

LES ECONOMIES D'ENERGIE



- Isoler sa maison
- Éteindre les appareils inutilisés
- Lampes basse consommation
- **Transports en commun**
- Privilégier les objets recyclés
- Appareils peu gourmand

LES ECONOMIES D'ENERGIE



- Isoler sa maison
- Éteindre les appareils inutilisés
- Lampes basse consommation
- Transports en commun
- Privilégier les objets recyclés
- **Appareils peu gourmand**

LES ECONOMIES D'ENERGIE



- Isoler sa maison
- Éteindre les appareils inutilisés
- **Lampes basse consommation**
- Transports en commun
- Privilégier les objets recyclés
- Appareils peu gourmand

LES ECONOMIES D'ENERGIE



- **Isoler sa maison**
- Éteindre les appareils inutilisés
- Lampes basse consommation
- Transports en commun
- Privilégier les objets recyclés
- Appareils peu gourmand

LES ECONOMIES D'ENERGIE



- Isoler sa maison
- Éteindre les appareils inutilisés
- Lampes basse consommation
- Transports en commun
- **Privilégier les objets recyclés**
- Appareils peu gourmand

LES ECONOMIES D'ENERGIE



- Isoler sa maison
- **Éteindre les appareils inutilisés**
- Lampes basse consommation
- Transports en commun
- Privilégier les objets recyclés
- Appareils peu gourmand

