

Mémoriser les constellations du dé :

Jeu des as

- de 3 à 7 joueurs
- 5 dés

Le premier à jouer est celui qui fait le plus grand nombre de points au premier lancer de dés
Il lance les 5 dés. Puis :

- il place le ou les **1** au **milieu** de la table,
- donne le ou les **2** à son voisin de **gauche**,
- le ou les **5** à son voisin de **droite**
- et rejoue les dés restant. C'est-à-dire ceux qui indiquaient 4, 3 ou 6.

Il continue ainsi à jeter les dés tant qu'il ne fait pas un as, un 2 ou un 5, puis c'est au joueur placé à sa gauche de jouer (celui qui a reçu les dés qui faisaient 2).

Le gagnant est celui qui place le dernier 1 au milieu.

Très intéressant pour apprendre à reconnaître 1, 2 et 5, sa droite et sa gauche. Pour gagner il ne faut compter que sur sa chance.

