

# Joue avec Tika



Il existe de nombreux jeux qui se jouent sur des grilles.  
On peut y jouer seul ou à plusieurs en se lançant le défi d'avoir réussi le premier.  
En voici quelques-uns... À toi de jouer.

## Sudokus

- Sur chaque ligne, sur chaque colonne et dans chaque carré, on doit trouver les quatre nombres : 1, 2, 3 et 4.

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|   | 1 | 2 |   |
| 3 |   |   |   |
|   |   |   | 2 |
|   |   | 1 |   |

- Sur chaque ligne, sur chaque colonne et dans chaque rectangle, on doit trouver les six nombres : 1, 2, 3, 4, 5 et 6.

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| 6 |   | 4 | 2 |   |   |
|   | 2 |   |   |   | 4 |
|   |   | 1 | 5 | 6 |   |
| 5 |   |   |   | 2 | 1 |
|   | 5 |   |   | 4 |   |
|   | 3 | 6 |   |   | 2 |

## Carrés magiques

- On doit placer tous les nombres de 1 à 9 dans cette grille.  
Pour chaque ligne, chaque colonne et chaque diagonale, la somme des nombres doit être égale à 15.

|  |   |   |
|--|---|---|
|  | 9 |   |
|  |   | 7 |
|  |   |   |

- On doit placer tous les nombres de 1 à 16 dans cette grille.  
Pour chaque ligne, chaque colonne et chaque grande diagonale, la somme des nombres doit être toujours la même.

|    |   |    |    |
|----|---|----|----|
| 6  |   |    | 15 |
| 13 | 3 |    |    |
| 11 |   | 16 |    |
| 4  |   |    |    |

# Hidoku

- Dans ce jeu, il faut placer des nombres qui se suivent de façon à pouvoir les relier par une seule chaîne, sans rupture. Voici un exemple avec les nombres de 1 à 9.

EXEMPLE

|   |   |   |
|---|---|---|
| 5 | 6 | 7 |
| 4 | 1 | 8 |
| 2 | 3 | 9 |

- Parmi les nombres de 1 à 9, place ceux qui manquent pour compléter ce hidoku.

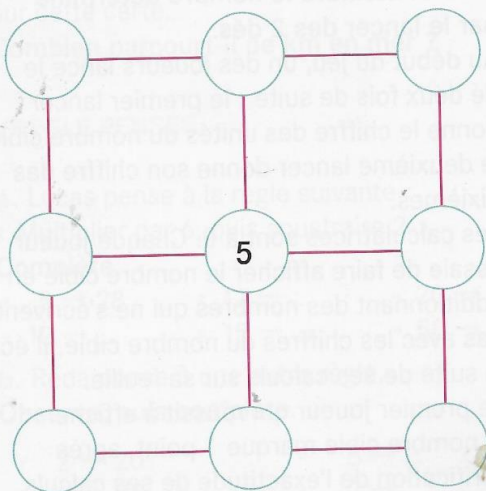
|   |   |   |
|---|---|---|
|   |   | 1 |
|   | 2 | 8 |
| 4 |   |   |

- Parmi les nombres de 1 à 16, place ceux qui manquent pour compléter ce hidoku.

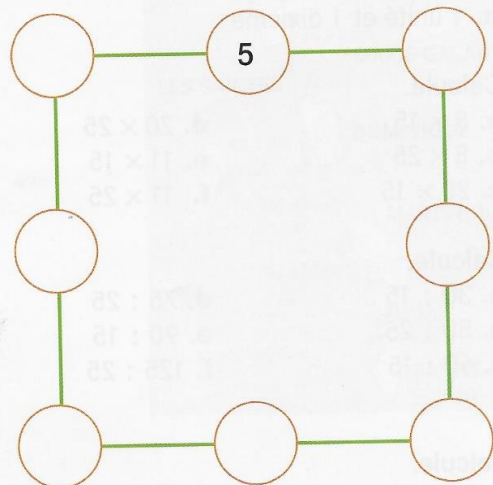
|  |    |   |    |
|--|----|---|----|
|  | 1  |   |    |
|  |    | 2 |    |
|  | 10 |   | 16 |
|  | 12 |   |    |

# Nombres à placer

- Place les nombres 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 et 9 (une seule fois chacun) dans les cercles. Attention, la somme des 4 nombres placés sur les sommets d'un carré doit toujours être égale à 20.



- Place les nombres 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 (une seule fois chacun). La somme des nombres sur chaque côté du carré doit être égale à 12.



# Joue avec Tika



## Jeu de l'oie des fractions

JOUEURS : deux ou plus

MATÉRIEL : un dé, un pion par joueur  
un tableau de vérification

→ FICHE

**Règle du jeu**

Chaque joueur, à son tour, lance le dé et avance son pion du nombre de points obtenus.

- Lorsque le pion arrive sur une case égale à 1, le joueur rejoue.
- Lorsque le pion arrive sur une case égale à 2, le joueur passe son tour.
- Lorsque le pion arrive sur une case qui n'est ni égale à 1, ni égale à 2 :
  - si le joueur trouve une case portant une fraction égale à celle de sa case, il peut s'y rendre directement ; c'est ensuite au joueur suivant de jouer ;
  - s'il n'en trouve pas, il recule d'une case si la fraction écrite dans sa case est inférieure à 1, il avance d'une case si elle est supérieure à 1 ; c'est ensuite au joueur suivant de jouer.

**ARRIVÉE!**

**DÉPART**

Fractions on the board (clockwise from top):

- 1/6, 3/3, 16/8, 12/6, 2/8, 7/2, 4/6, 2/6, 5/2, 6/6, 2/6, 8/4, 3/2, 1/3, 7/4, 6/4, 2/2, 6/8, 1/8, 4/6, 2/2, 7/3, 1/4, 8/6, 9/8, 7/8, 2/4, 8/6, 10/6, 3/8, 4/2, 6/3, 2/4, 5/3, 1/2, 2/3, 4/3, 3/4, 4/4