

Séquence 4 : Nourrir le caméléon avec un robot piloté à distance	Séance 1 : Choisir un événement pour déclencher une action		
<u>Compétences</u> : CT4.2-Appliquer les principes élémentaires de l’algorithmique et du codage à la résolution d’un problème simple. CT5.5-Modifier ou paramétrer le fonctionnement d’un objet communicant.			
N1 : je sais à quoi sert le déclenchement d’une action par un événement et/ou une instruction conditionnelle	N2 : et je sais repérer le déclenchement d’une action par un événement et/ou une instruction conditionnelle	N3 : et je sais associer des actions à des événements dans un programme	N4 : et je sais choisir un événement ou une instruction conditionnelle pour déclencher une action

Après avoir vu la démonstration, que se passe-t-il ? Et Quel est le problème à résoudre ?

.....
.....

N1.1 Qu’est-ce qu’un événement initial ? Et donner un exemple.

.....
.....

N1.2 Qu’est-ce qu’un événement détecté ? Et donner un exemple.

.....
.....

N1.3 Qu’est-ce qu’une action ?

.....

N2. Pour le robot que vous avez observé, quel type d’événement a été utilisé ?

.....

N3. Associer chaque événement aux actions du robot

événements	actions
	avancer
	reculer
	s’arrêter

N4. A l’aide des ressources fournis sur la carte, quels autres événements peut-on associer pour que l’on puisse obtenir toutes les actions suivantes :

événements	actions
	avancer
	reculer
	Tourner à droite
	Tourner à gauche
	s’arrêter