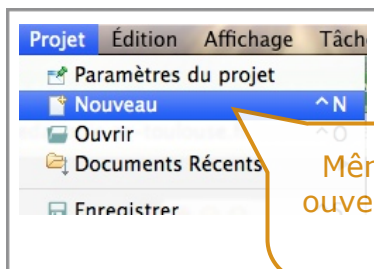


GANTT PROJECT

AIDE À LA PLANIFICATION



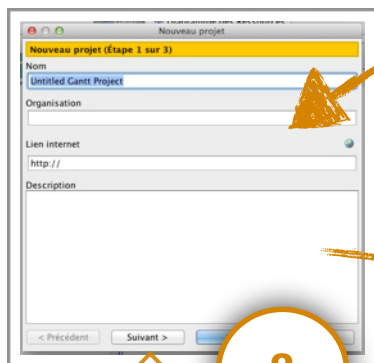
COMMENT INDiquer LES JOURS DE TRAVAIL ?



1

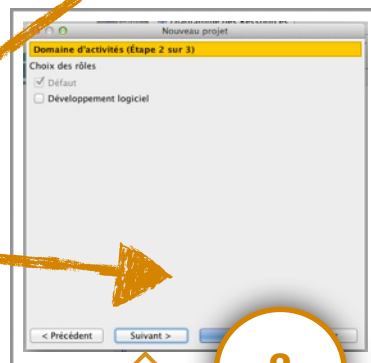
Même si le logiciel est déjà ouvert sur un nouveau projet !
Projet > Nouveau

Cette manipulation est impossible à modifier ensuite !



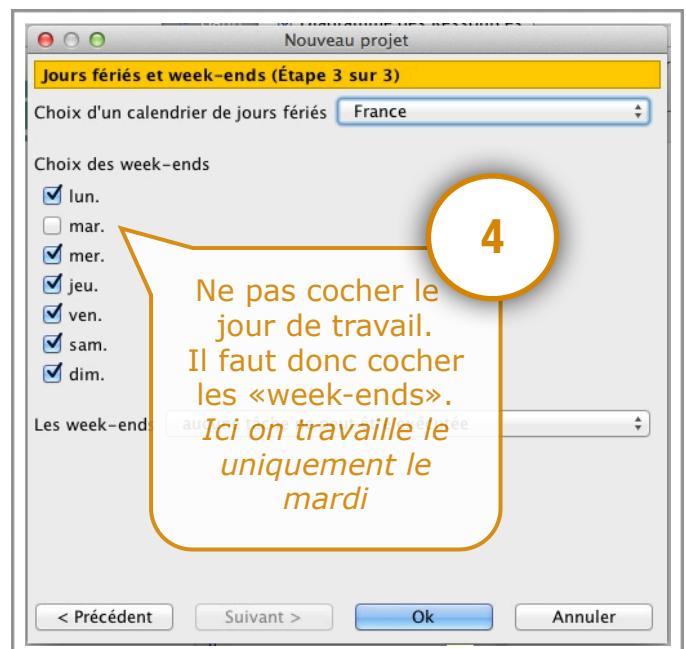
2

Suivant >



3

Suivant >



4

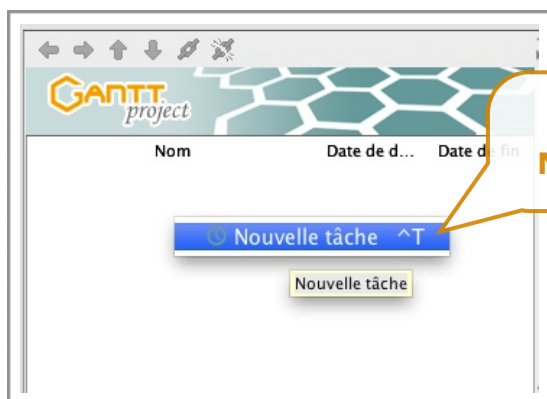
Ne pas cocher le jour de travail.
Il faut donc cocher les «week-ends».
Ici on travaille le *uniquement le mardi*

