



ОБЩЕСТВЕННО ЗНАЧИМЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ образовательный онлайн-ресурс

научно-методическое и ресурсное обеспечение системы образования
(организация проведения общественно-значимых мероприятий в сфере образования)



УЧРЕЖДЕНИЕ КУЛЬТУРЫ В СОЦИАЛЬНЫХ СЕТЯХ позиционирование и продвижение



ОБЩЕСТВЕННО ЗНАЧИМЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ образовательный онлайн-ресурс

научно-методическое и ресурсное обеспечение системы образования
(организация проведения общественно-значимых мероприятий в сфере образования)



Использование нейросетей в продвижении учреждений культуры



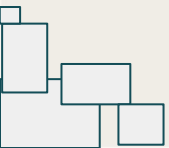
Почему важны современные технологии в культуре?

Изменения в поведении аудитории

Конкуренция за внимание

Новые возможности для взаимодействия

Экономическая выгода



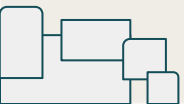


Что такое нейросети?



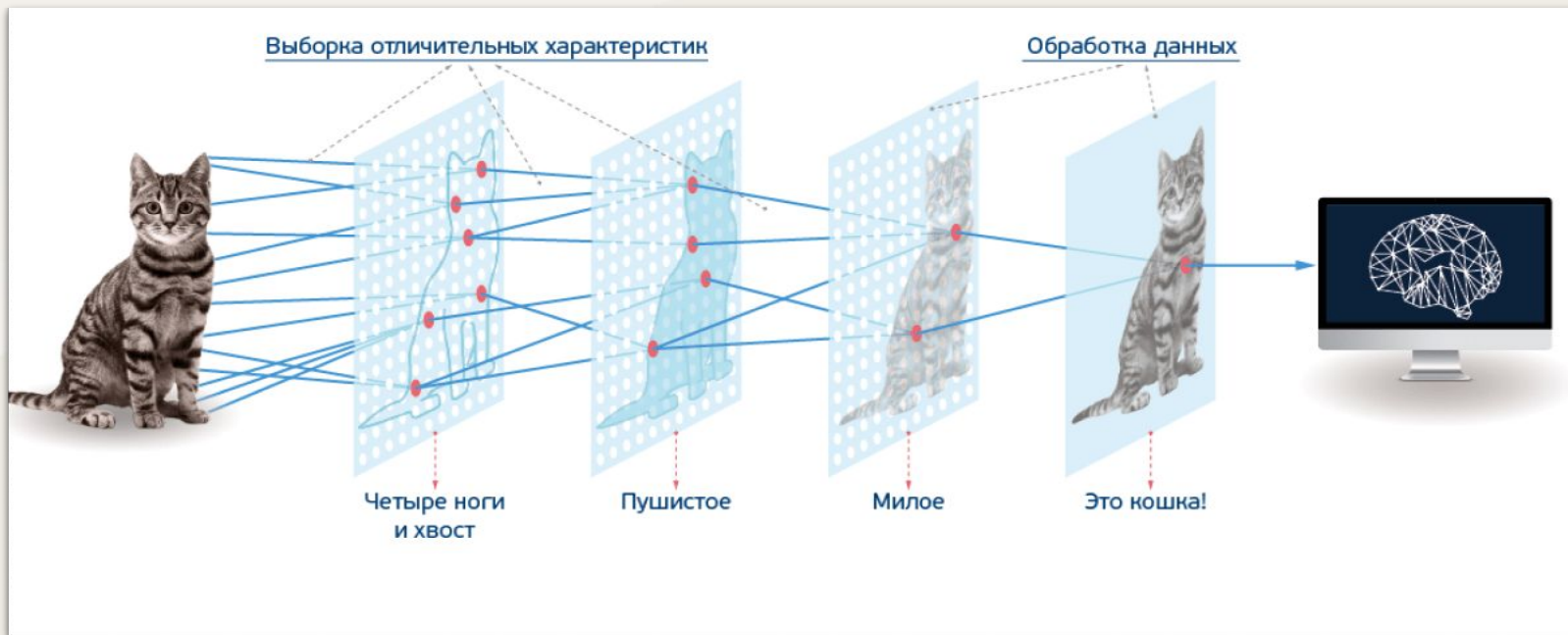
Нейросети — это компьютерные системы, которые способны обучаться на основе большого количества данных и принимать решения на основе этого опыта.

Нейросеть способна выполнять задачи, требующие сложного анализа и обработки информации.





