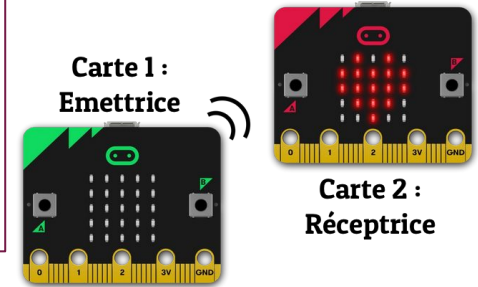


# Ressources Numériques - Micro:Bit

**Objets communicants** : utiliser les outils de **communication radio** entre cartes avec l'interface "Makecode"

**Introduction** : pour créer des objets **communicants**, il faut :

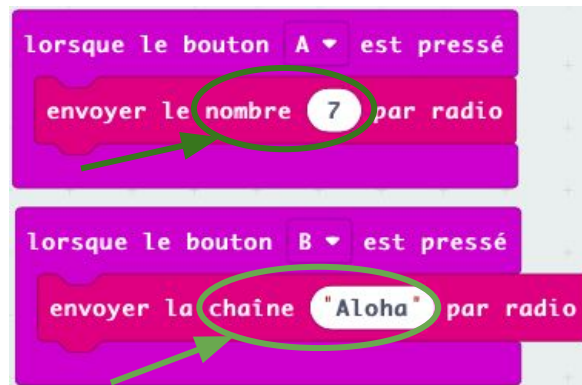
- se **munir** de **deux cartes micro:bit**,
- **définir** une carte **émettrice** - celle qui **envoie une information** -
- **définir** l'autre carte comme **réceptrice** - celle qui **reçoit l'information** -
- **réaliser** un programme en **3 étapes**.



## 1- Choisir un canal (groupe) de communication au début du programme



## 2- Envoyer soit un nombre (number) soit un mot (chaîne de caractère : string) depuis la carte émettrice (associé à un évènement, exemple : bouton A/B pressé)



Remarque : les données envoyées sont stockées dans des **variables** sur la carte réceptrice. Exemple : **receivedNumber** (nombre reçu)

## 3- Afficher sur la carte réceptrice, quand une donnée est reçue par radio :

- soit la **variable receivedNumber** contenant le **nombre envoyé**
- soit la **variable receivedString** contenant le **texte envoyé**



Faire glisser la variable dans le bloc "afficher"