5

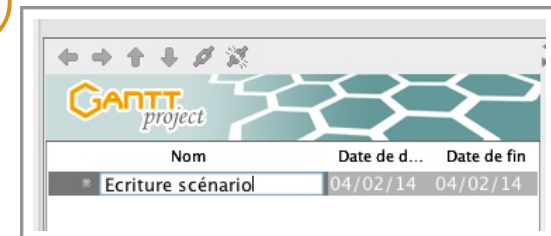
Le planning se grise les jours non disponibles (week-ends).
En blanc, les jours de travail



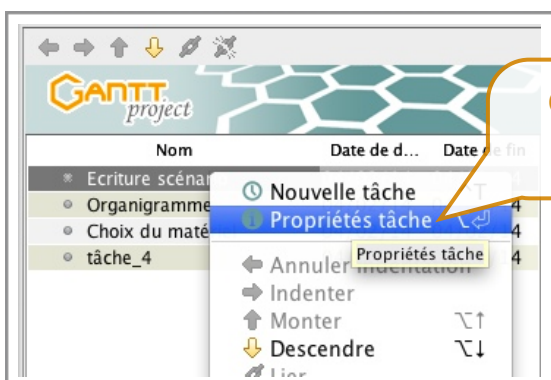
COMMENT INDiquer LES TÂCHES À RÉALISER ?



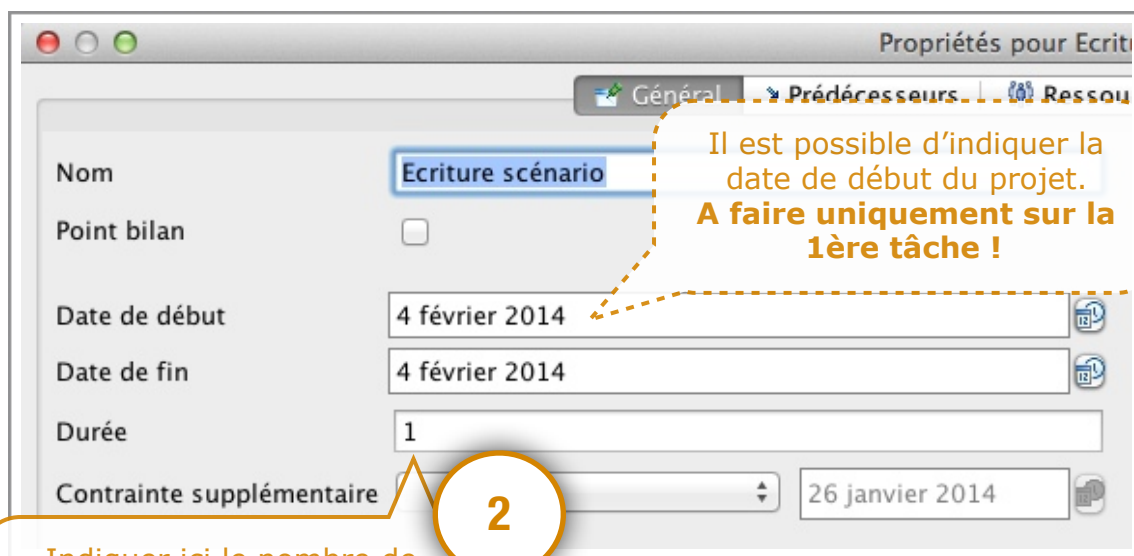
Clic droit puis
Nouvelle tâche



COMMENT INDiquer LA DURÉE D'UNE TÂCHE ?



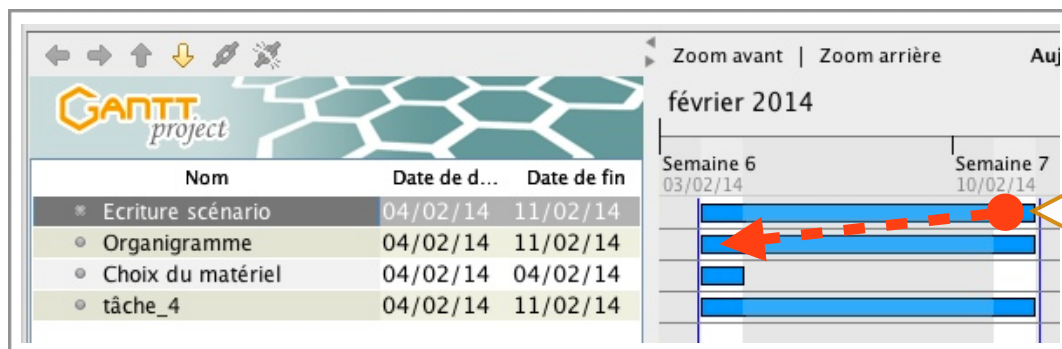
Clic droit sur la tâche puis
Propriétés tâche



