

## VISSERIE



- Un écrou
- Une goupille
- **Un boulon**
- Une vis
- Un clou
- Une rondelle

E.GEOFFROY

## VISSERIE



- Un écrou
- **Une goupille**
- Un boulon
- Une vis
- Un clou
- Une rondelle

E.GEOFFROY

## VISSERIE



- **Un écrou**
- Une goupille
- Un boulon
- Une vis
- Un clou
- Une rondelle

E.GEOFFROY

## VISSERIE



- Un écrou
- Une goupille
- Un boulon
- **Une vis**
- Un clou
- Une rondelle

E.GEOFFROY

## VISSERIE



- Un écrou
- Une goupille
- Un boulon
- Une vis
- **Un clou**
- Une rondelle

E.GEOFFROY

## VISSERIE



- Un écrou
- Une goupille
- Un boulon
- Une vis
- Un clou
- **Une rondelle**

E.GEOFFROY

## MACHINES



- **Scie circulaire sur table**
- Thermoplieuse
- Cisaille guillotine
- Perceuse à colonne
- Scie à chantourner
- Fraiseuse numérique

E.GEOFFROY

## MACHINES



- Scie circulaire sur table
- **Thermoplieuse**
- Cisaille guillotine
- Perceuse à colonne
- Scie à chantourner
- Fraiseuse numérique

E.GEOFFROY

## MACHINES



- Scie circulaire sur table
- Thermoplieuse
- **Cisaille guillotine**
- Perceuse à colonne
- Scie à chantourner
- Fraiseuse numérique

E.GEOFFROY

## OUTILS



- Une clé plate
- Un tournevis
- Une lime
- Une pince coupante
- **Un marteau**
- Une pince plate

E.GEOFFROY

## OUTILS



- **Une clé plate**
- Un tournevis
- Une lime
- Une pince coupante
- Un marteau
- Une pince plate

E.GEOFFROY

## OUTILS



- Une clé plate
- Un tournevis
- **Une lime**
- Une pince coupante
- Un marteau
- Une pince plate

E.GEOFFROY

## OUTILS



- Une clé plate
- **Un tournevis**
- Une lime
- Une pince coupante
- Un marteau
- Une pince plate

E.GEOFFROY

## OUTILS



- Une clé plate
- Un tournevis
- Une lime
- **Une pince coupante**
- Un marteau
- Une pince plate

E.GEOFFROY

## OUTILS



- Une clé plate
- Un tournevis
- Une lime
- Une pince coupante
- Un marteau
- **Une pince plate**

E.GEOFFROY

## MACHINES



- Scie circulaire sur table
- Thermoplieuse
- Cisaille guillotine
- **Perceuse à colonne**
- Scie à chantourner
- Fraiseuse numérique

E.GEOFFROY

## MACHINES



- Scie circulaire sur table
- Thermoplieuse
- Cisaille guillotine
- Perceuse à colonne
- **Scie à chantourner**
- Fraiseuse numérique

E.GEOFFROY

## MACHINES



- Scie circulaire sur table
- Thermoplieuse
- Cisaille guillotine
- Perceuse à colonne
- Scie à chantourner
- **Fraiseuse numérique**

E.GEOFFROY

## PICTOGRAMMES DE SECURITE



- Casque anti-bruit
- Lunette de protection
- Chaussures de sécurité
- Casque de protection
- Gants obligatoires
- Blouse obligatoire

E.GEOFFROY

## PICTOGRAMMES DE SECURITE



- Casque anti-bruit
- Lunette de protection
- Chaussures de sécurité
- Casque de protection
- Gants obligatoires
- Blouse obligatoire

E.GEOFFROY

## PICTOGRAMMES DE SECURITE



- Casque anti-bruit
- Lunette de protection
- Chaussures de sécurité
- Casque de protection
- Gants obligatoires
- Blouse obligatoire

E.GEOFFROY

## PICTOGRAMMES DE SECURITE



- Casque anti-bruit
- Lunette de protection
- Chaussures de sécurité
- Casque de protection
- Gants obligatoires
- Blouse obligatoire

E.GEOFFROY

## PICTOGRAMMES DE SECURITE



- Casque anti-bruit
- Lunette de protection
- Chaussures de sécurité
- Casque de protection
- Gants obligatoires
- Blouse obligatoire

