

Attendu de fin de cycle : Comprendre et modifier un programme associé à une fonctionnalité d'un objet ou d'un système technique

Compétence : Comprendre et traduire en un algorithme en langage naturel le programme associé à une fonctionnalité d'un OST



N1 Je sais qu'est un programme et un algorithme.	N2 et je sais repérer les différences entre un algorithme et un programme.	N3 et je sais traduire un algorithme à partir d'un programme	N4 et je sais traduire un algorithme à partir de n'importe quel programme
--	--	--	---

Brancher la carte microbit sur votre unité centrale. Télécharger le programme en suivant la procédure donnée dans le document : tutoriel carte microbit

N1.1 Qu'est qu'un algorithme ?


N1.2 Qu'est-ce qu'un programme ?

N2.1 Entoure en bleu les algorithmes et en vert les programmes

La carte fonctionne avec deux piles			Quand on appuie sur le bouton B, la température s'affiche.
Quand on appuie sur le bouton A, un coeur clignote.		La matrice est composée de 25 leds rouges.	

N2.2 Expliquer la différence entre le programme et l'algorithme

N3 Rédiger l'algorithme pour chaque programme


Programme	Rédiger l'algorithme pour chaque programme.
	

lorsque le bouton A est pressé


répéter 10 fois

faire

montrer LEDs



montrer LEDs



montrer LEDs



lorsque le bouton B est pressé

répéter 10 fois

faire

montrer LEDs



montrer LEDs



montrer LEDs

