

INFORMATIQUE 6ème	Traitement des images
NOM :	Prénom : E.GEOFFROY

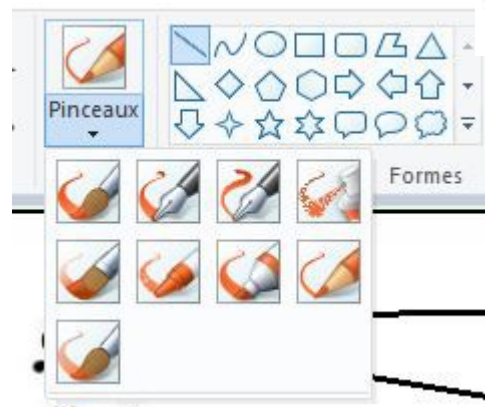
## Objectifs

- Manipulation d'un dessin (Modifier un dessin en traçant des lignes, en colorant des zones et en superposant des images)
- Couleurs d'une image numérique (Utiliser et paramétrer les couleurs dans une image numérique )
- Enregistrement (Enregistrer un document)
- Organisation de fichiers (Organiser des fichiers dans des dossiers et sous-dossiers)

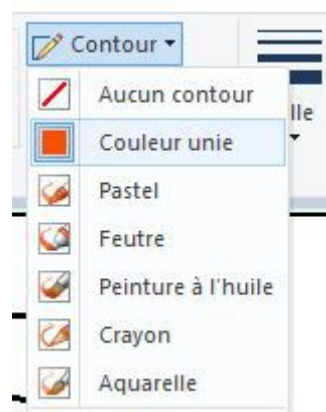
1. Ouvrir le fichier image « par.JPG » à l'aide du logiciel PAINT.



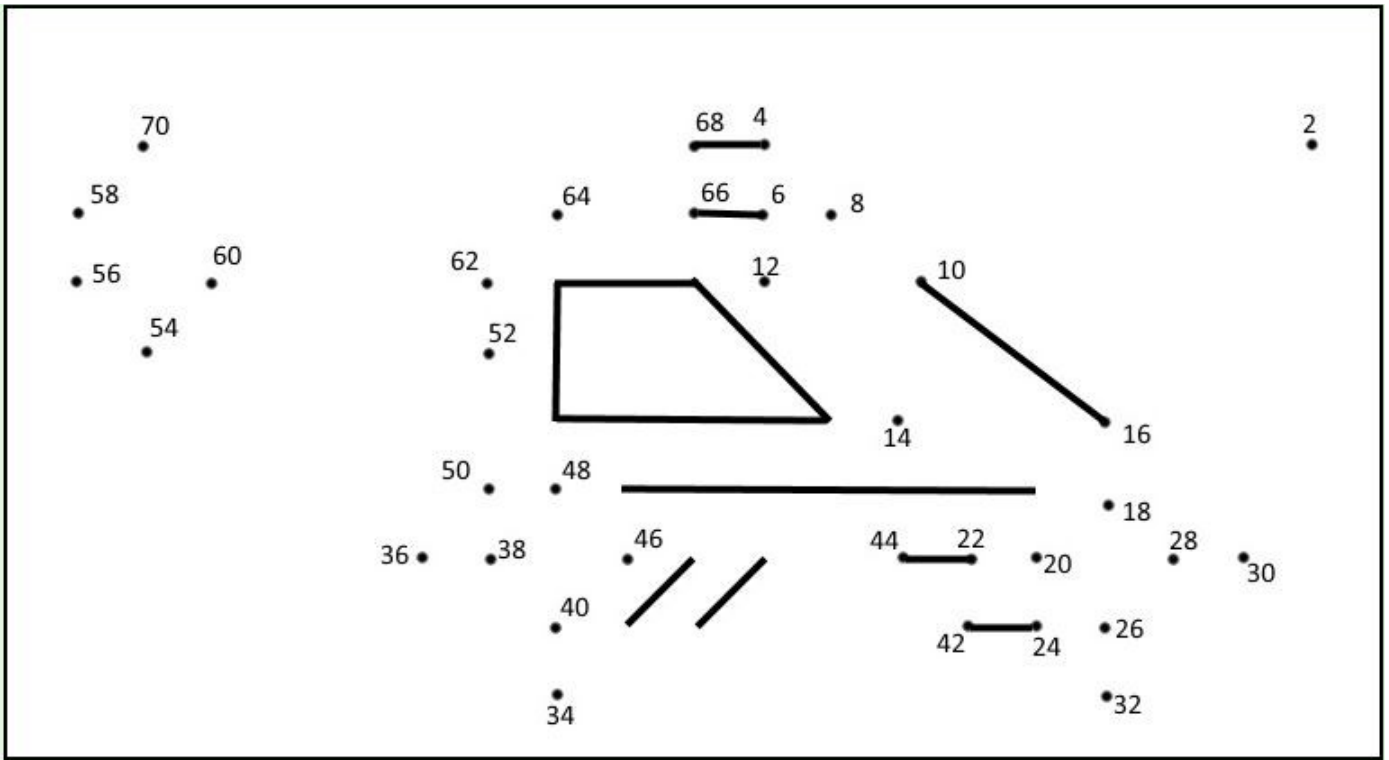
2. Sélectionner l'outil crayon.