E.GEOFFROY

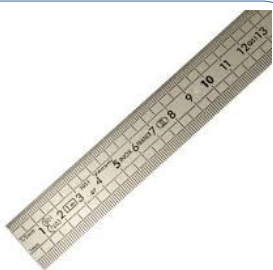
## PICTOGRAMMES DE SECURITE



- Casque anti-bruit
- Lunette de protection
- Chaussures de sécurité
- Casque de protection
- Gants obligatoires
- Blouse obligatoire

E.GEOFFROY

## INSTRUMENTS DE MESURE



- Un réglet
- Un pied à coulisse
- Un multimètre
- Un mètre-ruban
- Un calibre à mâchoires
- Un micromètre

E.GEOFFROY

## INSTRUMENTS DE MESURE



- Un réglet
- Un pied à coulisse
- Un multimètre
- Un mètre-ruban
- Un calibre à mâchoires
- Un micromètre

E.GEOFFROY

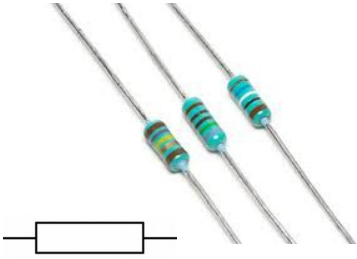
## INSTRUMENTS DE MESURE



- Un réglet
- Un pied à coulisse
- Un multimètre
- Un mètre-ruban
- Un calibre à mâchoires
- Un micromètre

E.GEOFFROY

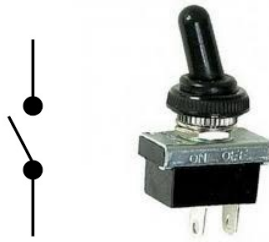
## COMPOSANTS ELECTRIQUES



- Un interrupteur
- Un moteur
- Une diode (LED)
- Un transistor
- Une résistance
- Un condensateur

E.GEOFFROY

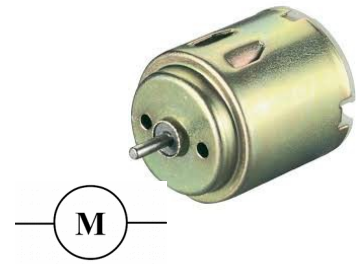
## COMPOSANTS ELECTRIQUES



- Un interrupteur
- Un moteur
- Une diode (LED)
- Un transistor
- Une résistance
- Un condensateur

E.GEOFFROY

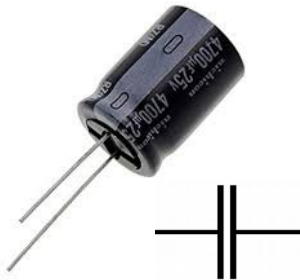
## COMPOSANTS ELECTRIQUES



- Un interrupteur
- Un moteur
- Une diode (LED)
- Un transistor
- Une résistance
- Un condensateur

E.GEOFFROY

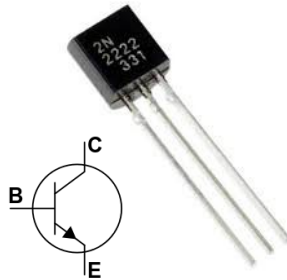
## COMPOSANTS ELECTRIQUES



- Un interrupteur
- Un moteur
- Une diode (LED)
- Un transistor
- Une résistance
- Un condensateur

E.GEOFFROY

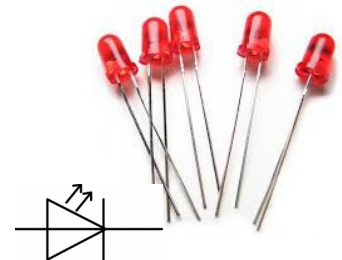
## COMPOSANTS ELECTRIQUES



- Un interrupteur
- Un moteur
- Une diode (LED)
- Un transistor
- Une résistance
- Un condensateur

E.GEOFFROY

## COMPOSANTS ELECTRIQUES



- Un interrupteur
- Un moteur
- Une diode (LED)
- Un transistor
- Une résistance
- Un condensateur

E.GEOFFROY

## INSTRUMENTS DE MESURE



- Un réglet
- Un pied à coulisse
- Un multimètre
- Un mètre-ruban
- Un calibre à mâchoires
- Un micromètre

E.GEOFFROY

## INSTRUMENTS DE MESURE



- Un réglet
- Un pied à coulisse
- Un multimètre
- Un mètre-ruban
- Un calibre à mâchoires
- Un micromètre

