

## TACHE FINALE ESCAPE GAME

Based on what you've learned about the Tower of London, you will write the story of your visit of the Tower on London

<b>Attentes :</b>	<b>Qualité du travail</b>	<b>Richesse de la langue: grammaire et syntaxe</b>	<b>Richesse de la langue: lexique</b>
J'ai su repérer les éléments et fonctions de la Tour de Londres à travers les âges  1	J'ai remobilisé de façon pertinente les éléments culturels développés dans l'escape game  / 2	C'est parfois difficile de me comprendre, ou mon anglais est un peu trop basique, je ne maîtrise peu de structures grammaticales  4 A2 -> B1	Je cherche parfois mes mots, j'ai un vocabulaire limité, je me répète souvent, je ne sais pas toujours comment répondre  4 A2 -> B1
J'ai clairement fait référence à certains éléments vu au cours de l'escape game ou des vidéo donnée  1	J'ai su décrire ma rencontre avec au moins une personne / créature au sein de la tour, développé dans l'escape game  / 2	C'est difficile de me comprendre, ou mon anglais est vraiment trop basique, je ne maîtrise que très peu de structures grammaticales  3 A2	Je reste trop souvent silencieux, je cherche à demander les mots tout le temps, je ne sais pas quoi dire  3 A2
Ma visite était réaliste  1	J'ai apporté des éléments culturels personnels  1	Je fais trop de fautes pour être compris, même avec si mon interlocuteur fait les efforts nécessaires pour  2	Il me manque du vocabulaire pour être fluide, je me répète beaucoup je n'ai utilisé que très peu le vocabulaire vu en classe  2
J'ai donné mon avis sur ce que j'ai vu  1	j'ai su intéresser mon lecteur  / 2	C'est difficile de me comprendre, ou mon anglais est vraiment trop basique, je ne maîtrise que très peu de structures grammaticales  1	Il me manque beaucoup de vocabulaire pour être fluide, je me répète souvent je n'ai utilisé que très peu le vocabulaire vu en classe  1
Mon récit fait plus de 130 mots  1  moins de 110 mots:  -1	j'ai raconté ma visite  1	On ne comprend pas du tout ce que j'écris  0	Je n'ai pas cherché à réutiliser le vocabulaire vu en classe  0