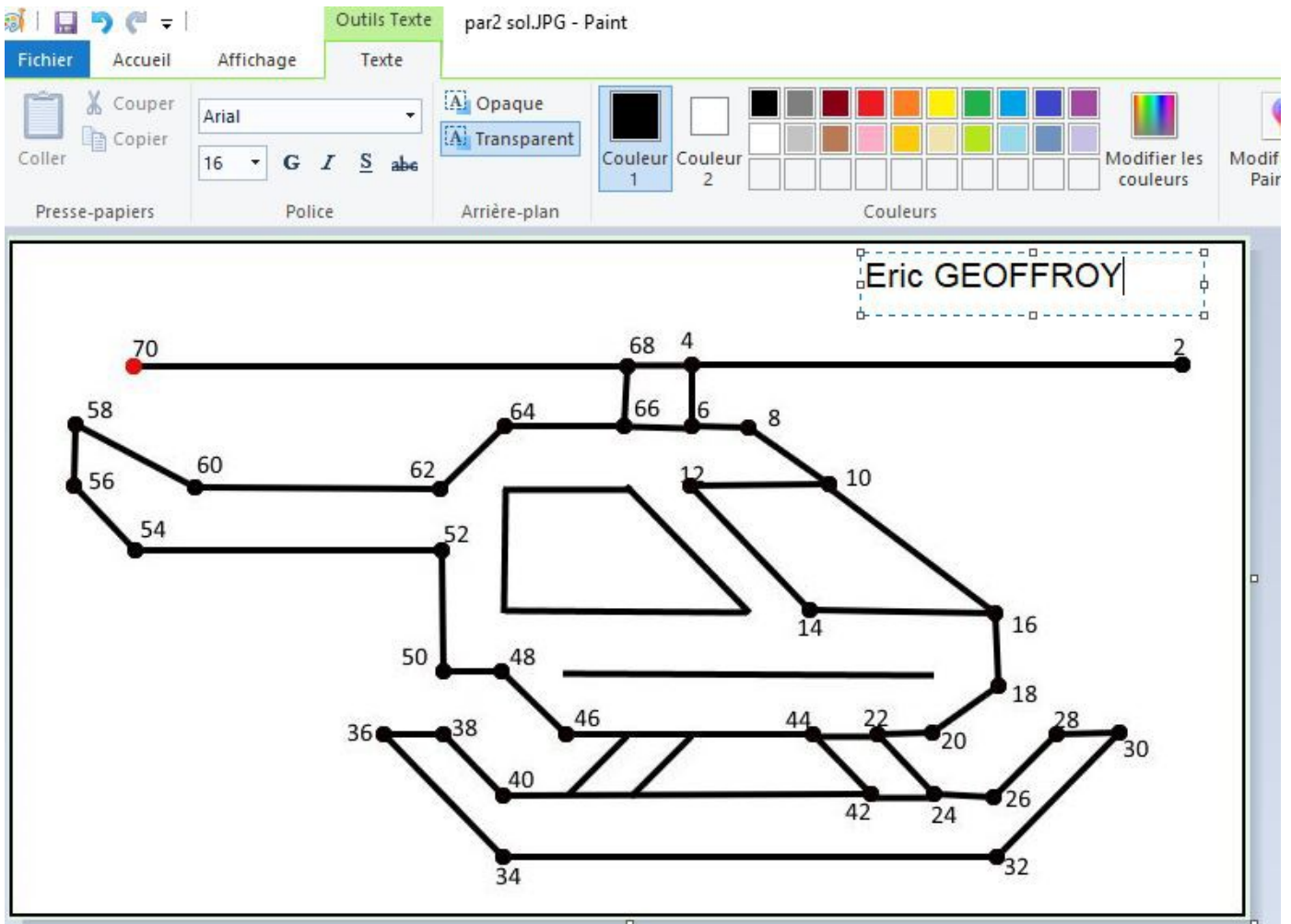
3. Choisir l'épaisseur du trait, le type de contour et la couleur.



4. Relier les points dans l'ordre croissant (comptage de 2 en 2).



### 5. Écrire son nom sur le dessin.



### 6. Sauvegarder le travail dans la clé USB. (Informatique > TT\_IMAGES > par\_nom.JPG)