

Д/и «Собери ракету»

Цель: учить детей плоскостному моделированию, развивать мышление, творческое воображение.

Материал: цветные геометрические фигуры из картона.

Ход игры. Дети конструируют ракеты по памяти, придумывают свои космические объекты.



Д/и «Подбери пришельцу ракету»

Цель: продолжить формировать устойчивое представление о форме, цвете, размере геометрических фигур.

Материал: картинки с изображением пришельцев и ракет из геометрических фигур.

Ход игры. На листе бумаги изображены пришельцы и ракеты в форме этих же фигур. Нужно соединить линией изображения ракеты и пришельца, состоящих из одинаковых геометрических фигур.



Д/и «Найди тень»

Цель: учить детей зрительно анализировать картинки и находить нужные силуэты методом наложения; развивать зрительное восприятие, логическое мышление, память, наблюдательность.

Материал: картинки на тему «Космос» и с изображением силуэтов.
Ход игры. Воспитатель раздает детям карточки с картинками. Предлагает рассмотреть их. Далее воспитатель показывает тень какой-либо картинке. Дети должны найти среди картинок ту, которая соответствует нужному силуэту и наложить тень на имеющую у него картинку.