PICTOGRAMMES DE SECURITE



- **Explosif**
- Inflammable
- Corrosif
- Toxique
- Cancérigène
- Irritant

EGEOFFROY

PICTOGRAMMES DE SECURITE



- Explosif
- **Inflammable**
- Corrosif
- Toxique
- Cancérigène
- Irritant

EGEOFFROY

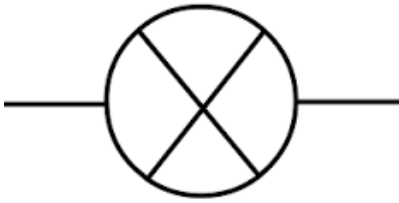
PICTOGRAMMES DE SECURITE



- Explosif
- Inflammable
- **Corrosif**
- Toxique
- Cancérigène
- Irritant

EGEOFFROY

SCHEMA ELECTRIQUE



- Lampe
- Résistance
- Condensateur
- Interrupteur
- DEL
- Pile

EGEOFFROY

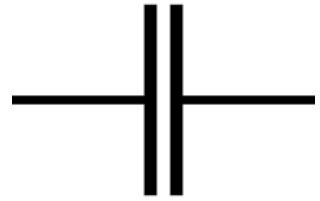
SCHEMA ELECTRIQUE



- Lampe
- Résistance
- Condensateur
- Interrupteur
- DEL
- Pile

EGEOFFROY

SCHEMA ELECTRIQUE



- Lampe
- Résistance
- Condensateur
- Interrupteur
- DEL
- Pile

EGEOFFROY

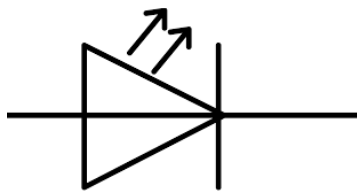
SCHEMA ELECTRIQUE



- Lampe
- Résistance
- Condensateur
- Interrupteur
- DEL
- Pile

EGEOFFROY

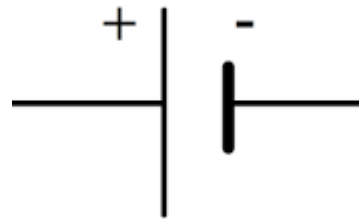
SCHEMA ELECTRIQUE



- Lampe
- Résistance
- Condensateur
- Interrupteur
- DEL
- Pile

EGEOFFROY

SCHEMA ELECTRIQUE



- Lampe
- Résistance
- Condensateur
- Interrupteur
- DEL
- Pile

EGEOFFROY

PICTOGRAMMES DE SECURITE



- Explosif
- Inflammable
- Corrosif
- Toxique
- Cancérigène
- Irritant

EGEOFFROY

PICTOGRAMMES DE SECURITE



- Explosif
- Inflammable
- Corrosif
- Toxique
- Cancérigène
- Irritant

EGEOFFROY

PICTOGRAMMES DE SECURITE



- Explosif
- Inflammable
- Corrosif
- Toxique
- Cancérigène
- Irritant

EGEOFFROY

SYSTEME SOLAIRE



- **Terre**
- **Saturne**
- **Mercure**
- **Jupiter**
- **Uranus**
- **Vénus**

EGEOFFROY

SYSTEME SOLAIRE



- **Terre**
- **Saturne**
- **Mercure**
- **Jupiter**
- **Uranus**
- **Vénus**

EGEOFFROY

SYSTEME SOLAIRE



- **Terre**
- **Saturne**
- **Mercure**
- **Jupiter**
- **Uranus**
- **Vénus**

EGEOFFROY

SYSTEME SOLAIRE



- **Terre**
- **Saturne**
- **Mercure**
- **Jupiter**
- **Uranus**
- **Vénus**

EGEOFFROY

SYSTEME SOLAIRE



- **Terre**
- **Saturne**
- **Mercure**
- **Jupiter**
- **Uranus**
- **Vénus**

EGEOFFROY

SYSTEME SOLAIRE



- **Terre**
- **Saturne**
- **Mercure**
- **Jupiter**
- **Uranus**
- **Vénus**

EGEOFFROY

VERRERIE



- **Bécher**
- **Erlenmeyer**
- **Tube à essai**
- **Ballon jaugé**
- **Pipette graduée**
- **Burette graduée**

EGEOFFROY

VERRERIE



- **Bécher**
- **Erlenmeyer**
- **Tube à essai**
- **Ballon jaugé**
- **Pipette graduée**
- **Burette graduée**

EGEOFFROY

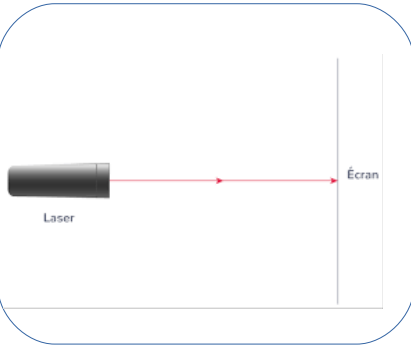
VERRERIE



- **Bécher**
- **Erlenmeyer**
- **Tube à essai**
- **Ballon jaugé**
- **Pipette graduée**
- **Burette graduée**