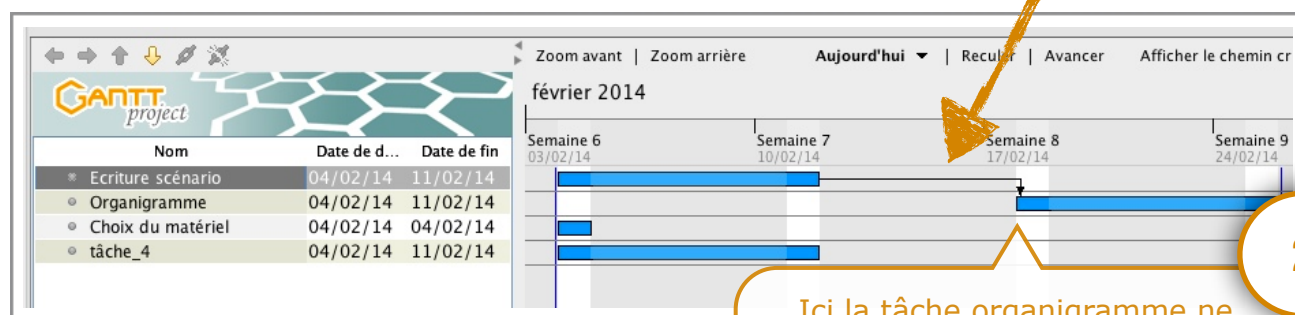
Il est possible d'indiquer la
date de début du projet.
**A faire uniquement sur la
1ère tâche !**

Indiquer ici le nombre de
jour qu'il faudra prévoir pour
la tâche en question

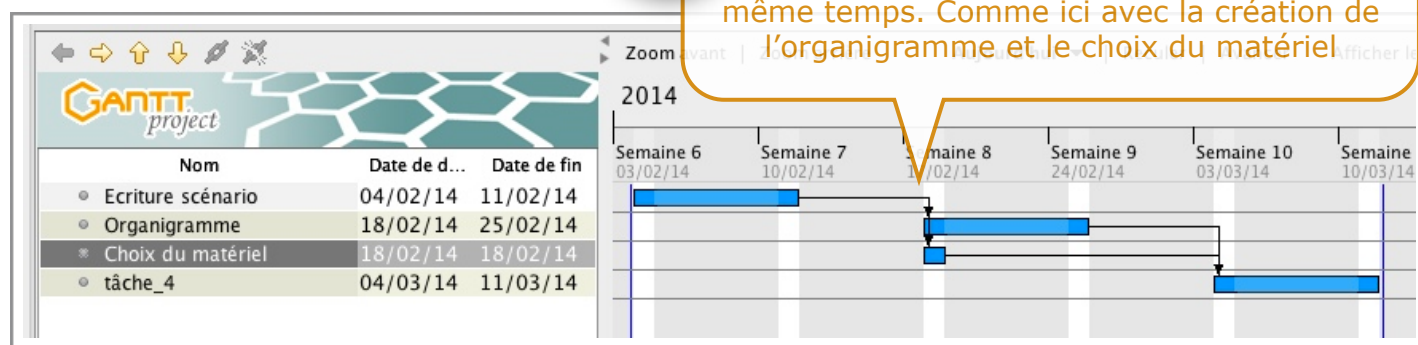
COMMENT PLANIFIER LES TÂCHES ?



