

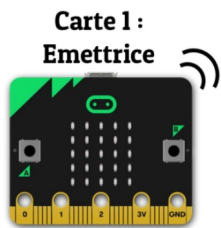
Séquence 4 Le tournoi de foot	Séance 1 : Communiquer à distance avec deux cartes programmables
----------------------------------	--

Compétences : CT2.7-Imaginer, concevoir et programmer des applications informatiques nomades
CT5.5-Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant.

N1 Je sais reconnaître un objet connecté	N2 et je sais décrire et expliquer une solution de programme pour un objet connecté.	N3. et je sais modifier une solution de programme informatique pour le fonctionnement d'un objet connecté.	N4. et je sais imaginer des solutions de programmes informatiques pour le fonctionnement de l'objet connecté.
--	--	--	---

N1. Combien de cartes micro:bit faut-il utiliser pour communiquer à distance ?
 A quoi sert la carte émettrice ?
 Comment nomme-t-on la carte qui reçoit l'information ?
 Quels sont les 2 types d'information que l'on peut envoyer depuis l'émetteur ?

N2. Un groupe d'élèves souhaite **envoyer** le mot "**Avance**" d'une carte à l'autre. Il réalise deux scripts, un sur la carte **émettrice** et l'autre sur la carte **réceptrice**. Étudier ces scripts. Ces scripts comportent deux erreurs. Lesquelles ?

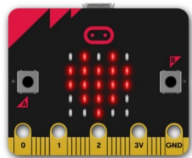


Script réalisé sur la carte émettrice

```

au démarrage
  radio définir groupe 3

lorsque le bouton A est pressé
  envoyer la chaîne "Avance" par radio
  
```



Script réalisé sur la carte réceptrice

```

au démarrage
  radio définir groupe 5

quand une donnée est reçue par radio receivedNumber
  afficher texte receivedNumber
  
```

Erreur 1 :

Erreur 2 :

Que signifie « received number » ?

Que signifie « received string » ?