

## LE SCHÉMA ACTANCIEL :

### **DESTINATEUR (ou émetteur) (3) :**

Définition : C'est ce qui pousse le sujet à agir. Il apparaît donc au début de la mission. Ce peut être un personnage, une chose, un sentiment, une idée, etc...

Dans le conte : La sorcière qui a jeté un sort au prince, le transformant ainsi en Bête.

### **OBJET DE LA QUÊTE (2) :**

Définition : C'est ce que le sujet cherche à obtenir : c'est le but à atteindre, ce qui est recherché et désiré par le sujet. Il peut s'agir d'une personne, d'un objet réel (ex : un trésor) ou d'un élément abstrait (ex : l'amour).

Dans le conte : Trouver une épouse qui l'aimera sincèrement malgré son apparence (Belle).

### **DESTINATAIRE (ou récepteur) (4) :**

Définition : Celui ou ceux qui profitent de la quête.

Dans le conte : La Bête qui retrouve son apparence de prince.

## **QUÊTE**

### **ADJUVANTS (aidants) (5) :**

Définition : Ce sont tous les personnages ou les éléments qui aident le sujet à accomplir sa mission.

Dans le conte : Le personnel du palais, la bonté de cœur de la Belle.

### **SUJET (héros) (1) :**

Définition : C'est le personnage qui reçoit la quête ou la mission. Il s'agit généralement du personnage principal.

Dans le conte : La Bête

### **OPPOSANTS (adversaires) (6) :**

Définition : Ce sont tous les personnages ou les éléments qui nuisent à la réalisation de la mission.

Dans le conte : L'apparence physique de la Bête et les sœurs de Belle.