

Attendu de fin de cycle : Comprendre et modifier un programme associé à une fonctionnalité d'un objet ou d'un système technique

Compétence : Identifier les données utilisées et produites par le programme associé à une fonctionnalité d'un OST (à partir d'un programme existant).

N1 Je sais qu'est une entrée et une sortie dans un programme	N2 et je sais repérer les objets qui permettent de faire une entrée et une sortie dans un programme	N3 et je sais identifier les entrées et les sorties d'un programme.	N4 et je sais identifier les entrées et les sorties pour n'importe quel programme
--	---	---	---

Brancher la carte microbit sur votre unité centrale. Télécharger le programme en suivant la procédure donnée dans le document : tutoriel carte microbit

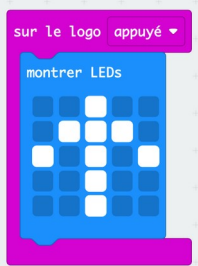
N1.1 Qu'est qu'une entrée en programmation ?

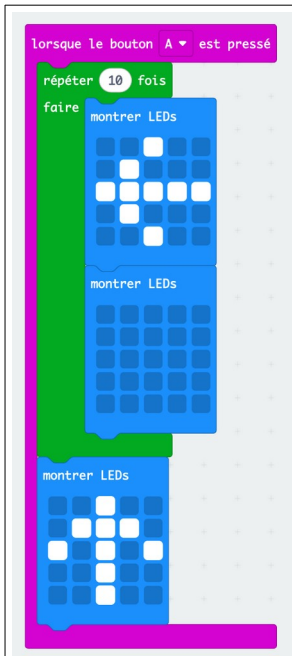
N1.2 Qu'est-ce qu'une sortie en programmation ?

N2.1 Citer des exemples d'objet pour les entrées dans un programme ?

N2.2 Citer des exemples d'objet pour les sorties dans un programme ?

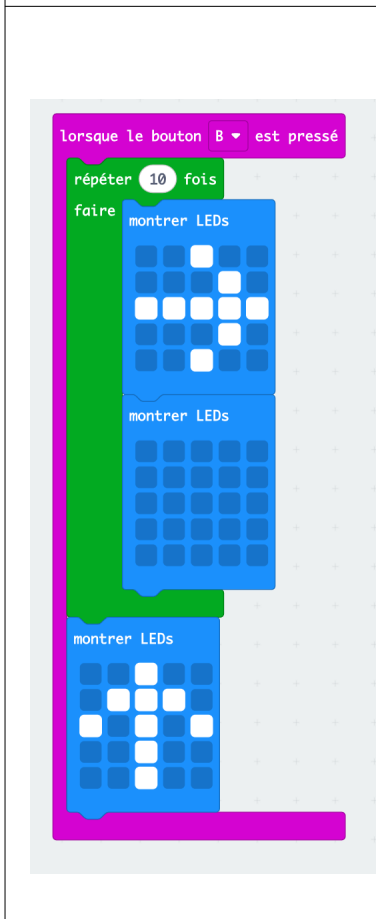
N3 Citer pour quelle fonction le programme est utilisé dans le feu arrière de vélo. Repérer les capteurs en entrée et les actionneurs en sortie qui sont utilisés.

Programme	Fonction pour le feu arrière de vélo	Quelles sont les entrées et les sorties utilisées par la carte ?
		Entrée utilisée : Sortie utilisée :



Entrée utilisée :

Sortie utilisée :



Entrée utilisée :

Sortie utilisée :