E.GEOFFROY

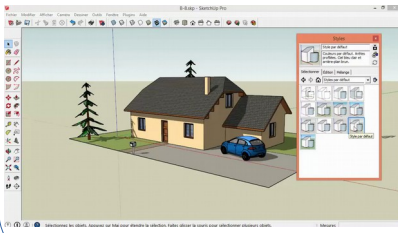
## INSTRUMENTS DE MESURE



- Un réglet
- Un pied à coulisse
- Un multimètre
- Un mètre-ruban
- Un calibre à mâchoires
- Un micromètre

E.GEOFFROY

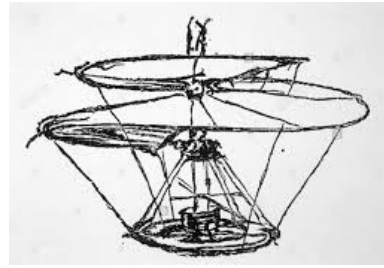
## REPRESENTATIONS



- Dessin numérique 3D
- Croquis
- Par projections (vues)
- Algorithmme
- Schéma normalisé électrique
- Dessin en perspective

E.GEOFFROY

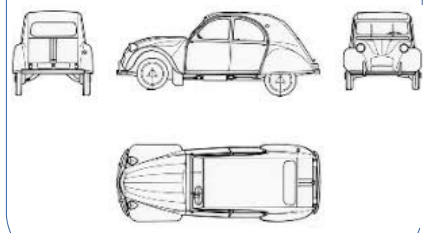
## REPRESENTATIONS



- Dessin numérique 3D
- Croquis
- Par projections (vues)
- Algorithmme
- Schéma normalisé électrique
- Dessin en perspective

E.GEOFFROY

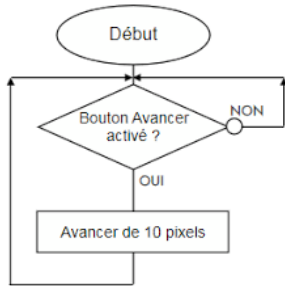
## REPRESENTATIONS



- Dessin numérique 3D
- Croquis
- Par projections (vues)
- Algorithmme
- Schéma normalisé électrique
- Dessin en perspective

E.GEOFFROY

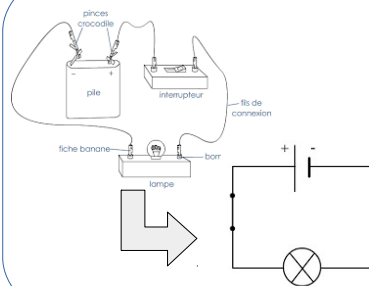
## REPRESENTATIONS



- Dessin numérique 3D
- Croquis
- Par projections (vues)
- Algorithmme
- Schéma normalisé électrique
- Dessin en perspective

E.GEOFFROY

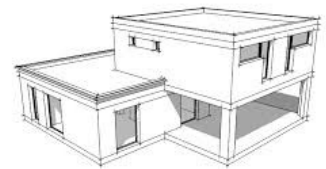
## REPRESENTATIONS



- Dessin numérique 3D
- Croquis
- Par projections (vues)
- Algorithmme
- Schéma normalisé électrique
- Dessin en perspective

E.GEOFFROY

## REPRESENTATIONS



- Dessin numérique 3D
- Croquis
- Par projections (vues)
- Algorithmme
- Schéma normalisé électrique
- Dessin en perspective

E.GEOFFROY

## JEU DE 7 FAMILLES

### TECHNOLOGIE



E.GEOFFROY

Commencer une partie de jeu des 7 Familles :

Tout d'abord, un des joueurs distribue 7 cartes à tous les participants. Le reste des cartes faisant office de pioche. Pour commencer une partie, le premier joueur demande à la personne de son choix s'il possède la carte qu'il souhaite (exemple : Dans la famille Dupont, je voudrais le père). Si le joueur questionné possède cette carte, il doit donner la carte au joueur ayant posé la question. Si il ne possède pas la carte, le premier joueur doit piocher une carte. Si lors de la pioche, le joueur tire la carte qu'il souhaitait, il doit dire à voix haute « Bonne pioche ! » et peut ainsi rejouer en redemandant une autre carte à l'un des joueurs.

Si il ne pioche pas la carte voulue, il passe son tour et c'est au joueur situé à sa gauche de demander une carte de son choix.

Attention ! Un joueur ne peut demander une carte d'une famille seulement s'il en possède déjà une dans son jeu.

Si un joueur possède toute une famille (les 6 cartes), il pose la famille devant lui et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher. Ne reste alors plus qu'à compter combien chaque joueur possède de familles complètes.

Le gagnant est celui qui à la fin de la partie possède le plus de familles devant lui.