1
Sélectionner la 1ère tâche puis sans relâcher se déplacer sur la 2ème tâche. Une flèche devrait apparaître

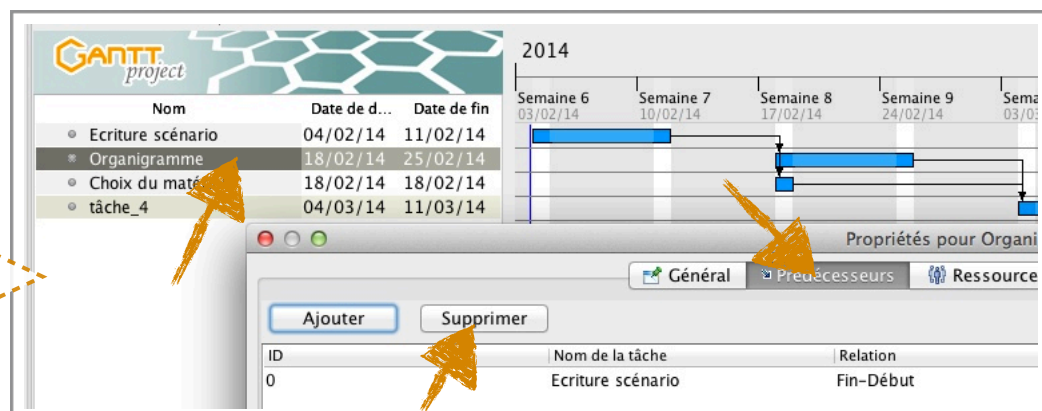


2
Ici la tâche organigramme ne pourra se réaliser que si l'écriture du scénario est terminée

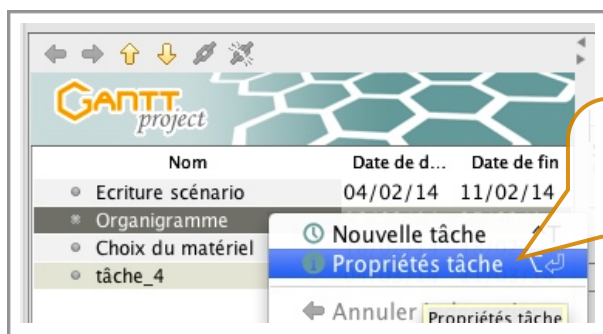


3
Des tâches sont peut être réalisable en même temps. Comme ici avec la création de l'organigramme et le choix du matériel

Possibilité de modifier la planification dans :
Propriétés tâche > Onglet Prédecesseurs



COMMENT INDiquer L'AVANCEMENT DES TÂCHES ?



