



CAHIER D'INVESTIGATION

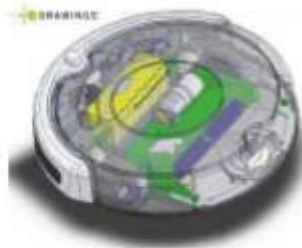


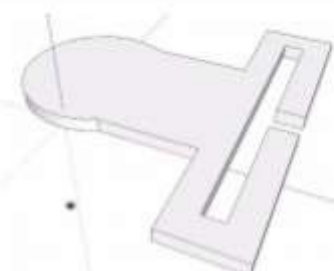
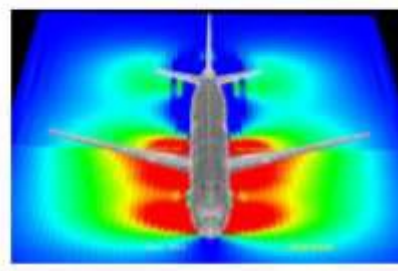

Nom :
Prénom :
Classe : Groupe :
Date :

Thématique abordée dans la séquence :

- DIC - Design, Innovation et Créativité
- MSOST - la Modélisation et la Simulation des Objets et Systèmes Techniques
- OTSCIS - les Objets Techniques, les Services et les Changements Induits dans la Société
- IP - Informatique et Programmation

Modélisation et simulation

La modélisation et la simulation numérique interviennent au moment de la conception et de la validation de solution. Elles permettent de :

<p><i>Modélisation d'un aspirateur robot pour comprendre le fonctionnement</i></p> 	<p><i>Modélisation d'un maison pour formaliser et présenter au client</i></p> 	<p><i>Modélisation de sites historiques pour partager des recherches</i></p> 
<p><i>Modélisation d'un jeton de caddie pour le fabriquer, le construire</i></p> 	<p><i>Modélisation Amerrissage A321 pour investiguer, trouver des solutions</i></p> 	<p><i>Modéliser les contraintes pour prouver les efforts mécaniques des structures</i></p> 

Réaliser un prototype

Un prototype est la première réalisation concrète d'un objet. Il permet au concepteur de valider les solutions techniques retenues. Aujourd'hui, il est simple et rapide de réaliser un prototype. Pour fabriquer une pièce, il suffit de la dessiner à l'aide d'un logiciel de CAO et la transférer ensuite dans une Fraiseuse Numérique ou une Imprimante 3D.

