LE SCHÉMA ACTANCIEL :

DESTINATEUR (ou émetteur) (3) :

Définition : C'est ce qui pousse le sujet à agir. Il apparaît donc au début de la mission. Ce peut être un personnage, une chose, un sentiment, une idée, etc…

Dans le conte :

OBJET DE LA QUÊTE (2) :

Définition : C'est ce que le sujet cherche à obtenir : c'est le but à atteindre, ce qui est recherché et désiré par le sujet. Il peut s'agir d'une personne, d'un objet réel (ex : un trésor) ou d'un élément abstrait (ex : l'amour).

Dans le conte :

DESTINATAIRE (ou récepteur) (4) :

Définition : Celui ou ceux qui profitent de la quête.

Dans le conte :

QUÊTE

ADJUVANTS (aidants) (5) :

Définition : Ce sont tous les personnages ou les éléments qui aident le sujet à accomplir sa mission.

Dans le conte :

SUJET (héros) (1) :

Définition : C'est le personnage qui reçoit la quête ou la mission. Il s'agit généralement du personnage principal.

Dans le conte :

OPPOSANTS (adversaires) (6) :

Définition : Ce sont tous les personnages ou les éléments qui nuisent à la réalisation de la mission.

Dans le conte :