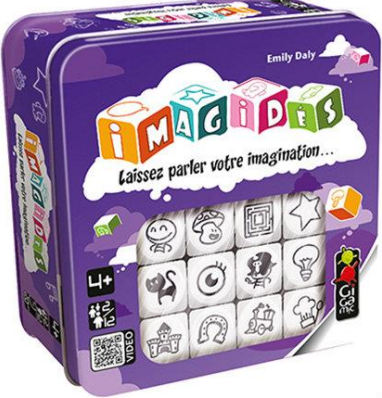



Côté Jeux

<p>Jeu IMAGIDÉS, Bilboquet</p> 	<p>Il s'agit d'inventer une histoire à partir de dés.</p>
<p>Jeu du « Qu'est-ce que c'est ? »</p>	<p>À partir de n'importe quel objet (une paille, un mouchoir, un crayon, un triangle en bois, etc), demander « Qu'est-ce que c'est ? »... Tour à tour, les élèves inventent une réponse tenant compte de la forme de l'objet.</p>
<p>IMAGINE, Asmodee</p> 	<p>Dans ce jeu, on doit faire deviner un mot ou une idée en associant des images. Les mots proposés sont parfois un peu difficiles. Mais on peut en proposer d'autres à faire deviner en conservant les mêmes cartes à manipuler.</p>
<p>MÉMO DE L'ÉGALITÉ</p> 	<p>Dans ce jeu, il faut associer un homme et une femme exerçant le même métier. (Le lexique des métiers est sollicité, le féminin et le masculin des noms communs sont manipulés...) Et sur une carte, on trouve la phrase lacunaire : « Je m'appelle..... et je veux être..... . », une façon de formuler un rêve oralement ou par écrit.</p>