

Le Géographe, Johannes Vermeer, 1668-1669

FICHE OUTIL : Cartographe

Votre croquis doit répondre au sujet

Le croquis est un exercice de réflexion, c'est une démonstration cartographique.

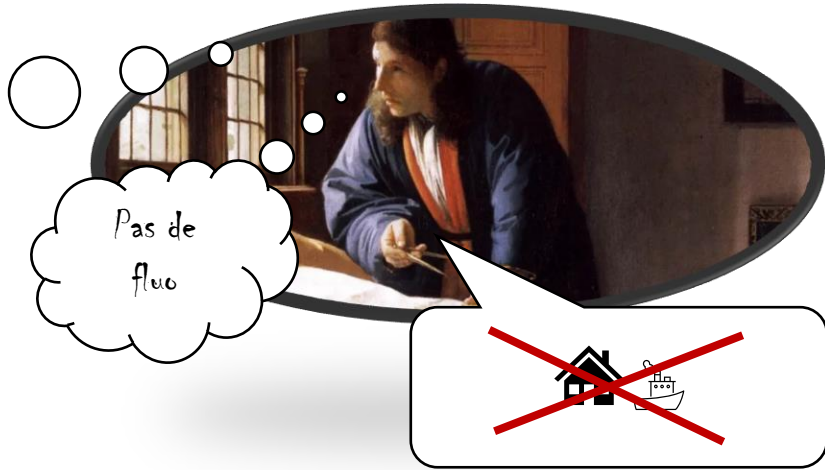
1^{ère} étape : Se questionner /Réfléchir

- Quel est l'espace concerné ?
- Quels sont les mots clés du sujet ?
- Quels sont les différents aspects /enjeux du sujet que je dois traiter ?
- Quel fond de carte ai-je à ma disposition ?
 - Echelle ?
 - Limite cartographique (selon l'échelle certains phénomènes ne sont pas cartographiable)
- N'oubliez pas la question essentielle, **mon croquis doit répondre à quelle problématique ?**

2^{ème} étape : Sélectionner les informations

- Première mission du cartographe recueillir des informations (netboard /corpus documentaire, manuel ...)
- Lister les informations potentiellement utiles
- Supprimer les informations non essentielles. La cartographie, c'est l'art de la synthèse !
- Finaliser la **sélection des informations**
- Trier vos informations, **Hiérarchiser vos informations**. Eh oui ! Il faut faire un plan répondant à votre problématique

Lisibilité,
hiérarchisation,
localisation
logique, soin



3^{ème} étape : Choisir les figurés

- Soyez malin, utilisez la légende pour expliquer plutôt que de superposer les figurés
- Les couleurs ont une signification, respectez le code couleur.

4^{ème} étape : Réaliser votre croquis

- Un cartographe doit avoir un matériel de qualité : crayon de couleur, gomme, taille crayon, feutre fin, règle, règle normographe et savoir colorier.
- Faites un **travail soigné**
- La légende doit se trouver sur une **feuille à part** avec un **plan**
- Ne pas oublier le titre
- Et une nomenclature HIERARCHISEE

	FIGURÉS PONCTUELS	FIGURÉS DE SURFACE	FIGURÉS LINÉAIRES
REPRÉSENTER des informations	Une ville ● ● Une usine ● ● Un aéroport □ □ Un port ▲ ▲ Une façade maritime ▲ ▲ Une mégalopole ○ Un tunnel, un col)(Un espace peuplé ■ Un espace agricole ■ Un espace industriel ■ Une zone de montagne ■	Une autoroute ——— Une voie ferrée ——— Une voie fluviale ~~~~~ Une limite administrative - - - - - Un flux migratoire → Des exportations de marchandises ↗ Des flux commerciaux ↔
HIÉRARCHISER des informations <small>(varier la taille, la couleur, l'épaisseur...)</small>	Ex. La population des villes ● peu peuplée ● peuplée ● très peuplée Ex. La croissance des villes ● positive ● négative	Ex. La densité de population ■ faible ■ moyenne ■ forte Ex. Le dynamisme des espaces ▨ dynamique ▨ moins dynamique	Ex. Les axes de communication ——— majeur ——— secondaire Ex. Un flux migratoire → faible → moyen → fort
DIFFÉRENCIER des informations <small>(varier la couleur, la forme...)</small>	Ex. Les transports Un aéroport □ Un port ▲ Une gare ■	Ex. Possibilité de superposer deux couches Une région peuplée ■ Une région ouverte sur le monde ▨	Ex. Les échanges de marchandises Des exportations ↗ Des importations ↖