



RÉSoudre UN PROBLÈME DE SOCIÉTÉ

CAHIER D'INVESTIGATION

Nom :

Prénom :

Classe :

Groupe :

Date :

Thématique abordée dans la séquence :

- DIC - Design, Innovation et Créativité
 MSOST - la Modélisation et la Simulation des Objets et Systèmes Techniques
 OTSCIS - les Objets Techniques, les Services et les Changements Induits dans la Société
 IP - Informatique et Programmation

NB : La première séance d'une séquence sert à comprendre le contexte de la séquence et à déterminer un problème de société à résoudre. Elle est suivie de 1 à 4 séances d'activités de 1h30 pour résoudre des problèmes technologiques. L'évaluation se fait après structuration des connaissances.

Mise en situation du problème de société : (Durée 5')

Regarde la vidéo diffusée au tableau et/ou l'image ci-dessous.



Mes constats sur la situation : (Durée 20')

Individuellement, note tes observations sur la situation présentée.

Quel est le problème à résoudre : (Durée 10')

Individuellement puis en groupe rédige un texte court décrivant la situation et le problème.

Quelles sont les hypothèses pour résoudre ce problème : (Durée 10')

Individuellement puis en groupe note tes idées, tes hypothèses qui permettraient de résoudre ce problème.

Quelles sont les hypothèses retenues pour résoudre ce problème : (Durée 10')

En classe entière, note les différentes idées, les différentes hypothèses qui sont retenues.