

Corde courte : « la partie simple »



Fiche -repère

Règle du jeu :

- ★ Pieds joints
- ★ En avançant
- ★ Sur pied droit
- ★ Sur pied gauche
- ★ En reculant
- ★ En rotation rapide
- ★ En rotation lente
- ★ En balancant la corde

Corde courte : les croisées



Règle du jeu : Lors d'une rotation :

- ★ Croiser les bras afin de sauter dans l'espace laissé par la corde
- ★ Décroiser les bras, une fois le saut effectué
- ★ Enchaîner les figures

★ *

Autres façons de jouer :

- indices de la fiche-repère
- en rotation arrière
- en accélérant la vitesse de rotation
- en gardant les bras croisés sur plusieurs sauts

Corde courte : le moulin



Règle du jeu :

Lors d'une rotation :

- ★ Placer la corde sur l'un des côtés (hanche)
- ★ Effectuer une rotation à vide
- ★ Entrer et sauter de nouveau

* Choisir un prénom de fille / de garçon

★ * Vinaigre : accélérer la rotation de la corde

Autres façons de jouer :

- avec les indices de la fiche-repère
- en accélérant la vitesse de rotation
- en se déplaçant
- en rotation arrière

Corde courte : les doubles



Règle du jeu :

★ Sauter assez haut, en accélérant la rotation afin que la corde passe deux fois sous vos pieds, avant de retomber sur le sol.



Autres façons de jouer

-avec les indices de la fiche-repère

Corde courte à deux



Règle du jeu :

Toutes les figures décrites dans les autres fiches peuvent se faire en invitant un camarade à entrer dans votre corde.

Autre possibilité : comme sur le dessin.

★ *

Autre façon de jouer :

- indices de la fiche-repère

Le coupe – jarret



Règle du jeu :

- ★ Un enfant tourne sur lui-même, la corde au raz du sol.
- ★ Les autres sautent par-dessus la corde.
- ★ L'enfant qui échoue, remplace celui qui tient la corde.

Autres façons de jouer

- corde un peu plus haute
- coupe – jarret pour soi-même

Corde longue avec ritournelle

Règle du jeu :

Mon mouchoir !

Sur les bords de la Loire
J'ai perdu mon mouchoir
Je voudrais le « r'avoir »
1..... 2..... 3.....

Tous ensemble

Corde balancée
→ Faire tomber un tissu
S'accroupir pour le ramasser
→ Vinaigre*

- ★ Vinaigre : accélérer la rotation de la corde
- ★ Veiller à la qualité du balancement (pas de rotation complète)

Autre façon de jouer :

- même chose avec la corde qui tourne en rotation complète
- même chose avec deux cordes qui tournent en sens inverse

Corde longue avec ritournelle

Règle du jeu :

A la soupe !

Tous ensemble

A la soupe, soupe, soupe, → Corde balancée

Au bouillon, illon, illon,

La soupe à l'oseille

C'est pour les demoiselles

La soupe à l'oignon

→ Corde en rotation

C'est pour les garçons

La soupe aux lentilles

C'est pour les p'tites filles

1..... 2..... 3..... → Vinaigre*

- ★ Vinaigre : accélérer la rotation de la corde
- ★ Veiller à la qualité de la rotation de la corde
- ★ Les perdants remplacent les enfants qui tournent la corde.

Autre façon de jouer :

- même chose avec deux cordes qui tournent en sens inverse

Corde longue avec ritournelle

Règle du jeu :

Le palais royal

Le palais royal est un beau quartier
Toutes les jeunes filles sont à marier
Mademoiselle*..... est la préférée
De Monsieur* qui veut l'épouser

On va savoir la vérité :
Si c'est OUI, c'est de l'espérance
Si c'est NON, c'est de la souffrance

1..... 2..... 3.....
Vinaigre* jusqu'à échec d'un enfant

- * Choisir un prénom de fille / de garçon
- * Vinaigre : accélérer la rotation de la corde

Un enfant ou plusieurs

→ Rotation de la corde

→

Autre façon de jouer :

- même chose avec deux cordes qui tournent en sens inverse