Как работает нейросеть?





Преимущества использования нейросетей

Автоматизация рутинных задач

Улучшенное принятие решений

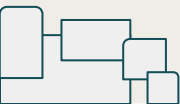
Повышенная точность прогнозов

Оптимизация процессов

Персонализация опыта

Улучшенные системы безопасности

Сокращение ошибок





Возможности применение нейросетей в работе учреждений культуры

УПРАВЛЕНИЕ РЕСУРСАМИ И ПРОЦЕССАМИ

оптимизация расписания мероприятий

управление инфраструктурой

автоматизация рутинных задач

ПЕРСОНАЛИЗАЦИЯ ОБСЛУЖИВАНИЯ

рекомендации для посетителей

языковые переводы и доступность

взаимодействие с посетителями





Возможности применение нейросетей в работе учреждений культуры

КУЛЬТУРНОЕ НАСЛЕДИЕ И ОБРАЗОВАНИЕ

реставрация и сохранение
искусства

образовательные
приложения

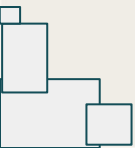
виртуальные исследования

АНАЛИТИКА И МАРКЕТИНГ

анализ посещаемости и
поведения посетителей

социальные медиа

оптимизация стратегии
продвижения





Возможности применение нейросетей в работе учреждений культуры

СОТВОРЧЕСТВО

генерация контента

КУРАТОРСТВО И АНАЛИЗ
КОЛЛЕКЦИЙ


работа с фондами


консервация и реставрация
искусства






Идеи использования нейросетей в учреждениях культуры, сгенерированные GigaChat


 управление потоками посетителей

 анализ данных о посетителях и их предпочтениях

 защита экспонатов

 автоматизация процессов управления зданием

 создание интерактивных квестов

 создание виртуального гида по экспозиции



Идеи использования нейросетей в учреждениях культуры, сгенерированные GigaChat



анализ зрительских реакций на спектакли, выставки



автоматическая генерация описаний экспонатов



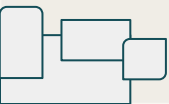
поиск похожих экспонатов



создание виртуальных реконструкций исторических объектов



анализ отзывов зрителей и оценка успешности спектаклей





Российские нейросети для генерации текстов, изображений, музыки и видео

YandexGPT

— модель искусственного интеллекта, которая генерирует текст на основе запроса человека



Что умеет?

помогает генерировать текст, написать простой код, понимает контекст, кратко пересказывает статьи, помогает делать посты в «Шедевруме», форматирует текст, проводит SEO анализ и оптимизацию



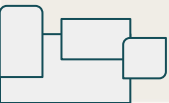
Российские нейросети для генерации текстов, изображений, музыки и видео



Шедеврум — генератор изображений на базе искусственного интеллекта от «Яндекса»

Что умеет?

создавать реалистичные изображения, генерировать текстовые промпты с помощью YandexGPT, предлагать несколько вариантов на выбор, социальные функции помогают авторам привлекать аудиторию.





Российские нейросети для генерации текстов, изображений, музыки и видео

GigaChat

— это мультимодальная нейросеть, способная выполнять широкий спектр задач: от общения до создания креативного контента.

Что умеет?

отвечать на вопросы и вести диалог, писать программный код, создавать планы презентаций, сочинять стихи, писать эссе, генерировать изображения по текстовому описанию.





Российские нейросети для генерации текстов, изображений, музыки и видео

Kandinsky

— это нейросеть от «Сбера» для генерации изображений, анимации и видео по текстовым запросам пользователя.



Что умеет?

генерация по текстовому запросу, на основе другого изображения по текстовому запросу, дорисовка загруженного или сгенерированного изображения, отрисовка в разных стилях, создание коротких видео и анимации по текстовому запросу



Российские нейросети для генерации текстов, изображений, музыки и видео



Gerwin

— комплексный ИИ-сервис для задач продвижения

Что умеет?

пишет тексты под конкретные площадки, генерирует темы, предлагает варианты заголовков, составляет план статьи, подбирает теги и пишет комментарии, пересказывает, переписывает, генерирует название бренда и описание компании, создает качественные изображения разных форматов, редактирует и переписывает тексты.





Российские нейросети для генерации текстов, изображений, музыки и видео



Маэстро

— инструмент в голосовом помощнике «Сбера» для генерации музыки.

Что умеет?

создает трек из названия группы и композиции, показывает результаты по похожим запросам, позволяет поделиться результатом в соцсетях, сохраняет сгенерированные треки.