Clic droit puis
Propriétés tâche

1

Nom

Point bilan ☐

Date de début

Date de fin

Durée

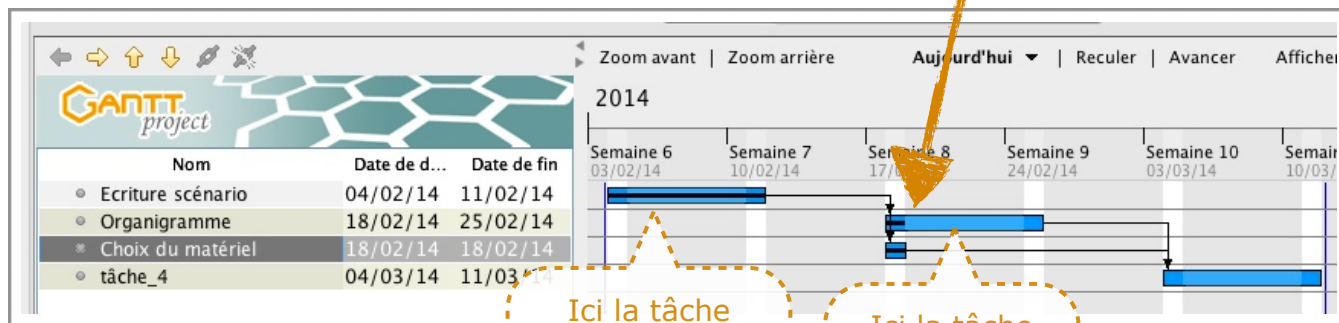
Contrainte supplémentaire

Priorité

Avancement

Ici la tâche est
réalisée à
50 %

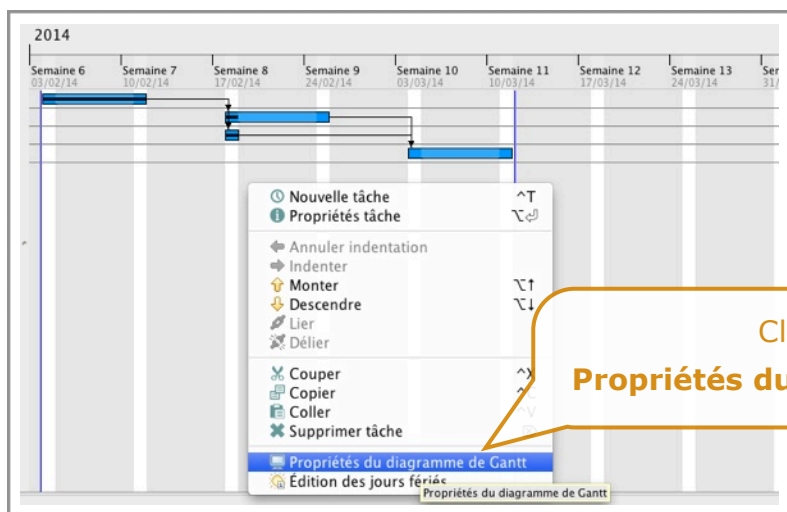
2



Ici la tâche
est réalisée à
100%
(voir ligne
noire)

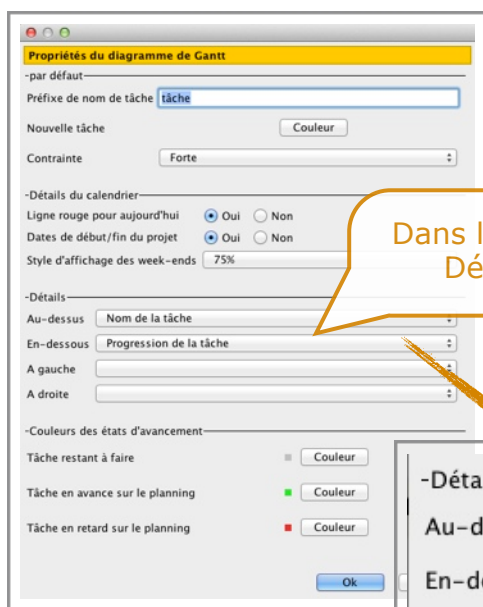
Ici la tâche
est réalisée à
50%

COMMENT TOUT AFFICHER AU MÊME ENDROIT ?



Clic droit puis
Propriétés du diagramme de Gantt

1

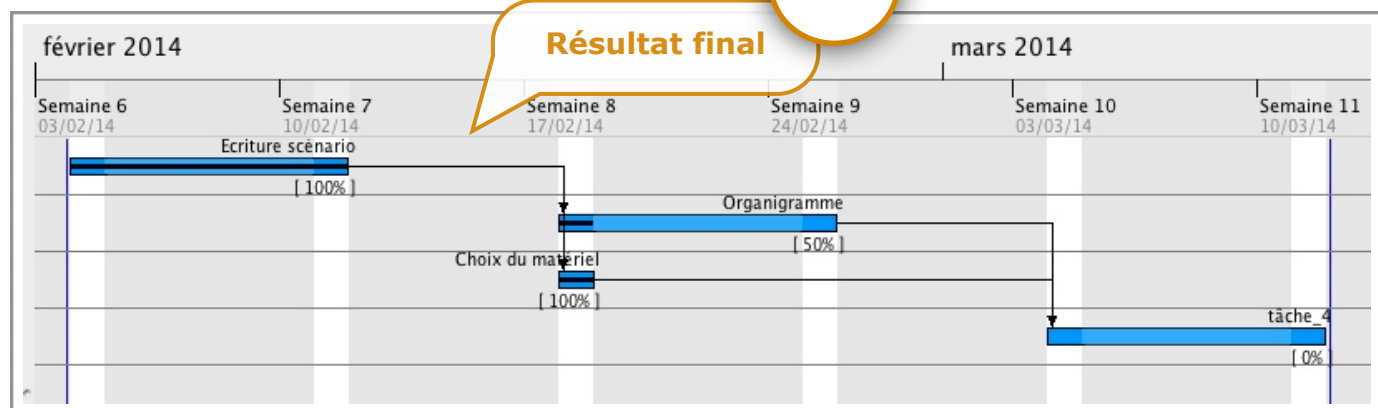


Dans la partie
Détails

2

Choix des
options à afficher

3



Résultat final

4