

Mille - quatre-cent-
soixante-douze

Huit-mille-trois-cent-
neuf

Sept-mille-six-cent-
vingt

Neuf-mille-neuf-
cent-trente-quatre

Trois-mille-
quarante-cinq

LOTO
NOMBRES

www.laclassedemallory.net



Cinq-mille - sept-cent-
quatre-vingt-douze

Neuf-mille-quatre-
cent-treize

Six-mille-trente-huit

Deux-mille-cent-
quatre-vingt-un

Sept-mille-sept-cent-
quatorze

LOTO
NOMBRES

www.laclassedemallory.net



Neuf-mille-sept-
cent-six

Trois-mille-soixante-
seize

Mille-neuf-cent-
cinquante-quatre

Sept-mille-huit-cent-
soixante

Deux-mille-cent-
quarante-sept

LOTO
NOMBRES

www.laclassedemallory.net



Cinq-mille-six-cent-
soixante-dix

Neuf-mille-quatre-
cent-vingt-huit

Six-mille-neuf-cent-
cinq

Trois-mille-quatre-
vingt-dix-neuf

Sept-mille-quatre-cent-
soixante-dix-sept

LOTO
NOMBRES

www.laclassedemallory.net



Huit-mille-neuf-cent-vingt

Six-mille-quatre-cent-douze

Neuf-mille-trente-six

Quatre-mille-quatre-cent-seize

Sept-mille-huit-cent-trente-trois

LOTO
NOMBRES

www.laclassedemallory.net



0	0	0	0	0
1	1	1	1	1
2	2	2	2	2
3	3	3	3	3
4	4	4	4	4

5	5	5	5	5
<u>6</u>	<u>6</u>	<u>6</u>	<u>6</u>	<u>6</u>
7	7	7	7	7
8	8	8	8	8
9	9	9	9	9
0	0	0	0	0
1	1	1	1	1
2	2	2	2	2
3	3	3	3	3

4	4	4	4	4
5	5	5	5	5
6	6	6	6	6
7	7	7	7	7
8	8	8	8	8
9	9	9	9	9
0	0	0	0	0
1	1	1	1	1
2	2	2	2	2

3	3	3	3	3
4	4	4	4	4
5	5	5	5	5
6	6	6	6	6
7	7	7	7	7
8	8	8	8	8
9	9	9	9	9
0	0	0	0	0
1	1	1	1	1

2	2	2	2	2
3	3	3	3	3
4	4	4	4	4
5	5	5	5	5
<u>6</u>	<u>6</u>	<u>6</u>	<u>6</u>	<u>6</u>
7	7	7	7	7
8	8	8	8	8
9	9	9	9	9
Joker	Joker	Joker	Joker	

Joker	Joker	Joker	Joker	
-------	-------	-------	-------	--

Règle du jeu : chaque joueur récupère une plaque de jeu et pioche 6 cartes « chiffre ». Les cartes restantes composeront la pioche. Le joueur doit désormais essayer de composer les nombres présents sur sa plaque à l'aide de ses cartes « chiffre ». A chaque tour de jeu, il peut échanger le nombre de cartes de son choix (entre 1 et 6) afin d'obtenir celles qu'il lui faut. Le joueur à toujours 6 cartes en main. Il peut aussi poser un nombre présent sur sa plaque et ainsi pouvoir cacher une de ses cases. Le vainqueur est le joueur qui a composé tous ses chiffres en premier.

Correction plaque jaune : 1472 / 8309 / 7620 / 9934 / 3045
 Correction plaque rose : 5792 / 9413 / 6038 / 2181 / 7714
 Correction plaque bleue : 9706 / 3076 / 1954 / 7860 / 2147
 Correction plaque verte : 5670 / 9428 / 6905 / 3099 / 7477
 Correction plaque orange : 8920 / 6412 / 9036 / 4416 / 7833

Bingo	Bingo
Bingo	Bingo
Bingo	Bingo
Bingo	Bingo
Bingo	Bingo

Bingo

Bingo

Bingo

Bingo

Bingo

Bingo

Bingo

Bingo

Bingo

Bingo

Bingo

Bingo

Bingo

Bingo

Bingo

Bingo