

МУНИЦИПАЛЬНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ "ДЕТСКИЙ САД № 121 "ЗОЛОТОЙ КОЛОСОК"  
КОМБИНИРОВАННОГО ВИДА" Г. ОРСКА

**ПРЕЗЕНТАЦИЯ НА ТЕМУ:**

**Использование квест-технологии в работе по ранней  
профориентации с детьми дошкольного возраста.**

**Опыт организации квеста**

**«Узнай новую профессию»**

**(знакомство с профессией дизайнера-  
модельера)**

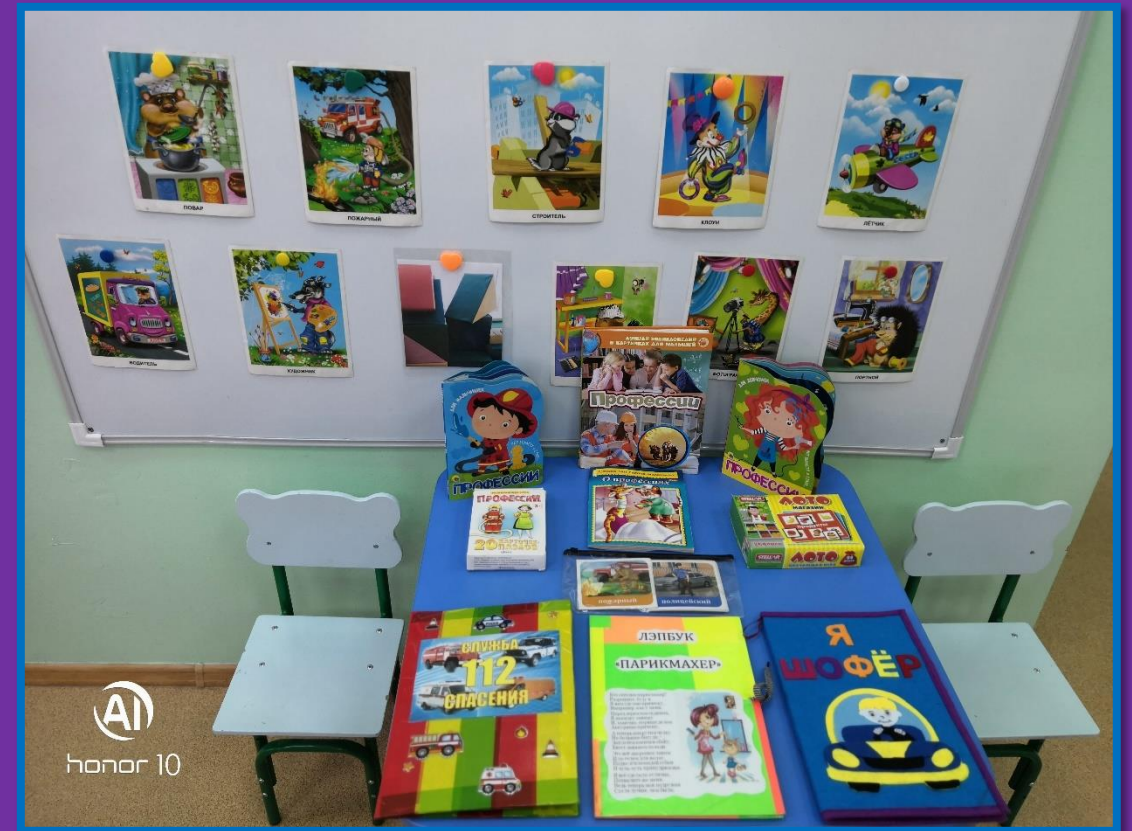
**Подготовила Гаврилова Т.К.  
(воспитатель)**

# Предварительная работа

Выставка книг, подборка пособий и игр по профессиям



Просмотр мультфильма  
Маяковского В.В. «Кем быть?»



# КВЕСТ

## Пролог



Мотивация участников и постановка цели  
(создание у детей желание узнать о новой неизвестной профессии)

# Основная часть квеста – экспозиция



Поиск первой подсказки



Рабочее место  
дизайнера - модельера



Одежда древних людей



Поиск второй подсказки



Разрезная картинка с  
загадками



Поиск атрибутов

Пазл - подсказка



# Изучение тканей и фурнитуры



# Эпилог.

## Изготовление эскизов дизайнерской одежды

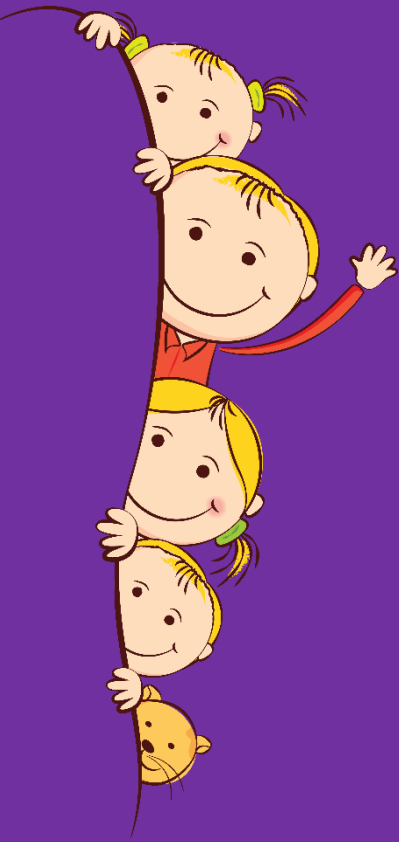


# Обогащение развивающей предметно-пространственной среды



Организация уголка дизайнера - модельера

# Авторский лэпбук «ДИЗАЙНЕР-МОДЕЛЬЕР»



# Усложнение сюжета – показ мод Поддержка детской инициативы



СПАСИБО ЗА  
ВНИМАНИЕ!

