Découper les paniers selon les pointillés

Découper les jetons selon les pointillés

La patate qui ne veut pas finir en purée.



La patate qui ne veut pas finir en purée.



Découper le jeton selon les pointillés

Coller le dos des mamies entre eux

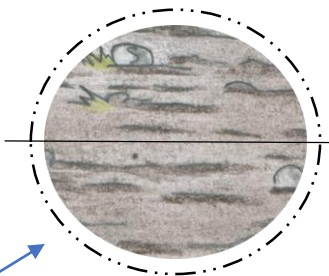
Découper le pion selon les pointillés

Plier

Coller ici



Découper la base du pion selon les pointillés



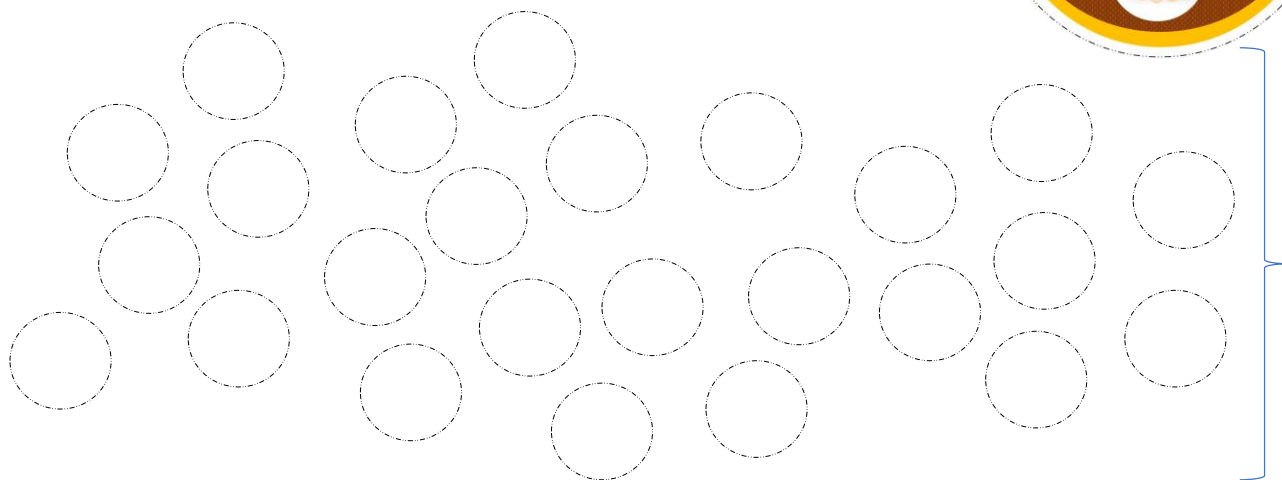
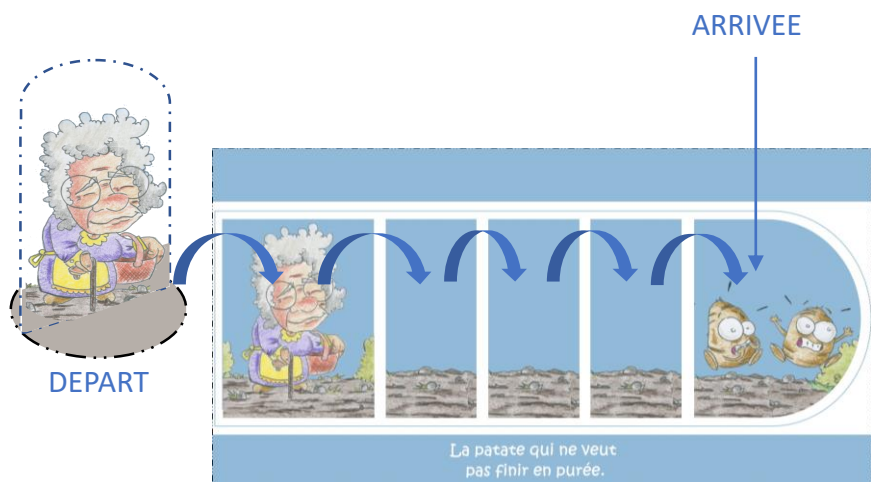
Coller ici

Après le montage



La patate qui ne veut pas finir en purée.

