

INFORMATIQUE 6ème		Traitement des images
NOM :	Prénom :	E.GEOFFROY

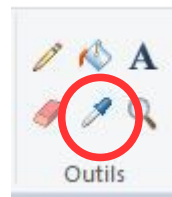
Objectifs

- Manipulation d'un dessin (Modifier un dessin en traçant des lignes, en colorant des zones et en superposant des images)
- Couleurs d'une image numérique (Utiliser et paramétrer les couleurs dans une image numérique)
- Enregistrement (Enregistrer un document)
- Organisation de fichiers (Organiser des fichiers dans des dossiers et sous-dossiers)

1. Ouvrir le fichier image « ballon.JPG » à l'aide du logiciel PAINT.



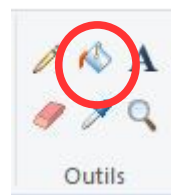
2. Sélectionner l'outil pipette.



3. Choisir la bonne couleur sur l'image.



4. Sélectionner l'outil pot de peinture.



5. Colorier le ballon en respectant les calculs.

Ne pas enregistrer le travail effectué .



6. Comme le résultat obtenu n'est pas satisfaisant, il faut utiliser un logiciel de traitement des images plus performant.
Ouvrir le fichier « ballon.JPG » avec le logiciel GIMP.



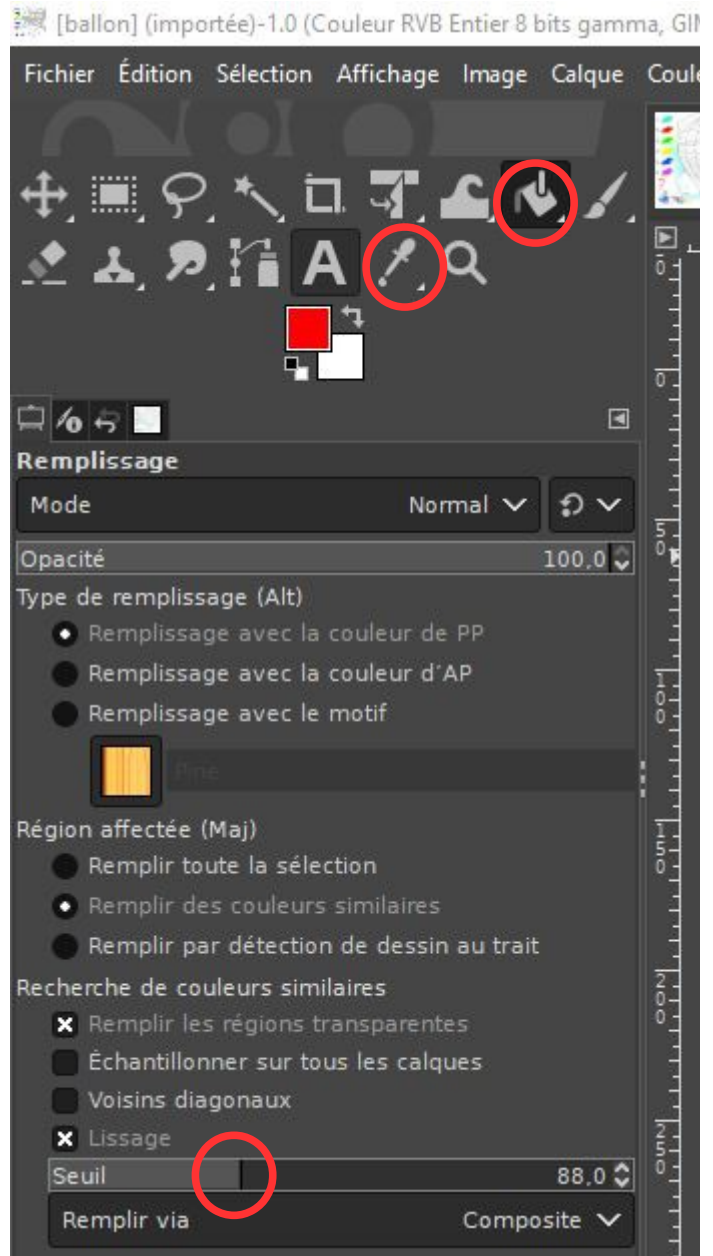
7. Régler le seuil de lissage vers 88.

8. Sélectionner l'outil pipette.

9. Choisir la bonne couleur sur le dessin.

10. Sélectionner l'outil pot de peinture.

11. Colorier tout le dessin en respectant les calculs.



12. Sauvegarder le travail dans la clé USB
(Demander de l'aide au professeur!).
(Informatique > TTballon > _nom.JPG)