EGEOFFROY

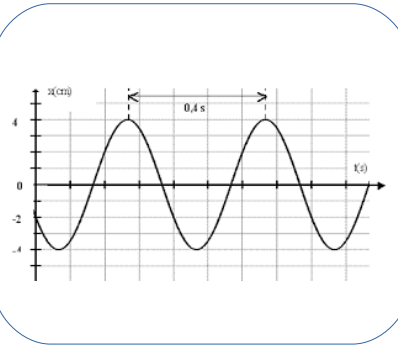
TRAJECTOIRES



- Rectiligne
- Sinusoïdale
- Cycloïdale
- Circulaire
- Parabolique
- Elliptique

E.GEOFFROY

TRAJECTOIRES



- Rectiligne
- Sinusoïdale
- Cycloïdale
- Circulaire
- Parabolique
- Elliptique

E.GEOFFROY

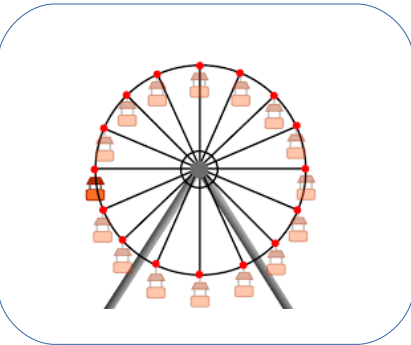
TRAJECTOIRES



- Rectiligne
- Sinusoïdale
- Cycloïdale
- Circulaire
- Parabolique
- Elliptique

E.GEOFFROY

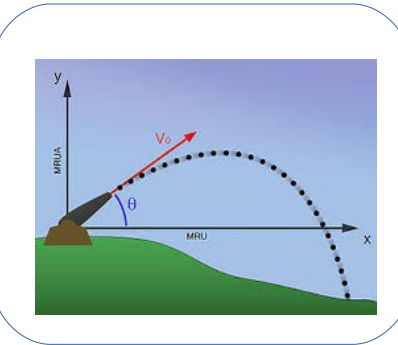
TRAJECTOIRES



- Rectiligne
- Sinusoïdale
- Cycloïdale
- Circulaire
- Parabolique
- Elliptique

E.GEOFFROY

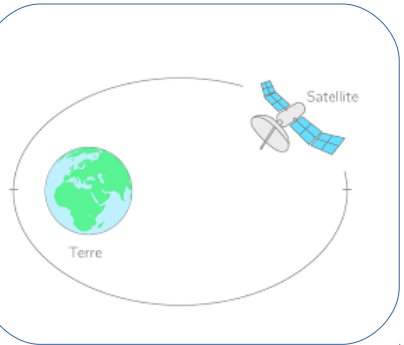
TRAJECTOIRES



- Rectiligne
- Sinusoïdale
- Cycloïdale
- Circulaire
- Parabolique
- Elliptique

E.GEOFFROY

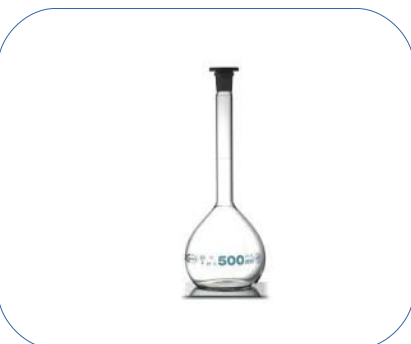
TRAJECTOIRES



- Rectiligne
- Sinusoïdale
- Cycloïdale
- Circulaire
- Parabolique
- Elliptique

E.GEOFFROY

VERRERIE



- Bécher
- Erlenmeyer
- Tube à essai
- **Ballon jaugé**
- Pipette graduée
- Burette graduée

E.GEOFFROY

VERRERIE



- Bécher
- Erlenmeyer
- Tube à essai
- Ballon jaugé
- **Pipette graduée**
- Burette graduée

E.GEOFFROY

VERRERIE



- Bécher
- Erlenmeyer
- Tube à essai
- Ballon jaugé
- Pipette graduée
- **Burette graduée**

E.GEOFFROY

CONVERSIONS D'ENERGIE



- électrique → mouvement
- solaire → électrique
- thermique → mouvement
- électrique → thermique
- éolienne → électrique
- chimique → lumineuse

E.GEOFFROY

CONVERSIONS D'ENERGIE



- électrique → mouvement
- solaire → électrique
- thermique → mouvement
- électrique → thermique
- éolienne → électrique
- chimique → lumineuse

E.GEOFFROY

CONVERSIONS D'ENERGIE



- électrique → mouvement
- solaire → électrique
- thermique → mouvement
- électrique → thermique
- éolienne → électrique
- chimique → lumineuse

E.GEOFFROY

CONVERSIONS D'ENERGIE



- électrique → mouvement
- solaire → électrique
- thermique → mouvement
- électrique → thermique
- éolienne → électrique
- chimique → lumineuse

E.GEOFFROY

CONVERSIONS D'ENERGIE



- électrique → mouvement
- solaire → électrique
- thermique → mouvement
- électrique → thermique
- éolienne → électrique
- chimique → lumineuse

E.GEOFFROY

CONVERSIONS D'ENERGIE



- électrique → mouvement
- solaire → électrique
- thermique → mouvement
- électrique → thermique
- éolienne → électrique
- chimique → lumineuse

E.GEOFFROY

JEU DE 7 FAMILLES PHYSIQUE-CHIMIE 6ème



E.GEOFFROY

Commencer une partie de jeu des 7 Familles :

Tout d'abord, un des joueurs distribue 7 cartes à tous les participants. Le reste des cartes faisant office de pioche. Pour commencer une partie, le premier joueur demande à la personne de son choix s'il possède la carte qu'il souhaite (exemple : Dans la famille Dupont, je voudrais le père). Si le joueur questionné possède cette carte, il doit donner la carte au joueur ayant posé la question. Si il ne possède pas la carte, le premier joueur doit piocher une carte. Si lors de la pioche, le joueur tire la carte qu'il souhaitait, il doit dire à voix haute « Bonne pioche ! » et peut ainsi rejouer en redemandant une autre carte à l'un des joueurs.

Si il ne pioche pas la carte voulue, il passe son tour et c'est au joueur situé à sa gauche de demander une carte de son choix.

Attention ! Un joueur ne peut demander une carte d'une famille seulement s'il en possède déjà une dans son jeu.

Si un joueur possède toute une famille (les 6 cartes), il pose la famille devant lui et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher. Ne reste alors plus qu'à compter combien chaque joueur possède de familles complètes.

Le gagnant est celui qui à la fin de la partie possède le plus de familles devant lui.