PREPARATION :



Jetons face cachée

CONTENU :

1 plateau, 1 pion « Jeanne », 4 paniers, 25 jetons de légumes (4 carottes, 4 citrouilles, 4 aubergines, 4 radis, 4 multi-légumes, 5 patates)

La patate qui ne veut pas finir en purée.

De 1 à 4 joueurs
À partir de 2 ans

REGLE DU JEU :

L'histoire : Dans le jardin de Jeanne, on trouve plein de légumes et des patates. Jeanne va dans le jardin pour ramasser ses beaux légumes et ce soir elle veut manger une purée ! Aide les patates ! Ramasse tous les légumes et dépose les dans les paniers avant que Jeanne ramasse les patates.

REGLE 1 COOPERATION : Tous les joueurs jouent contre Jeanne, la grand-mère. Les jetons « légumes » sont mélangés et posés face cachée au milieu des joueurs. Placer les paniers vides à côté du plateau. Jeanne se tient devant l'entrée du jardin qui mène aux patates.

Chaque joueur à son tour pioche un jeton.

- Si le joueur pioche une carotte, une aubergine, un radis ou une citrouille, il pose le jeton dans le panier correspondant sur un emplacement vide.



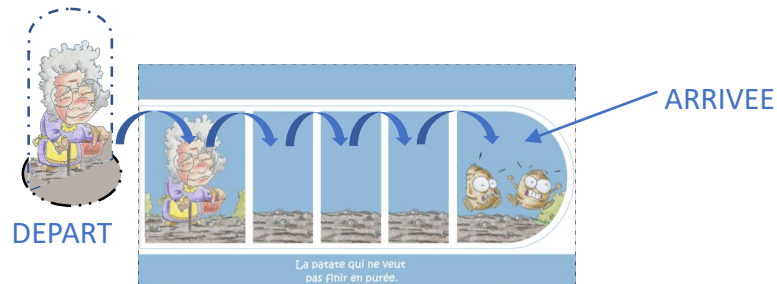
- Si le joueur pioche un jeton avec les 4 légumes (carotte, aubergine, radis et citrouille), il place le jeton dans le panier qu'il veut dans un emplacement vide



- Si le joueur pioche une patate, il avance le pion « Jeanne » d'une case sur le chemin.



Il faut avoir ramassé et déposé dans le panier tous les légumes (4 légumes dans chaque panier) avant que Jeanne arrive jusqu'aux patates et les ramasse.



REGLE DU JEU :

REGLE 2 CHACUN POUR SOI :

Chaque joueur choisit un panier et joue les uns contre les autres et aussi contre Jeanne, la grand-mère. Les jetons « légumes » sont mélangés et posés face cachée au milieu des joueurs. Placer les paniers vides à côté du plateau. Jeanne se tient devant l'entrée du jardin qui mène aux patates.

Chaque joueur à son tour pioche un jeton.

- Si le joueur pioche un légume correspondant à son panier ou pioche un jeton avec les 4 légumes alors, il pose le jeton dans son panier sur un emplacement vide.
- Si le joueur pioche un jeton un légume (carotte, aubergine, radis et citrouille) d'un panier d'un autre joueur, il le remet à sa place face cachée
- Si le joueur pioche une patate, il avance le pion « Jeanne » d'une case sur le chemin.

Le joueur qui a rempli en premier les 4 emplacements de son panier avant que Jeanne soit arrivée aux patates a gagné.

Si Jeanne arrive jusqu'aux patates avant qu'un joueur a rempli son panier, alors la partie est terminée, et aucun joueur n'a gagné.