

Activité 1

LE DIAGRAMME DE GANTT



DESIGN INNOVATION ET CRÉATIVITÉ

 Nom : _____
 Prénom : _____
 Classe : _____ Groupe : _____
 Date : _____

Thématique abordée dans la séquence :

- DIC - Design, Innovation et Créativité
 MSOST - la Modélisation et la Simulation des Objets et Systèmes Techniques
 OTSCIS - les Objets Techniques, les Services et les Changements Induits dans la Société
 IP - Informatique et Programmation

NB : La première séance d'une séquence sert à comprendre le contexte de la séquence et à déterminer un problème de société à résoudre. Elle est suivie de 1 à 4 séances d'activités de 1h30 pour résoudre des problèmes technologiques. L'évaluation se fait après structuration des connaissances.

1- travail préparatoire

Sur une feuille de classeur, présenter l'activité 1 de la façon suivante:

Séquence 2 –Séance 3	ORGANISER ET PLANIFIER LE PROJET <hr/> Activité 1 LE DIAGRAMME DE GANTT <hr/>	Date du jour
-----------------------------	---	--------------

- En vous aidant de la vidéo suivante : «Le planning» mise à disposition sur le Netboard.

<https://ent2d.ac-bordeaux.fr/mediacad/m/16626/d/m/e/mp4>

Réaliser le diagramme de Gantt pour le projet conception de l'ouvre porte.

Sauvegarder votre travail sur le serveur et sur votre clé USB

Après validation de votre travail par le professeur, demandez pour imprimer votre diagramme

Coup de pouce :

1. En îlot, Lister les ressources
2. En îlot, Lister les taches et définir la durée de chaque tâche.
3. En binôme, réaliser un diagramme

N'hésiter pas à regarder la vidéo plusieurs fois.