Проекты с нейросетями в культурных институциях

Государственный
Русский музей,
Санкт-Петербург

личный портрет
кистью великих
художников





Проекты с нейросетями в культурных учреждениях

Культурный
центр ЗИЛ,
Москва

спектакль «Далекie
чудеса» поставлен на
основе текста, который
сгенерировала
нейросеть по
произведениям
советских писателей-
фантастов





Проекты с нейросетями в культурных институциях

Музей Андеграунда,
Екатеринбург

перформанс «Настройка
диалога»

нейросеть анализировала
движения выступающих
перформеров, затем
интерпретация этого
анализа отображалась на
экране





Проекты с нейросетями в культурных институциях

пространство “Цех”,
Нижний Новгород

выставка «БИОМ»

инсталляция, созданная на
основе климатических данных
со всего мира,
представленных в виде
художественной визуализации
в реальном времени





Проекты с нейросетями в культурных учреждениях

Театр «МОСТ» совместно с
«Яндекс», Москва

спектакль «Пиромани.
Праздник одиночества»

нейросети выступили в
качестве сценографа и
сценариста спектакля





Проекты с нейросетями в культурных учреждениях

Музей Владимира
Набокова, Санкт-
Петербург

выставка Nabokov Clip Art

искусственный интеллект
проанализировал фрагменты
текстов писателя и создал на
их основе цифровые образы





Проекты с нейросетями в культурных учреждениях

Музей Фаберже,
Санкт-Петербург

творческий проект «Ваш
фамильный Фаберже»

получить собственное
фамильное яйцо,
сгенерированное нейросетью

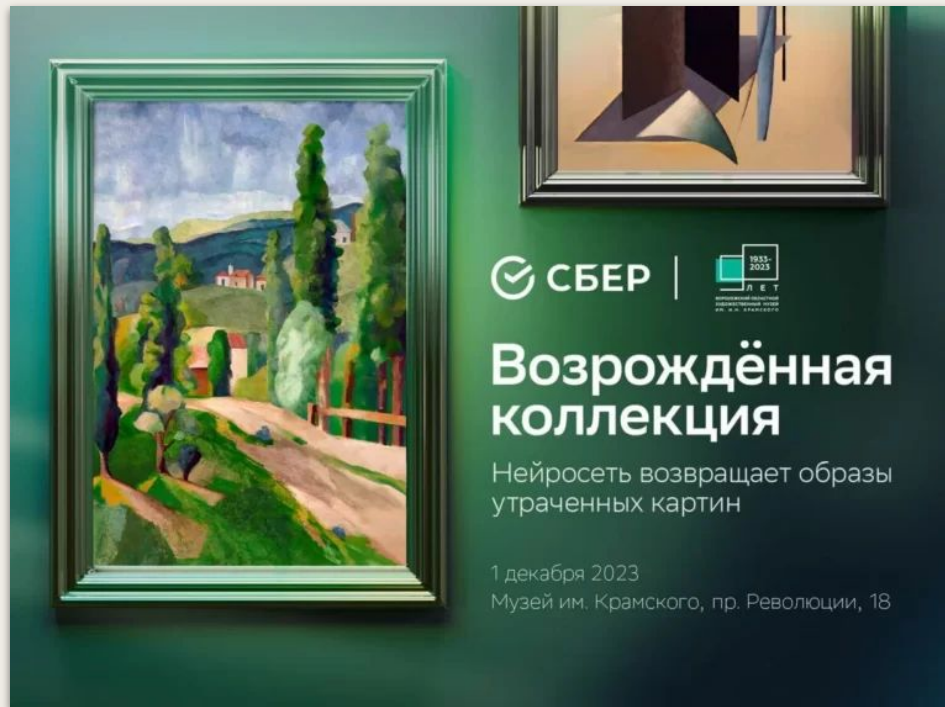




Проекты с нейросетями в культурных учреждениях

музей имени
Крамского, Воронеж

проект по воссозданию
утраченных во время Великой
Отечественной войны
произведений авангардистов.
Картины восстановили с
помощью нейросети
Kandinsky.





УЧРЕЖДЕНИЕ КУЛЬТУРЫ В СОЦИАЛЬНЫХ СЕТЯХ
позиционирование и продвижение



ОБЩЕСТВЕННО-ЗНАЧИМЫЕ
МЕРОПРИЯТИЯ
научно-методическое и ресурсное обеспечение
системы образования

Проекты с нейросетями в культурных институтах

Российские города “глазами” нейросети

