

## Livret de formation



Delphine Griffé, Formatrice Atelier Canopé 30 - Nîmes

Aurélia Médan, Formatrice Atelier Canopé 65 – Tarbes



# Programme de la formation

## Lundi 31 mars 2025

9h – 9h10 : Accueil et introduction

9h10 – 10h10 : Décryptage de la définition d'un escape game

10h10 – 10h30 : Les étapes de création (problématisation, objectifs pédagogiques, trame narrative)

10h30 – 10h40 : pause

10h40 – 12h : Les étapes de création (les énigmes, le prototypage, les tests, les correctifs et les documents supports)

12h – 13h30 : Pause déjeuner

13h30 – 14h : Découverte des fonctions de base de la plateforme Genial.ly

14h – 15h50 : Création de la trame narrative de vos jeux

15h50 – 16h20 : Pitch des groupes de l'état de vos créations

16h20 – 16h30 : Point d'étape et fin de la formation



## Définition d'un escape game

### Espace de prise de notes



## Les étapes de création

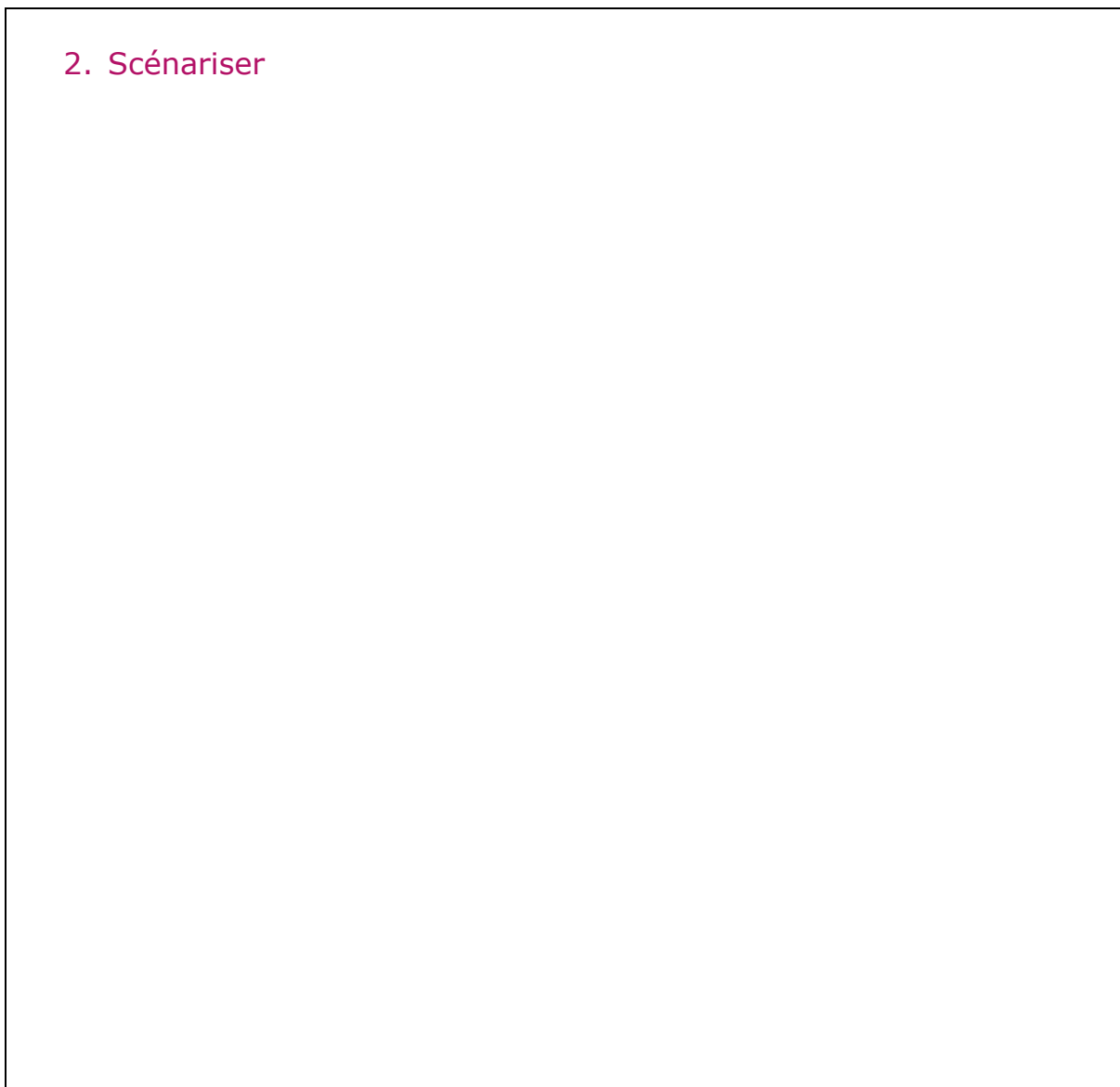


### Espace de prise de notes

#### 1. Problématiser



## 2. Scénariser





### 3. Produire



## 4. Tester

## 5. Documenter