	Centre d'intérêt N° 4: le flight trainer	Séance 2 : Traduire un algorithme	
	Attendu de fin de cycle : Concevoir, écrire, tester et mettre au point un programme Compétence : Traduire un algorithme permettant de répondre à un besoin ou à un problème simple en un programme.		
N1 Je sais ce qu'est un algorithme et un programme.	N2 et je sais expliquer comment on passe d'un algorithme à un programme.	N3 et je sais associer un algorithme à un programme.	N4 et je sais traduire un algorithme en un programme.

Ecrire en titre sur une feuille simple :
Centre d'intérêt N°4
Séance 2 : traduire un algorithme

N1.1 Qu'est-ce qu'un algorithme ?

.....

.....

N1.2 Qu'est-ce qu'un programme ?

.....





.....

N2. Comment passe-t-on d'un algorithme à un programme ?

.....

.....

N3. Ouvrir le programme carte 1 et associer l'algorithme au bon programme.

Algorithme	Programme
1. Lorsque le bouton A est pressé, le chiffre 1 est envoyé à toutes les cartes par liaison radio.	A 
2. Dès que la luminosité est inférieure à 20, la matrice de leds s'éteint, puis 100 ms après, il faut définir un nouveau numéro de carte entre 1 et 6 et l'envoyer par radio.	B 
3. Au départ, toutes les cartes communiquent sur le canal de communication 1 et la variable « numéro de la carte » est à 0.	C 
4. Lorsque je reçois un chiffre, si le chiffre est égal à 1, la matrice de leds affiche un coeur.	D 

N4. Avant de commencer le jeu, on veut vérifier que toutes les cartes fonctionnent.
Traduire les algorithmes suivants sur le programme carte 2 :

Lorsque le bouton B est appuyé, le chiffre 7 est envoyé à tous les cartes.

Lorsque je reçois un chiffre, si le chiffre est égal à 7, alors le mot OK s'affiche deux fois.

Lorsque A et B sont appuyés, le chiffre 8 est envoyée à toutes les cartes.

Lorsque je reçois un chiffre, si le chiffre est égal à 8, alors une croix clignote deux fois.

Si l'intensité lumineuse est inférieure à 5 lux, votre carte fait apparaître un fantôme pendant une seconde.